



VUOSIKERTOMUS 2018

NITRO GAMES OYJ



Sisällysluettelo

• Vuosi 2018	3
• Kohokohdat	4
• Keskeiset tunnusluvut	5
• Henkilöstö	5
• Toimitusjohtajan katsaus	8
• Nitro Games lyhyesti	11
• Strategia ja liiketoimintamalli	12
• Markkina	13
• Strategia ja tavoitteet	13
• Markkinaposition ja asiakkaat	13
• Liiketoimintamallit	14
• Teknologia ja prosessit	15
• Pelit ja portfolio	16
• Uudet projektit	16
• palveluliiketoimintaprojektit	16
• Tiimi	16
• Hallinnointi- ja ohjausjärjestelmä	18
• Yhtiön hallinto yleisesti	18
• Yhtiökokous	18
• Hallitus ja jäsenet	19
• Kuvaus hallituksen jäsenistä	20
• Valiokunnat	22
• Palkitsemisvaliokunta	22
• Johtoryhmä	22
• Tilintarkastus	24
• Lähipiiritapahtumat	24
• Sisäpiirihallinto	24
• Palkka- ja palkkioselvitys	25
• Hallituksen palkitseminen	25
• Optio-ohjelmat	25
• Osakkeenomistajille	25
• Tilinpäätös	26
• Tilintarkastuskertomus	46



Vuosi 2018



Kohokohdat

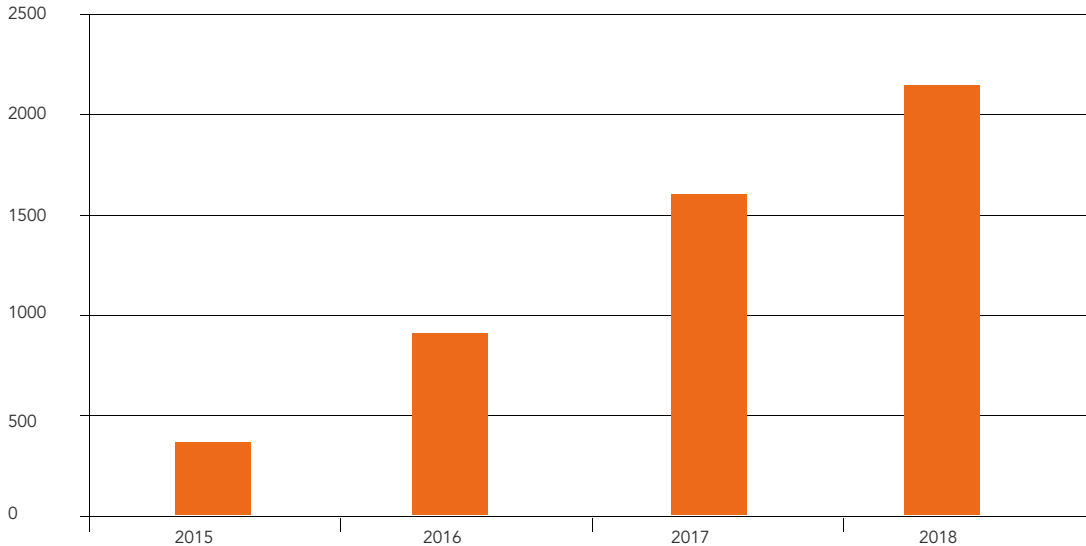
- Liiketoiminnan laajentaminen itsejulkaisutoimintaan jatkui
- Ensimmäisen itsejulkaistun pelin, Medals of War, julkaisu jatkui uusille laitealustoille ja uusiin maihin
- Peliportfolion laajentaminen toisella itsejulkaistulla pelillä, Heroes of Warland
- Yhteistyö Wargamingin kanssa mobiilipelituotannossa



Keskeiset tunnusluvut

Liikevaihto

Tuhatta €



Huom: 2015 liikevaihto on oikaistu vähentämällä siitä varaston muutos ja keskeneräiset tuotteet.

- Liikevaihto kasvoi 29 %
- Liikevaihto on kasvanut neljä peräkkäistä vuotta

Kaksi studiota Suomessa

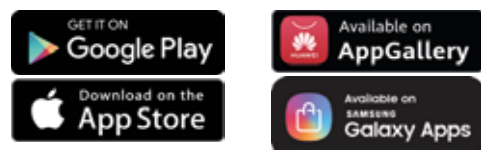
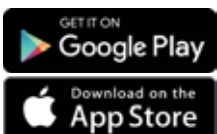


Kotka
Juha Vainion Katu 2
48100 Kotka Finland



Helsinki
Kaisaniemenkatu 2b
00100 Helsinki

Uusi peliportfolio



Peliportfolio kokonaisuudessaan yhtiön verkkosivuilla: <https://www.nitrogames.com/games/>

Osakekurssin kehitys

Tilikauden 2018 aikana osakkeen hinta First North Ruotsi -markkinapaikalla vaihteli 37,30 ja 78,80 Ruotsin kruunun (SEK) välillä. Kauden päätöskurssi (28.12.2018) oli 39,80 Ruotsin kruunua (SEK).





"Kaiken kaikkiaan vuosi 2018 oli meille työntäyteinen mutta myös haastava. Liikevaihtomme kasvoi, mutta kasvatimme myös tappiotamme kun investoimme peli-portfoliomme ja itsejulkaisuliiketoiminnan kehittämiseen.

Vuosi kulminoitui uuden pelimme, Heroes of Warland, julkaisuun, mikä ei vielä täyttänyt kaikkia odotuksiamme. Olemme oppineet tästä ja sen pohjalta olemme käynnistäneet vuoden 2019 säästämällä kuluissa, toimimalla uudella tiimirakenteella sekä vahvalla roadmapilla vuodelle 2019. Odotamme näiden muutosten auttavan meitä saavuttamaan positiivisia tuloksia vuonna 2019 kun jatkamme osakkeenomistajien arvon rakentamista. "

Jussi Tähtinen
CEO, Co-Founder



TOIMITUSJOHTAJAN KOMMENTTI
JUSSI TÄHTINEN



Toimitusjohtajan katsaus

Aktiivinen vuosi ja uusia pelijulkaisuja

Jatkoimme strategiaamme läpivientiä vuonna 2018. Vuonna 2017 aloitettu strategiaamme koostuu kahdesta päätoiminnoista: 1) Itsejulkaisemme omiin peli-ideoihimme perustuvan mobiilipeliportfolion ja 2) tarjoamme pelikehityspalveluja muille alan toimijoille. Tavoitteenamme on kasvattaa liiketoimintaamme näiden kahden päätoiminnon avulla ja siten luoda kasvavaa arvoa osakkeenomistajillemme. Saimme vuonna 2018 aikaan merkittävää edistymistä kummallakin osa-alueella.

Toimintamme focus on keskittyä tekemään mobiilipelejä mid-core yleisölle. Tällä tarkoitamme sitä, että teemme pelimme ensisijaisesti aktiivipelaajille, joille pelaaminen on harrastus. Pelimme hyödyntävät free-to-play mallia, eli operoimme pelejä palvelulähtöisesti ja analysoimme peliemme dataa kyetäksemme tarjoamaan pelaajillemme jatkuvasti päivittyvän ja kehittyvän pelikokemuksen. Tällä tähtäämme peliemme pitkäikäisyyteen. Tyypillisesti pelien elinkaari tässä kategoriassa voi kestää jopa viisi vuotta.

Itsejulkaisuliiketoiminnassa kehitämme peliportfoliota. Ensimmäinen itsejulkaisumme oli Medals of War vuonna 2017, jonka julkaisu laajeni uusille laitealustoille ja uusiin maihin vuoden 2018 aikana. Uusi pelimme Heroes of Warland julkaistiin loppuvuodesta 2018. Heroes of Warland on uudentyyppinen tiimipohjainen moninpeli, joka laventaa kohdeyleisöämme kilpapelaaajien suuntaan. Pelin markkinoinnissa tehdään yhteistyötä nimekkäiden kilpapelaaajien kanssa. Tämä mahdollistaa meille pitkäjänteisen kehitystyön pelin parissa, kun kehitämme peliä eteenpäin yhdessä pelaajien kanssa kasvattaen samalla pelaajamäärää. Uskomme tämän tyyppisen pelaamisen kasvattavan suosiotaan mobiilipelimarkkinassa ja siten luovan yhtiölle lupaavia kasvunäkymiä.

Palveluliiketoiminnassa jatkoimme yhteistyötä Wargamingin kanssa. Tässä projektissa kehitimme mobiilipelin Wargamingille ja saimme liikevaihtoa tekemäämme kehitystyötä vastaan. Tämä projekti valmistui vuoden 2018 lopussa. Solmimme vuoden 2019 alussa uuden sopimuksen Wargamingin kanssa, jonka myötä saimme julkaisuoikeudet projektissa syntyneelle pelille Runegate Heroes. Tavoitteenamme on jatkaa palveluliiketoimintaa vuonna 2019 uusien projektien myötä.

Liikevaihtomme on kasvanut neljä peräkkäistä vuotta. Liikevaihtomme vuonna 2018 oli 2,2 miljoonaa euroa, joka on 29 % kasvu vuoteen 2017 verrattuna. Investoimme 2018 aikana portfoliomme rakentamiseen sekä tiimimme ja itsejulkaisutoimintamme kehittämiseen. Tämä heijastuu kasvaneina kuluina ja tappiona vuonna 2018. Liikevaihtomme voi olla epätasaista tulevaisuudessa, kun kehitämme portfoliotamme ja haemme uusia mahdollisuuksia palveluliiketoiminnassa. Odotamme tämän vakiintuvan tulevaisuudessa, kun haemme skaalautuvaa liikevaihtoa itsejulkaisusta ja odotamme aloittavamme uusia projekteja palveluliiketoiminnassa.



Tiimimme kasvoi vuonna 2018 pääluvun, osaamisen ja kokemuksen osalta. Kasvatimme henkilöstömäärämme 51 henkilöön tukeaksemme Wargaming-projektia palveluliiketoiminnassa sekä peliportfoliomme kasvattamista ja itsejulkaisuliiketoimintamme kehittämistä. Yhtiöllä on toimipisteet sekä Kotkassa että Helsingissä.

Yhtiö nosti 62 miljoonaa ruotsin kruunua uutta rahaa yhtiöön kahdella suunnatulla osakeannilla vuonna 2018. Tällä tuetaan itsejulkaisutoiminnan kehittämistä.

Kaiken kaikkiaan vuosi 2018 oli meille haastava. Saavutimme vuoden aikana paljon, mutta emme ole tyytyväisiä loppuvuoden saavutuksiimme. Olemme oppineet tästä ja sen pohjalta olemme käynnistäneet vuoden 2019 säästämällä kuluissa, toimimalla uudella tiimirakenteella sekä vahvalla roadmapilla vuodelle 2019. Odotamme kasvun jatkuvan näiden toimenpiteiden seurauksena vuonna 2019 ja jatkamme osakkeenomistajien arvon rakentamista.



Jussi Tähtinen
CEO, Co-Founder

Nitro Games lyhyesti

Nitro Games on suomalainen free-to-play mobiilipelien kehittäjä ja julkaisija, jolla on kymmenen vuoden kokemus pelien kehittämisestä mid-core yleisölle.

Yhtiö keskittyy tuottamaan korkean tuotantoarvon ja liikevaihtopotentiaalin pelejä älypuhelimille ja tableteille. Nitro Games kykenee tekemään peleilleen markkinavaliointia jo kehitysvaiheessa yhtiön tehokkaan NG Platfrom teknologian ja kehittämänsä MVP-prosessin avulla.

Yhtiön tuoreimmat pelijulkaisut ovat Heroes of Warland ja Medals of War. Molemmat ovat reaaliaikaisia moninpelejä älypuhelimille ja tableteille. Nitro Games on aiemmin kehittänyt muun muassa seuraavat pelit: East India Company, Commander: Conquest of the Americas, Pirates of Black Cove ja Raids of Glory.

Nitro Games:n osakkeet ovat listattuna Nasdaq First North Stockholm markkinapaikalla. Yhtiön tunnus on NITRO.



Strategia ja liiketoimintamalli

PELIMME KULKEVAT MUKANASI!

Markkina

Nitro Games operoi globaalissa pelimarkkinassa pelikehittäjänä ja -julkaisijana. Historiansa aikana yhtiö on operoinut useissa markkinasegmenteissä, esimerkiksi PC- ja konsolialustoilla sekä mobiilipelien parissa. Nitro Games keskittyy toimimaan mobiilipelimarkkinassa.

Globaalin pelimarkkinan liikevaihto oli vuonna 2018 arviolta \$134,9 miljardia. Mobiilipelit olivat suurin markkinasegmentti, edustaen arviolta 47 % koko pelimarkkinasta ja liikevaihdon ollessa \$63,2 miljardia. Vuonna 2019 2,4 miljardia ihmistä pelaa mobiilipelejä maailmanlaajuisesti.

Alan tutkimusfirma NewZoo:n mukaan globaalin pelimarkkinan liikevaihdon odotetaan kasvavan \$174 miljardiin vuonna 2021. Lähde: NewZoo 2019

Strategia ja tavoitteet

Yhtiö operoi ketteränä kehittäjänä ja julkaisijana mobiilipelimarkkinassa. Tavoitteena on rakentaa peliportfolio, joka koostuu kilpailullisista reaaliaikaisista moninpeleistä suunnattuna globaalille mid-core massamarkkinalle. Jatkuvalle prototypoinnilla ja uusien pelien ja pelikokemuksien kehittämisellä yhtiö pystyy varmistamaan, että sillä on jatkuvasti uusia pelejä globaaleille markkinoille. Portfoliostrategia auttaa minimoimaan alalle tyypillistä riskiä ja maksimoimaan yhtiön potentiaalia. Yhtiö on tunnistanut, että pitkässä juoksussa suurin arvo syntyy sen omista pelibrändeistä. Itsejulkaisumallin avulla on mahdollista saavuttaa kannattava ja kestävä kasvu, minkä vuoksi yhtiö keskittyy itsejulkaisemaan omat pelituotteensa.

Yhtiö aikoo noudattaa seuraavaa strategiaa:

- Kehittää ja julkaista portfolio koostuen korkealaatuisista free-to-play peleistä parhaiden käyttäjähankintakäytäntöjen avulla.
- Päivittää parhaiden performoivia pelituotteitaan säännöllisesti, pitäen käyttäjät sitoutuneina peleihin ja varmistaakseen pitkän jätteen monetisaation.
- Maksimoida ristiinmyynti yhtiön eri pelien välillä, maksimoidakseen käyttäjäkohtaisen liikevaihdon ja säästääkseen käyttäjähankintakuluissa.
- Suojata, hyödyntää ja kehittää omaa aiempaa peliportfolioaan.
- Olla uusien genrejen etulinjassa kyetäkseen hyödyntämään markkinan tarjoamia uusia mahdollisuuksia ja varmistaakseen että yhtiön time-to-market on hyvä.
- Hyödyntää itse kehittämäänsä teknologiaa, NG Platformia, yhdessä Nitro Games MVP –prosessin kanssa, saavuttaakseen kilpailuedun.
- Toteuttaa kaupallisesti kannattavia merkittävän kokoisia peliprojekteja muille pelijulkaisijoille minimoidakseen omaa riskiään.

Yhtiö uskoo, että strategiansa avulla se kykenee saavuttaman pysyvän osuuden mobiilipelimarkkinasta. Yhtiön tavoitteena on olla tunnettu nimi mobiilipelimarkkinassa mid-core segmentissä omiin peli-ideoihin perustuvan portfolionsa avulla. Yhtiö näkee tulevaisuudessa onnistuneen strategian jalkautuksen myötä mahdollisuuksia esimerkiksi yritysostoissa, IP-ostoissa, kolmansien osapuolien pelijulkaisuissa ja omien IPR:ien viennissä muille viihteen aloille sekä oman teknologiansa NG Platformin hyödyntämisessä uusilla tavoilla.

Markkinaposition ja asiakkaat

Nitro Games tuottaa mobiilipelejä mid-core yleisölle. Tämä yleisö koostuu tyypillisesti pelaajista, joille pelaaminen on harrastus. Asiakkaat ovat usein tottuneita käyttämään rahaa pelaamiinsa peleihin. Tyypillinen asiakas on yli 30-vuotias mies Yhdysvalloissa tai Euroopassa. Yhtiö keskittyy mobiilipeleihin, mikä tarkoittaa, että asiakkaat pelaavat pelejä usein älypuhelimilla. Koska älypuhelin on asiakkaan mukana lähes kaiken aikaa, on myös pelaaminen luonteeltaan liikkuvaa. Pelaajat tyypillisesti pelaavat pelejä useasti päivässä, mutta lyhyinä sessioina ja eri paikoissa.



Liiketoimintamallit

Yhtiöllä on kaksi liiketoimintamallia, joilla se tukee:

- 1) Omiin peli-ideoihin perustuvan mobiilipeliportfolion itsejulkaisumallia ja
- 2) pelikehityspalveluiden tarjoamista muille alan toimijoille, osana yhtiön palveluliiketoimintaa.

Itsejulkaisuliiketoiminnassa Nitro Games tähtää korkeampiin voittomarginaaleihin itsejulkaisemalla pelinsä tärkeimmissä jakelukanavissa. Tämä tarkoittaa, että yhtiö toimii sekä pelikehittäjänä että pelijulkaisijana ja jakelee pelinsä globaalisti ja digitaalisesti app store-kauppapaikkojen kautta kuluttajille. Yhtiö tekee liikevaihtonsa pelin sisäisistä ostoksista ja pelien sisältämisestä mainoksista. Itsejulkaisua tuetaan tarvittaessa yhteistyöllä muiden pelijulkaisijoiden kanssa tietyissä maissa, jotta kussakin markkinassa saavutetaan tehokas tuotejulkaisu.



Nitro Games jakelee omat pelinsä parhaiden applikaatiokauppojen kautta. Yhtiö keskittyy pääkauppapaikkoihin, joita ovat Apple App Store ja Google Play. Muut kauppapaikat (Huawei AppGallery, Samsung Galaxy Apps store, Amazon Appstore ja Microsoft Windows Store) ovat toissijaisia jakelukanavia, joita hyödynnetään tarpeen mukaan.

Yhtiö tavoittaa globaalin pelimarkkinan näiden kauppapaikkojen kautta. Strategiansa mukaisesti yhtiö kuitenkin keskittyy itsejulkaisuliiketoiminnassaan pääasiassa länsimarkkinoihin (Pohjois-Amerikka ja Eurooppa). Muut markkinat hoidetaan jakelupartnerien avulla tai itsejulkaiten, pelispesifisten tarpeiden mukaan valiten.

Varsinaisen pelien jakelun lisäksi kauppapaikat huolehtivat myös ladattavan pelisovelluksen ylläpidosta palvelimillaan sekä maksujen keräämisestä loppukäyttäjiltä. Kauppapaikat laskuttavat tyypillisesti 30 prosenttia pelien liikevaihdesta. Tätä osuutta on verrattava siihen kuluun, jota globaalin pelien jakelu- ja maksujärjestelmän rakentaminen ja ylläpito vaatisi. Tämän lisäksi kauppapaikat mahdollistavat myös orgaanisten latausten syntymisen sitä kautta, että pelit näkyvät top-listoilla, hakutuloksissa ja toisinaan myös promootionostoina kauppapaikassa. Historiallisesti Nitro Gamesin pelit ovat saaneet hyvin näkyvyyttä kauppapaikoissa promootionostoina, jota usein kutsutaan termillä featurointi.

Yhtiö analysoi markkinoilla olevia pelejä ja pelaajien käyttäytymistä omilla NG Platformiin kuuluvilla analytiikkatyökaluilla ja kolmannen osapuolen työkaluilla. Jatkuvalle pelaajien toiminnan seuraamisella yhtiö kykenee muodostamaan kokonaiskuvan pelipalveluistaan ja parantamaan niitä jatkuvasti. Tämä mahdollistaa sen, että peleihin voidaan tehdä toistuvia päivityksiä, jotka parantavat käyttäjähankinnan tehokkuutta.

Pelit markkinoidaan digitaalisesti, esimerkiksi Facebookin kautta. Muita markkinointikeinoja ovat mainostaminen muissa peleissä sekä muut sosiaalisen median kanavat. Käyttäjää palvelevat nk. liveoperaatioilla ja pelaajille suunnatuilla pelin sisäisillä aktiviteeteilla, joilla pyritään siihen, että pelaajat pysyisivät pelissä mahdollisimman pitkään. Yhtiö kykenee myös tekemään ristiinmarkkinointia olemassa oleville asiakkailleen peliportfolion kasvaessa.

Itsejulkaisuliiketoiminnan liikevaihto koostuu pelaajien tekemistä pelin sisäisistä ostoksista ja mainostuloista, sekä mahdollisista lisenssimaksuista ja revenue share maksuista jakelukumppaneilta. Pelin sisäiset ostot ovat pelaajien tekemiä mikromaksuja, joilla pelaajat ostavat digitaalisia tuotteita. Mainostulot ovat liikevaihtoa, jota saadaan näyttämällä mainoksia yhtiön pelituotteiden sisällä. Mahdolliset lisenssimaksut ja revenue share maksut tulevat jakelukumppaneilta valituissa maissa. Mahdollisia lisäliikevaihdon lähteitä ovat esimerkiksi pelikohtaiset sopimukset, joilla yhtiö lisensoi rinnakkaistuotteiden oikeuksia tai myy eksklusiivista julkaisuaikaa. Tämän tyyppiset sopimukset määritellään pelikohtaisesti.

Palveluliiketoiminnassa yhtiö tarjoaa pelikehityspalvelujaan kolmansille osapuolille maksua vastaan. Tämä auttaa minimoimaan itsejulkaisutoimintaan liittyviä riskejä ja tuomaan vaihtoehtoisia liikevaihdon lähteitä. Toimiminen alan johtavien toimijoiden kanssa korkean profiilin projekteissa lisää myös Nitro Games:n tunnettuvuutta ja yhtiöbrändin arvoa.

Teknologia ja prosessit

Menestynyt mid-core mobiilipeli on laaja projekti joka vaatii huomattavan määrän aikaa ja rahaa. Tyypillisesti alalla valtaosan pelin koodista ei ole uudelleen käytettävää muissa projekteissa. Tämän johdosta firmat käyttävät peliprojekteihin enemmän resursseja kuin niiden ideaalitalanteessa tarvitsisi käyttää.

NG Platform on suunniteltu minimoimaan menestyksekkään ison skaalan mobiilipeliprojektin tuottamiseen vaadittava aika ja rahamäärä. Teknologian päätarkoitus on maksimoida pelikoodin uudelleen käytettävyys ja keskeisen teknologian hyödynnettävyys eri projektien välillä. Lisäksi peliprojekteja tuetaan työkaluilla, jotka tukevat pelien operointia niiden elinkaaren aikana.

Teknisesti NG Platform toimii useilla eri pelialustoilla (mobiili, selain, PC, Smart TV jne). Tällä hetkellä teknologian pääasiallinen käyttötarkoitus on kuitenkin mobiilipelien kehitys ja julkaisu.

Yhtiö hyödyntää NG Platform teknologiaa yhdessä Nitro Games MVP –prosessin kanssa. Mobiilipelien kehitys- ja markkinointikulut kasvavat koko ajan, mikä tekee ”voittajapelien” mahdollisimman aikaisesta tunnistamisesta aina vain tärkeämpää. Tyypillisesti free-to-play pelit ovat hyvin datakeskeisiä. Pelit vaativat jatkuvan verkkoyhteyden, mikä mahdollistaa jatkuvan datan keruun MVP-prosessin tarkoituksena on tukea datavetoista pelikehitystä ja itsejulkaisua tekemällä markkinatestaus hyvin varhaisessa vaiheessa.

MVP-prosessissa uusi pelikonsepti validoidaan ensin pelille keskeisen ydinpelimekaanikan osalta sekä tuotteen brändin markkinoitavuuden kautta.

Kun MVP-prosessi on tuottanut riittävän hyviä tuloksia, peli etenee varsinaiseen tuotantovaiheeseen, jossa isompi tiimi työstää peliä kohti julkaisua. MVP-prosessin avulla voidaan nopeasti iteroimalla saada markkinatestatut uudet peli-ideat varhaisessa vaiheessa. Tämän mallin tavoitteena on että vain markkinatestatut pelikonseptit etenevät tuotantovaiheeseen. Tämä sekä vähentää pelikehitysprosessin kuluja, että ennen kaikkea nopeuttaa pelien saamista markkinoille, mikä on kriittisen tärkeää yhtiölle.

Strategian edetessä jokainen peliprojekti kehittää sekä NG Platform –teknologiaa että MVP-prosessia eteenpäin, jotka yhdessä tiimiin kumuloituvan osaamisen kanssa muodostavat jatkuvasti kehittyvät pelikehitys ja julkaisuputken. Tämä avaa yhtiölle uusia liiketoimintamahdollisuuksia ja mahdollistaa sen, että panostukset peliprojektiin eivät mene hukkaan, vaikka peliprojekti itsessään epäonnistuisikin kaupallisesti, koska teknologiaa ja keskeisiä asetteja voidaan hyödyntää uudelleen joko omissa projekteissa tai palveluliiketoiminnassa, jossa yhtiö myy osaamistaan muille.

NG Platform pitää vuoden 2018 päätteeksi sisällään useita erilaisia ”pelimoottoreita”, joita voidaan jatkossa hyödyntää eri projekteissa. Näitä ovat mm. Shooter game engine, strategy game engine, open world engine, RPG engine jne. Nämä pelimoottorit pitävät sisällään keskeiset teknologiset ratkaisut eri tyyppisten pelien tuottamiseen.

Pelit ja portfolio

Ensimmäinen itsejulkaistu peli **Medals of War**

Medals of War –pelin julkaisu käynnistyi 2017. Tämä oli yhtiön ensimmäinen pelijulkaisu uudella strategialla, jossa yhtiö itsejulkaisee pelinsä. Medals of War on kilpailullinen reaaliaikainen moninpeli, joka on suunniteltu mid-core yleisölle lyhyisiin mutta tiheisiin pelisessioihin. Pelissä pelaajat rakentavat omia armeijoitaan ja taistelevat toisia pelaajia vastaan verkossa lyhyissä muutaman minuutin kamppailuissa.

Pelijulkaisu jatkui vuonna 2018 kun se julkaistiin Google Play storessa ja MEA –maissa Netmarble EMEA:n toimesta. Netmarble EMEA toimii pelin julkaisijana MEA –maissa.

Uusi itsejulkaistu peli, **Heroes of Warland**

Uusi peli Heroes of Warland julkaistiin vuoden 2018 lopulla. Peli julkaistiin neljässä sovelluskaupassa; Apple AppStore, Google Play Store, Huawei AppGallery ja Samsung Galaxy Apps store. Nitro Games laajensi itsejulkaisukykyään uusiin territorioihin julkaisemalla pelin itse myös valituissa Aasian maissa.

Heroes of Warland on tiimipohjainen kilpailullinen moninpeli mobiililaitteilla. Pelin myötä Nitro Games tuo sankaripohjaisen ammuskelupeligenren mobiililaitteille ensimmäistä kertaa. Tämän tyyppiset pelit ovat olleet erittäin suosittuja PC-alustalla. Sankaripohjainen ammuskelupeli tarkoittaa että pelissä on useita eri sankarihahmoja, joilla jokaisella on omat taitonsa ja vahvuutensa, joista valitsemalla syntyy uniikki ja hauska tiimipohjainen moninpelikokemus mobiililaitteilla.

Pelijulkaisua tuettiin reality show Heroes & Superstarsilla. Heroes & Superstars on uusi realityshow, jossa yhdeksän pelisupertähteä ja kolme extreme-urheilusupertähteä muodostavat tiimit ja taistelevat voitosta Heroes of Warland pelillä. Shown ensiesitys tapahtui Heroes of Warland julkaisun yhteydessä. Show koostuu kuudesta episodista ja sen tuotti Gamingzone Entertainment.

Korkea Cost per Install ("CPI", hinta per peliasennus uudelta käyttäjältä) on mobiilipelialan tyypillinen ongelma, joka tekee pelaajamäärän kasvattamisesta haastavaa maksullisen käyttäjähankinnan keinoin. Heroes of Warland pelin julkaisustrategia rakennettiin ratkaisemaan tätä ongelmaa ja tuottamaan riittävän suuri käyttäjävolumi ensivaiheen julkaisun aikana, mahdollistaen pelaajamäärän rakentamisen sekä pelin performanssin validoinnin tukemaan tulevaa jatkokehitystä.

Heroes of Warland saavutti +650 000 latausta ensivaiheen julkaisun aikana vuoden 2018 lopulla. Tämä saavutettiin kombinaatiolla maksullista käyttäjähankintaa ("User Acquisition"), Youtube -käyttäjien julkaisemilla pelivideoilla, Googlen featuroinnilla, Heroes & Superstars ensiesityksellä sekä muun hankitun näkyvyyden ansiosta. Käyttäjähankinnan kustannukset laskivat julkaisuvaiheen aikana alle yhteen euroon per uusi peli asennus ("CPI"). Tämä on huomattavasti matalampi hinta, kuin mitä yhtiö on saavuttanut aiemmillä peleillään ja huomattavasti alan keskiarvoja alhaisempi. Nämä positiiviset tulokset käyttäjähankinnassa tukevat tavoitetta rakentaa pelistä pitkäikäinen tuote.

Pelin performanssi kokonaisuutena ei kuitenkaan tyydyttänyt. Heroes of Warland kärsi teknisistä ongelmista julkaisuvaiheen aikana, etenkin Android laitteilla, mikä heijastui huonoihin käyttäjäarvioihin Google Play kaupassa ja siihen ettei pelin performanssi vastannut odotuksiin. Kehitystä vaativat osa-alueet pelissä, jotka heijastuvat retention ja monetisaatioon, ovat tunnistettu datan pohjalta ja ratkaisut näihin ovat työn alla vuonna 2019. Yhtiö pyrkii parantamaan pelin retentiota ja monetisaatiota ja sitten kasvattamaan pelin käyttäjämäärää. Heroes of Warland on parantunut ensimmäisten 2019 tehtyjen päivitysten ansiosta, mikä näkyy kaikissa avain metrikoissa. Samaan aikaan CPI:t ovat pysyneet alhaisella tasolla.

Yhtiö aikoo jatkaa Heroes of Warland pelin kehitystä ja julkaisua vuonna 2019.

Uudet projektit

Samaan aikaan kun yhtiö operoi Medals of War ja Heroes of Warland, sillä on myös useita peli-ideoita kolmatta peliä varten. Näitä on tuotettu NG Platform teknologiaa ja MVP -prosessia hyödyntäen.

Palveluliiketoimintaprojektit

Palveluliiketoiminta jatkui keskittymällä yhteistyöprojektiin Wargamingin kanssa. Projekti jatkui vuodelta 2017. Yhtiö allekirjoitti Wargamingin kanssa uuden sopimuksen toukokuussa 2018. Pian sopimuksen allekirjoituksen jälkeen peli koejulkastiin valituilla markkinoilla ja sen kehitystä jatkettiin samanaikaisesti. Nitro Games toimitti viimeisen sopimusmilestonen 2018 lopulla ja projekti valmistui. Nitro Games julkisti vuonna 2019, että se on saanut pelin julkaisuoikeudet ja aikoo koejulkasta pelistä uuden version.

Tiimi

Nitro Games vahvisti tiimiään palkkaamalla jonkin verran uutta henkilöstöä vuonna 2018.. Pääpaino oli avainhenkilöiden palkkauksessa johtaviin positiioihin. Yhtiö palkkasi pelialan veteraanin Jussi Immosen COO:ksi keväällä 2018. Muita merkittäviä avainpalkkauksia olivat Marketing Art Director Thomas Lundström, Game Director Leo Kihlman ja Director of Development Jukka Hilvonen. Vuoden 2018 lopulla yhtiön henkilöstömäärä oli keskimäärin 51.

Yhtiöllä on kaksi toimipistettä Suomessa: Kotkassa ja Helsingissä. Omien tiimiensä lisäksi yhtiö hyödyntää ostopalveluina hankittavaa osaamista muilta firmoilta, konsulteilta ja freelancereilta. Ulkoisten resurssien käytöllä saadaan kustannustehokkuutta ja tilapäistä työvoiman skaalausta pelikehityksessä, minkä lisäksi se mahdollistaa myös alan parhaan osaamisen käytön tilapäistarpeisiin. Helsingin toimisto muutti uuteen osoitteeseen vuoden 2018 lopulla.

Jatkossa yhtiö aikoo vahvistaa osaamistaan avainhenkilöiden palkkauksella tukeakseen itsejulkaisuliiketoiminnan kasvua.



Hallinnointi- ja ohjausjärjestelmä

Yhtiön hallinto yleisesti

Yhtiö noudattaa Suomen osakeyhtiölakia ja First Northin sääntöjä hallinnon järjestämisessä. Yhtiö ei noudata suoraan Suomen tai Ruotsin listayhtiöiden hallinnointikoodin suositusta, koska se ei ole perusteltu yhtiön kokoon ja laajuuteen nähden.

Yhtiön hallinto on Suomen osakeyhtiölain mukaan jaettu yhtiökokoukselle, hallitukselle ja toimitusjohtajalle. Osakkeenomistajat käyttävät niille kuuluvia oikeuksia pääosin yhtiökokouksessa, jonka yleensä Yhtiön hallitus kutsuu koolle. Yhtiökokous pidetään lisäksi, jos yhtiön tilintarkastaja tai osakkeenomistajat, joiden osakkeet edustavat vähintään kymmenesosaa kaikista liikkeeseen lasketuista osakkeista, jotka eivät ole yhtiön hallussa, vaativat kirjallisesti osakkeenomistajan omistusosuuden. yhtiökokous.

Yhtiökokous

Yhtiökokous on yhtiön ylin päätöksentekaelin. Varsinainen yhtiökokous pidetään kerran vuodessa. Osakkeenomistajat käyttävät yhtiökokouksessa päättämisvaltaansa yhtiön asioissa. Yhtiökokous käsittelee osakeyhtiölain ja yhtiöjärjestyksen määräämät asiat, kuten tilinpäätöksen vahvistamisen, osingonjaosta päättämisen ja yhtiöjärjestyksen muuttamisen. Yhtiökokous valitsee hallituksen sekä tilintarkastajat ja päättää heille maksettavista palkkioista. Kutsu yhtiökokoukseen on julkaistava yhtiön Internet-sivuilla noudattaen muutoin osakeyhtiölain määräyksiä kokouskutsusta. Hallitus voi lisäksi päättää julkaista kutsun myös muulla tavalla.

Hallitus kutsuu yhtiökokouksen koolle. Osakkeenomistajalla on oikeus osallistua yhtiökokoukseen ja äänestää siellä, jotka on viimeistään yhtiökokouksen täsmäytyspäivänä rekisteröity Euroclear Finland Oy:n ylläpitämään Nitro Gamesin väliaikaiseen osakasluetteloon. Täsmäytyspäivä on kahdeksan arkipäivää ennen yhtiökokousta. Yhtiöjärjestyksen mukaan osakkeenomistajan on saadaksesen osallistua yhtiökokoukseen ja saadaksesen äänestää yhtiökokouksessa lisäksi ilmoittauduttava yhtiökokoukseen kutsussa mainitulla tavalla ja viimeistään kutsussa mainittuna päivänä, joka voi olla aikaisintaan yhdeksän päivää ennen yhtiökokousta.



Hallitus ja jäsenet

Yhtiön hallitus valvoo, että yhtiön hallinto ja liiketoiminta ovat asianmukaisesti organisoitu. Hallitus on vastuussa yhtiön taloushallinnon asianmukaisesta järjestämisestä.

Hallituksen valitsee yhtiökokous. Hallitus valitsee keskuudestaan puheenjohtajan. 27.4.2018 pidetyssä varsinaisessa yhtiökokouksessa hallitukseen valittiin seuraavat jäsenet: Antti Villanen, Jacob Ehrnrooth, Sverker Littorin, Ilkka Lassila, Juhani Taskinen ja Wilhelm Taht.

Hallituksen jäsenten toimikausi päättyy seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä.

Hallitus kokoontui 18 kertaa vuonna 2018.

Tämän vuosikertomuksen päivämäärällä hallitus koostui seuraavista jäsenistä:

Nimi	Asema	Syntynyt	Valittu	Riippumattomuus Yhtiöstä tai merkittävistä osakkeenomistajista
Antti Villanen	Hallituksen puheenjohtaja	1973	2008	Ei, aktiivinen Yhtiössä
Jacob Ehrnrooth	Hallituksen vara-puheenjohtaja	1971	2014	Ei, merkittävä osakkeenomistaja
Juhani Taskinen	Hallituksen jäsen	1956	2014	Kyllä
Wilhelm Taht	Hallituksen jäsen	1980	2018	Kyllä
Sverker Littorin	Hallituksen jäsen	1955	2017	Ei, aktiivinen Yhtiössä

¹ Määritelty siten että ei edusta osakkeenomistajaa yli 10 prosentin omistusosuudella Yhtiöstä ja ei ole toimsuhteessa Yhtiöön.





Kuvaus hallituksen jäsenistä

Antti Villanen, syntynyt 1973, B.Sc. in Business.

Hallituksen puheenjohtaja elokuusta 2008 alkaen ja Nitro Games:n perustaja.

Antti Villanen on digitaalisen median ja pelialan asiantuntija, jolla on yli 15 vuoden kokemus erilaisista digitaalisen liiketoiminnan yrityksistä hallitus ja johtotasolla. Ennen Nitro Games:n perustamista, Antti oli mukana perustamassa digitaalisen median toimisto Nitro FX Oy:tä, jossa hän toimi Executive Vice President roolissa ja hallituksen jäsenenä vuosina 2002–2009, sekä toimitusjohtajana 2000–2009. Ennen Nitro FX Oy:n perustamista Antti toimi Digital Media Director positiossa Sarajärvi & Hellen DDB Oy:ssä vuosina 1999–2000 ja eri myyntitehtävissä Profectus Finland Oy:ssä vuosina 1994–1999.

Jacob Ehrnrooth, syntynyt 1971, M.Sc. in Economics.

Hallituksen jäsen maaliskuusta 2014 alkaen ja hallituksen varapuheenjohtaja huhtikuusta 2017 alkaen.

Jacob Ehrnrooth on sijoittanut musiikki-, media- ja sisältötuotantoyhtiöihin. Hänellä on 20 vuoden kokemus brändien ja IPR:n kehittämisestä ja kaupallistamisesta ja hänellä on laaja kokemus johto ja hallitustehtävistä. Jacob toimii radiokanava Oy Basso Media LTD:n hallituksen puheenjohtajana.

Juhani Taskinen, syntynyt 1956, MBA in Business and Management.

Hallituksen jäsen huhtikuusta 2014 alkaen.

Juhani Taskinen toimii sijoittajana Luxus Micro Cap S.A. yhtiön kautta, jossa hän toimii hallituksen puheenjohtajana ja toimitusjohtajana. Tätä ennen vuosina 2008–2013 Juhani toimi hallituksen puheenjohtajana ja toimitusjohtajana julkisessa yhtiössä Princeton Security Technologies Inc. sekä hallituksen puheenjohtajana ja toimitusjohtajana Princeton Gamma Tech Instruments Inc. yhtiössä. Tätä ennen hän toimi Lehman Brothers Inc, Governmental Entitiesissä Senior Adviser roolissa. Vuosina 1983–1993 Juhaniilla oli useita johtopositioita Nokia Oy:ssä sekä Suomessa että Yhdysvalloissa.





Wilhelm Taht, Syntynyt 1980

Hallituksen jäsen huhtikuusta 2018 alkaen.

Wilhelm Taht tunnetaan parhaiten Rovion Gamesin johtajana, jossa hän toimi maaliskuuhun 2018 asti. Wilhelm liittyi Rovioon vuonna 2014 ja oli Rovion johtoryhmän jäsen vuodesta 2016.

Keskeinen työkokemus: EVP Rovio Entertainment Oy:ssä 2016–2018, Rovio Entertainment Oy:n ulkoisten tuotteiden johtaja 2015–2016, tuotejohtajana Rovio Entertainment Oy:ssä 2014–2015, Playgroud Oy:n COO:na Marseillessa 2013–2014, erilaisissa tehtävissä ja asemissa Digia Oy:ssä 2010–2013, RealNetworks, Inc:n EMEA-markkinoinnin johtaja 2006–2010, Goodliving Oy:n avainasiakasjohtaja 2004–2005.

Sverker Littorin, syntynyt 1955, M.Sc. in Business Administration.

Hallituksen jäsen maaliskuusta 2017 alkaen.

Sverker Littorin on hallitusammattilainen ja neuvonantaja, jolla on pitkä kokemus yhtiöiden arvon rakennuksesta sekä julkisissa että yksityisissä yrityksissä. Hänen nykyiset hallituspositionsa ovat puheenjohtajuus listatuissa yrityksissä Dividend Sweden AB, Papilly AB ja Nexar Group AB sekä puheenjohtajuus listaamattomassa yrityksessä Effekt Svenska AB. Tämän lisäksi Sverker on hallituksen jäsen listatussa yrityksessä SENS AB. Sverker on myös Senior Advisor Capillar Capital AB:ssä sekä Nordic Growth Market NGM:ssä että Ethiopian Kunniakonsuli. Hänen aiemmat positionsa pitävät sisällään Executive Vice President Pharmadule AB:ssä, Group Vice President Elektro AB:ssä sekä President and Chairman MedCap AB:ssä, puheenjohtaja Team Olivia AB:ssä, MedLearn AB:ssä ja hallituksen jäsen Sectra AB:ssä ja PartnerTech AB:ssä.

Ilkka Lassila, syntynyt 1978, opiskellut Computer Science, Software Business and Mathematics Helsinki University vuodesta 1997. Hallituksen jäsen maaliskuusta 2017 alkaen.

Ilkka Lassila on mobiiliteknologioihin erikoistunut kokenut yrittäjä ja liikkeenjohtaja. Hänellä on omakohtaista kokemusta suurten kansainvälisten teknologiaorganisaatioiden rakentamisesta ja johtamisesta. Hän on myös kokenut konsultti liiketoiminnan digitalisaatiossa ja aktiivinen sijoittaja urheilubisneksessä.



Valiokunnat

Valiokunnat valmistelevat hallituksen kokouksessa päätettäväksi tulevia asioita. Valiokunnilla ei ole omaa itsenäistä päätösvaltaa. Hallitus nimittää valiokunnan jäsenet keskuudestaan ja sillä on myös oikeus erottaa valiokuntien jäseniä.

Palkitsemisvaliokunta

Hallitus on valinnut keskuudestaan palkitsemisvaliokunnan, johon kuulut seuraavat hallituksen jäsenet: Jacob Ehrnrooth (puheenjohtaja), Ilkka Lassila, Wilhelm Taht ja Matti Nikkola.

Palkitsemisvaliokunnan tehtävänä on muun muassa valmistella toimitusjohtajan, ylimmän johdon ja muiden taloudellisten etuuksien sekä yhtiön palkitsemisjärjestelmiä koskevien asioiden valmistelut.

Johtoryhmä

Johtoryhmän jäsenet vastaavat suoraan toimitusjohtajalle. Toimitusjohtaja toimii johtoryhmän puheenjohtajana. Vuonna 2018 johtoryhmä koostui neljästä henkilöstä.

Seuraavassa taulukossa on listattu johtoryhmän jäsenet vuonna 2018:

Nimi	Asema	Syntynyt	Valittu
Jussi Tähtinen	CEO	1981	2008
Matti Nikkola	CFO	1971	2009
Samppa Rönkä	CTO	1982	2014
Mikko Kähärä	CMO	1978	2017-2018
Jussi Immonen	COO	1976	2018

Huom: Huhtikuussa 2018 Mikko Kähärä ei enää ole yhtiön palveluksessa, eikä siten enää johtoryhmän jäsen. Jussi Immonen liittyi yhtiöön COO roolissa ja hänestä tuli myös johtoryhmän jäsen.

CEO Jussi Tähtinen, syntynyt 29 maaliskuuta 1981, B.A. in Media Communication

Jussi Tähtinen toimii Nitro Games'in toimitusjohtajana syyskuusta 2008 alkaen. Hän aloitti suunnittelijana Nitro FX Oy:ssä vuonna 2004, ja toimi useissa eri rooleissa pelituotannossa ja -suunnittelussa, ennen toimitusjohtajuuttaan Nitro Gamesissä. Nitro Games aikanaan Jussi on rakentanut yhteenhitsautuneen tiimin pelialan ammattilaisista ja on ollut mukana yli 25 pelijulkaisussa. Ennen Nitro FX:ää Jussi työskenteli teknisenä asiantuntijana YIT Primatel Oy:ssä.



CFO Matti Nikkola, syntynyt 1971, M.Sc. in Industrial Engineering and Management

Matti toimii Nitro Games CFO:na vuodesta 2017, ja toimi tätä ennen toimea tekevänä CFO vuodesta 2009. Matti on yrittäjä ja kokenut johtaja, jolla on 25 vuoden kokemus johtajapositioista kaupan ja logistiikan alalta, pelialalta, taloushallinnosta, ICT:stä ja markkinoinnista. Ennen keskittymistään sijoittamiseen ja liiketoimintaneuvonantajana toimimiseen oman yhtiönsä kautta Matti toimi Development Director:na R&B TOOLS Finland Oy:ssä sekä Development Managerina Ruuska Group Oy:ssä. Matilla on myös ollut useita positioita seuraavissa yrityksissä: Valmet Oyj, Sampo Oyj, Pohjola Oy, Shell Oy ja Neste Oyj.

CTO Samppa Rönkä, syntynyt 1982, B.Eng. in Software Engineering

Samppa toimii yhtiön CTO:na vuodesta 2014 asti. Hän aloitti PHP-ohjelmoijana Nitro FX:ssä vuonna 2005 ja toimi AI ohjelmoijana Nitro Games:ssä vuodesta 2007. Samppa toimi pääohjelmoijana vuosina 2011-2014. 10 vuoden pelialan uransa aikana Samppa on työskennellyt useiden pelialustojen parissa (PC, iOS, Android, Windows Phone, Xbox 360, PS3 ja Symbian) sekä useiden pelimoottorien parissa (Unity3D, Havok Vision, Alan Wake engine, Marmalade SDK ja Storm 3D).

COO Jussi Immonen, syntynyt 1976, M.Sc. in Telecommunication Management

Jussi Immonen on ollut yhtiön COO:na vuodesta 2018 lähtien. Jussi on kokenut mobiilipelien veteraani, joka on työskennellyt mobiilipelialalla jo vuodesta 2003 lähtien. Jussi on toiminut useissa manageri- ja johtajapositioissa useissa mobiilipeliyrityksissä, kuten Rovio, Chat Republic Games, Nokia, RealNetworks ja Mr. Goodliving. Jussin vahvuudet ovat portfoliostrategiassa, tuotehallinnassa, liiketoiminnan kehittämisessä sekä mobiilipelien markkinoinnissa.





Tilintarkastus

Yhtiöjärjestyksen mukaan yhtiöllä tulee olla vähintään yksi varsinainen tilintarkastaja ja yksi varatilintarkastaja. Jos tilintarkastajaksi valitaan tilintarkastusyhteisö, varatilintarkastajaa ei tarvitse valita. Tilintarkastajien toimikausi päättyy vaalia seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen jälkeen.

Varsinaisessa yhtiökokouksessa 27.4.2018 valittiin tilintarkastusyhteisö Idman Vilén Grant Thornton Oy ja yhtiön varsinaiseksi tilintarkastajaksi KHT-tilintarkastaja Antti Niemistön (Vastuullinen tilintarkastaja).

Lähipiiritapatumat

Nitro Games:n lähipiiriin kuuluvat yhtiön tytäryhtiöt, yhtiön hallituksen jäsenet ja toimitusjohtaja sekä yhtiön johdon jäsenet ja osakkeenomistajat, joilla on huomattava vaikutusvalta yhtiöön. Yhtiön lähipiiriin kuuluu myös sellaisten henkilöiden ja yhteisöjen läheiset perheenjäsenet, joissa tällaisilla henkilöillä on määräysvalta. Lähipiirin liiketoimista on kerrottu tarkemmin tilinpäätöksen liitetiedoissa.

Sisäpiirihallinto

Nitro Games noudattaa First North -yhtiöiltä edellytettävällä tavalla sisäpiiriä koskevissa asioissa sovellettavan lainsäädännön ja Finanssivalvonnan standardien lisäksi Nasdaq Tukholman sisäpiiriohjetta sekä yhtiön omaa sisäpiiriohjetta. Nitro Gamesin johtotehtävissä olevia henkilöitä velvoittaa ns. suljettu ikkuna, joka alkaa 30 päivää ennen neljännesvuosiraportointia, liiketoimintakatsauksen tai tilinpäätöstiedotteen tai niihin liittyvien ennakkotietojen julkistamista ja tänä aikana kyseiset henkilöt eivät saa käydä kauppaa Nitro Gamesin arvopapereilla. Suljettu ikkuna koskee myös yhtiön tilinpäätöstä. Suljettu ikkuna sisältää sen päivän, jona Nitro Games on julkistanut edellä mainitut tiedot.

Edellä kuvatun kaupankäyntirajoituksen piiriin kuuluvat myös Nitro Gamesin johtohenkilöiden lisäksi myös yhtiön tilinpäätöksen, neljännesvuotiskatsauksen, liiketoimintakatsauksen ja tilinpäätöstiedotteen laatimiseen osallistuvat henkilöt sekä henkilöt, jotka muutoin saavat säännöllisesti tietoa tilinpäätöksen puolivuotiskatsauksen, liiketoimintakatsauksen ja tilinpäätöstiedotteen sisällöstä ennen niiden julkistamista.





Palkka- ja palkkioselvitys

Hallituksen palkitseminen

Hallituksen jäsenten palkkioista päättää vuosittain yhtiökokous. Toimikaudelta, joka alkoi 27.4.2018 ja päättyy yhtiön seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä, hallituksen jäsenille maksetaan palkkioita seuraavasti: hallituksen jäsenten vuosipalkkio on 10 tuhatta euroa per jäsen ja 15 tuhatta euroa hallituksen puheenjohtaja. Palkkioista puolet maksettiin rahana ja toinen puoli yhtiön uusilla osakkeilla. Tilikauden aikana hallituksen jäsenille maksettiin vuosipalkkioita yhteensä 50 tuhatta euroa (2017: 45 tuhatta euroa).

Palkkioita ei makseta yhtiöön työ- tai toimisuhteessa oleville henkilöille. Lisäksi hallituksen jäsenille maksetaan kokouksesta aiheutuneet kohtuulliset matkakustannukset yhtiön matkustussäännön mukaisesti.

Optio-ohjelmat

Nitro Gamesin 27.4.2018 pidetty varsinainen yhtiökokous päätti valtuuttaa hallituksen päättämään enintään 150 000 optio-oikeuden antamisesta yhtiön henkilöstölle ja avainhenkilöille osana yhtiön optio-ohjelmaa 1/2018. Optio-oikeudet oikeuttavat merkitsemään yhteensä enintään 150 000 yhtiön uutta osaketta 74 SEK (7,24 euroa) osakekohtaiseen hintaan. Osakkeiden merkintähinta merkitään yhtiön sijoitetun vapaan oman pääoman rahastoon. Optio-oikeuksista 76 868 oli annettava ennen 31.12.2018. Yhtiön hallitus päättää muista ehdoista, optiolajeista ja niiden tunnuksista. Valtuutus on voimassa 31.12.2020 saakka.

Hallitus on päättänyt 19.6.2018 pidetyssä kokouksessa saamansa valtuutuksen nojalla jakaa Yhtiön avainhenkilöille optio-oikeuksia 76 868 Kpl. Nämä on merkitty tunnuksilla 1/2018A, 1/2018B ja 1/2018C. Osakkeiden merkintäaika päättyi 31.12.2022.

	Optio 1/2018A	Optio 1/2018B	Optio 1/2018C	Yhteensä
Johto	6000	1 500	2 500	10 000
Tiimi	58 500	1 500	6 868	66 686
	64 500	3 000	9 368	76 868

Hallitus on tehnyt päätöksen 19.11.2018 pidetyssä kokouksessa saamansa valtuutuksen nojalla jakaa optio-oikeuksia 73 132 Kpl. Tämä on merkitty tunnuksilla 1/2018D. Optiot annetaan Yhtiön avainhenkilöille. Näitä optio-oikeuksia ei vielä ole jaettu 31.12.2018 mennessä. Osakkeiden merkintäaika päättyi 31.12.2023.

Osakkeenomistajille

Varsinainen yhtiökokous 2019

Nitro Games Oyj:n varsinainen yhtiökokous pidetään 26.4.2019 kello 13:00 alkaen (Ruotsin aikaa) Epicenterissä, Tukholmassa osoitteessa Mäster Samuelsgatan 36, 5. kerros. Kokoukseen ilmoittautuneiden vastaanotto ja äänestyslippujen jakaminen aloitetaan kokouspaikalla kello 12:30.

Ilmoittautuminen Varsinaiseen Yhtiökokoukseen alkaa 3.4.2019 ja päättyi 23.4.2019 klo 16:00. Tarkemmat ohjeet löytyvät Yhtiön web sivuilta.



Tilinpäätös

1.1.2018–31.12.2018

Hallituksen toimintakertomus	28
Tuloslaskelma	41
Tase	42
Kassavirtalaskelma	40
Tilinpäätöksen laadintaperiaatteet	41
Allekirjoitukset	45
Luettelo kirjanpito kirjoista ja tositelajeista	45
Tilintarkastuskertomus	46







Hallituksen toimintakertomus 2018

Nitro Games Oyj on suomalainen mobiilipelien kehittäjä ja julkaisija, jolla on pitkä kokemus pelien kehittämisestä globaaleille pelimarkkinoille. Yhtiön pääkonttori sijaitsee Kotkassa ja yhtiöllä on toimipiste myös Helsingissä. Yhtiö listautui ensimmäisenä suomalaisena mobiilipeliyhtiönä Ruotsin Nasdaq First North -markkinapaikalle Tukholmassa 16. kesäkuuta 2017.

Yhtiö otti käyttöön vuonna 2017 uuden liiketoimintastrategian, joka tähtää siihen, että yhtiö hakee kasvua pelituotteidensa itsejulkaisusta. Uuden strategiansa mukaisesti yhtiön liiketoiminta jakautuu kahteen osa-alueeseen: yhtiö jatkaa pelikehityspalveluiden myymistä kansainvälisille pelijulkaisijoille osana palveluliiketoimintaa ja samalla yhtiö rakentaa valmiuksia omien peliensä julkaisuun ja markkinointiin osana uutta itsejulkaisuliiketoimintaa.

Strategiansa mukaisesti yhtiö jatkoi vuonna 2018 Medals of War -mobiilipelinsä julkaisua uusille laitealustoille ja julkaisi pelin Netmarble EMEA:n kanssa Turkissa, Lähi-Idässä sekä Afri-kassa. Yhtiö julkaisi vuoden 2018 lopussa uuden mobiilipelinsä, Heroes of Warland.

Palveluliiketoiminnassa yhtiö jatkoi yhteistyötä Wargaming kanssa, ja solmi toukokuussa pelille jatkekehityssopimuksen, joka kasvatti projektin liikevaihtoa 1,35 miljoonaa euroa vuodelle 2018.

Yhtiö toteutti sisäisen yritysjärjestelyn 31.12.2018, jossa Nitro Games Oyj:n 100 %:sti omistamat tytäryritykset (Nitro Games Alpha Oy ja Nitro Games Beta Oy) fuusioitiin emoyhtiöön. Fuusiovoittoa yhtiö kirjasi 39 tuhatta euroa tilikaudelle 2018, joka kirjattiin liiketoiminnan muihin tuottoihin.

Toiminnan kehittyminen ja tuloksellisuus sekä taloudellinen tilanne

Yhtiön liikevaihto koostuu kahdesta liiketoiminnasta; itsejulkaisu- ja palveluliiketoiminnasta. Liikevaihto oli 2,20 miljoonaa euroa vuonna 2018. Liikevaihto kasvoi 488,19 tuhatta euroa eli 28,5 % verrattuna vuoteen 2017, jolloin liikevaihto oli 1,72 miljoonaa euroa.

Yhtiön liiketulos (EBIT) tilikaudella oli -5,73 miljoonaa euroa, kun se vastaavasti edellisenä vuonna oli -3,16 miljoonaa euroa. Tilikauden tulos oli -5,75 miljoonaa euroa, kun se vastaavasti edellisellä tilikaudella oli -3,34 miljoonaa euroa.

Tuloksen muutos johtui ensisijaisesti yhtiön vahvasta panoksesta uusien pelien kehitykseen, henkilöstön osaamisen kehittämiseen sekä itsejulkaisutoimintaan. Yhtiö on kirjannut pelikehitykseen ja käyttäjähankintaan (-1,66 miljoonaa euroa) liittyvät menot kuluksi tilikaudelle. Tämän lisäksi tulokseen vaikuttivat kertaluontoiset erät, jotka kirjattiin tilikauden kuluksi. Näistä suurimpana eränä olivat rahoituskierroksiin liittyvät kustannukset (344,69 tuhatta euroa).

Yhtiö toteutti tilikauden 2018 aikana kaksi rahoituskierrosta, joissa kerättiin uutta pääomaa yhteensä 5,93 miljoonaa euroa. Yhtiön rahat ja pankkisaamiset olivat tilikauden päätös hetkellä 3,26 miljoonaa euroa (2,37 miljoonaa euroa 31.12.2017). Omavaraisuusaste oli tilinpäätös hetkellä 84 % (2017 se oli 76 %).



Tärkeimmät taloudellisen suorituskyvyn mittarit

	Koko vuosi 2018 Nitro Games Oyj	Koko vuosi 2017 Nitro Group Audited
Liikevaihto (tuhatta euroa)	2 204,2	1,716.1
Liiketulos, EBIT (tuhatta euroa)	-5 734,4	-3,159.7
Liiketulos % (EBIT %)	-260,2%	-184.1%
EBITDA (tuhatta euroa)	-5 101,0%	-2,487.9
EBITDA %	-231,4%	-145.0%
Netto Tulos/tappio (tuhatta euroa)	-5 748,8	-3,341.8
Liiketoiminnan rahavirta (tuhatta euroa)	-4 939,9	-2,178.0
Omavaraisuusaste %	84,0%	75.6%
Osakkeita keskimäärin kaudella	2 668 910	1,431.110
Osakkeiden määrä kauden lopussa	3 616 328	2,329.328
Optio-oikeuksien määrä	307 868	172.700
Omapääoma/osake /euroa)	1,1	1.4
Osakekohtainen tulos (euroa) laimentamaton	-1,6	-1.4
Osakekohtainen tulos (euroa) laimennettu	-1,5	-1.3
Nettovelka (tuhatta euroa)	-2 523,8	-1,318.5
Työntekijöiden määrä	51	36

(Vertailtaessa tilikauden tietoja edelliseen tilikauteen tulee huomioida, että edellisen tilinpäätöksen luvut ovat konsernitilinpäätöksen lukuja, johon sisältyi emoyhtiö Nitro Games Oyj sekä sen tytäryhtiö Nitro Games Alpha Oy ja Nitro Games Beta Oy. Tytäryhtiöt ovat sulautuneet emoyhtiöön 31.12.2018.)

Yrityksen tuotekehitystoiminta ja sen laajuus

Yhtiön tuotekehitystoiminta liittyy yhtiön pelituotteiden, analytiikan, teknologian ja julkaisuprosessien kehittämiseen. Pääosa tuotekehitystoiminnan kuluista ovat henkilöstökuluja. Vuoden 2018 aikana yhtiö käytti myös ulkopuolisia palveluita osana tuotekehitystoimintaa. Yhtiö on kirjannut pelinkehitykseen liittyvät kustannukset kuluksi tilikaudelle.

Tilikaudella 2018 poistoja tehtiin aikaisempien vuosien aktivoiduista kehittämiskustannuksista yhteensä 633,38 tuhatta euroa (671,84 tuhatta euroa vuonna 2017).

Merkittävät riskit ja epävarmuustekijät

Olenneimmat riskit liittyvät yhtiön markkinoilla olevan nk. kärkipelin taloudellisen suorituskyvyn, jatkuvan kehittämisen ja aktiivisuuden ylläpitoon. Käyttäjähankintainvestoinneissa riskit liittyvät tuottomallien ennustetarkkuuteen ja vaikutukseen yrityksen tulokseen. Kilpailijoiden tuomat uudet pelit ja muutokset kilpailuasetelmissa voivat myös vaikuttaa yhtiön pelien menestykseen, liikevaihtoon, käyttäjähankintainvestointien kokoon ja tulokseen. Yhtiön liiketoiminnan kannalta merkittävää on kyky kehittää ja parantaa nykyisiä pelejään sekä kyetä luomaan uusia julkaistavia pelejä mobiilimarkkinoille. Viivästykset pelinkehityksessä ja julkaisussa saattavat vaikuttaa negatiivisesti yhtiön toimintaan sekä kassavirtaan.

Yhtiön toimintaan voi sisältyä riskejä, jotka voivat olla oleellisia yhtiön ja sen osakkeen arvon kannalta. Yhtiön hallitus arvioi riskejä osana strategian- ja liiketoiminnan suunnitteluprosessia.

Yhtiö on vakuuttanut liiketoimintansa tavanomaisilla keskeytys- ja omaisuusvakuutuksilla. Muutkin kuin yllä kuvatut riskit ja epävarmuudet voivat vaikuttaa yhtiön liiketoimintaan.



Olennaiset tapahtumat tilikauden päättymisen jälkeen

Ajankohta, jolta tilinpäätökseen vaikuttavat asiat otetaan huomioon, käsittää tilinpäätöspäivän ja tilinpäätöksen julkistamispäivän välisen ajan. Julkistamispäivällä tarkoitetaan päivää, jolloin tilinpäätöstiedote julkaistaan. Edellä mainitulla ajanjaksolla tapahtuvien asioiden osalta tarkastellaan, onko kysymyksessä tapahtuma, jonka osalta tilinpäätöksen tietoja tulee oikaista vai tapahtuma, jonka osalta tilinpäätöksen tietoja ei oikaista. Tilinpäätöksen tietoja oikaistaan tapahtumilla, jotka antavat lisänäyttöä tilikauden päättymishetkellä vallinneesta tilanteesta.

Yhtiö allekirjoitti tammikuun lopussa sopimuksen Wargaming World Limited:n kanssa, jossa Nitro Games Oyj sai julkaisu-oikeudet Runegate Heroes pelille. Runegate Heroes on hyvä lisä yhtiön peliportfolioon. Sopimukseen ei sisälly etumaksuja yhtiöltä Wargamingille, vaan yhtiö maksaa Wargamingille rojalteja pelin tulevasta myynnistä. Sopimuksen myötä Nitro Games saa jatkokehittää peliä ja koejulkaisusta sen ensimmäisen kvartaalin aikana. Koejulkaisu ei vaadi yhtiöltä merkittäviä investointeja. Pelin jatkosuunnitelmista päätetään koejulkaisun aikana.

Yhtiö aloitti yhteistoimintaneuvottelut 25.2.2019, joiden tarkoituksena on vähentää yhtiön operatiivisia kuluja. Henkilöstökulujen mahdollinen vähennys neuvottelujen seurauksena on osa yhtiön alkuvuodesta 2019 tekemää kulujen säästämistä. Neuvottelujen lopputuleman on tarkoitus tukea yhtiön operatiivisen toiminnan jatkumista ja lopputulos määräytyy yhtiön pelituotteiden ja sopimuskannan ensimmäisen kvartaalin kehittymisen mukaan.

Näillä ei kuitenkaan ole vaikutusta tilikauden 2018 tapahtumiin.

Yrityksen hallituksella ei ole tiedossa muita sellaisia olennaisia tilinpäätöspäivän jälkeisiä tapahtumia, jotka olisivat vaikuttaneet tilinpäätöslaskelmiin.

Arvio todennäköisestä tulevasta kehityksestä

Hallitus uskoo yhtiön kehityksen seuraavan markkinoiden yleistä kehitystä. Hallitus arvioi liikeynvaihdon kasvavan tilikauden 2019 aikana, mutta tuloksen odotetaan edelleen olevan tappiollinen. Tappiollisuus johtuu yhtiön panostuksista pelien kehitykseen sekä käyttäjähankintaan, joilla rakennetaan pohjaa itsejulkaisu-liiketoiminnalle.

Yhtiö tulee tekemään muutoksia taloudellisessa raportoinnissa käyttämäänsä terminologiaan vuoden 2019 alussa. Aikaisempina vuosina käyttäjähankintakustannukset on kirjattu liiketoiminnan muihin kuluihin. vuoden 2019 alusta tämä kustannuserä siirretään Ulkopuolisten palveluiden alle.

Yhtiön osakkeet ja osakkeenomistajat

Yhtiöllä on yksi osakesarja ja osakkeiden lukumäärä oli 3 616 328 osaketta 31.12.2018 (2 329 328 osaketta 31.12.2017). Osakkeet ovat yhdessä sarjassa ja kullakin osakkeella on yksi ääni yhtiökokouksessa. Yhtiö ei omista omia osakkeita.

Yhtiön osakkeet on liitetty Euroclear:n ylläpitämään arvo-osuusjärjestelmään 2.5.2017 ja otettu monenkeskisen kaupankäynnin kohteeksi Nasdaq Stockholm AB:n ylläpitämälle First North Ruotsi -markkinapaikalla 16.6.2017 tunnuksella NITRO.

Yhtiön yksittäisten osakkeenomistajien kehitys on ollut suotuisaa vuoden 2018 aikana. Osakkeenomistajien määrä on noussut noin 982 osakkaaseen (31.12.2017 vastaava arvo oli 577 kpl).



Alla oleva taulukko kuvaa tilikauden 2018 aikana tapahtuneet muutokset osakkeissa.

	1.1.2018	Suunnattu maksuton osakeanti, hallitus 5/2018	Suunnattu osakeanti 6/2018	Suunnattu osakeanti 10/2018	31.12.2018
Osakkeet	2 329 328	2 329 328	2 335 083	2 618 328	3 616 328
Lisäys		5 755	283 245	998 000	
Yhteensä	2 329 328	2 335 083	2 618 328	3 616 328	3 616 328

Kymmenen suurinta osakkeenomistajaa 31.12.2018

Osakkeen omistajat		Osakkeiden määrä	% osakkeista ja äänistä
Jasperus S.A.	1	555 545	15.36
Savox Investments S.A	2	433 412	11.98
Swedbank Robur NY Teknik BTI		348 667	9.64
Feat Invest Ab	3	194 429	5.38
Ludvig Strigéus		168 425	4.66
Avanza Pension försäkring Ab		148 844	4.12
Aktia Nordic Micro Cap		138 150	3.82
Antti Villanen		129 254	3.57
Ajoranta Group Ab	4	117 103	3.24
OP-Finland Micro Cap Fund		108 400	3.00
Others		1 274 099	35.23
Osakkeiden määrä yhteensä:		3 616 328	100.00

- 1 Jasperus S.A. is controlled to 100% by Jacob Ehrnrooth.
- 2 Savox Investments S.A. is controlled by Jacob Ehrnrooth with family.
- 3 Feat Invest Ab is controlled by Johan Biehl.
- 4 AjoRanta Group Ab is controlled to 100% by CFO Matti Nikkola





Suurimmat osakkeenomistajat alueittain ja osakkeiden jakauman mukaan 31.12.2018

Maa (top 5)	Omistus (%)	Ääniä (%)
Ruotsi	52,0	52,0
Luxemburg	29,9	29,9
Suomi	17,7	17,7
Englanti	0,2	0,2
Irlanti	0,2	0,2
	100,0	100,2

Osakkeenomistajien osuus	Omistajat	%
1-500	781	79,5
501-1000	83	8,5
1001-5000	78	7,9
5001-10 000	10	1,0
10 001-15 000	4	0,4
15 001-20 000	2	0,2

Johdon omistus ja optio-oikeudet

Yhtiön hallituksella, johtoryhmällä, tiimillä sekä heidän lähipiiriin kuuluvilla tahoilla oli tilin-päätöshetkellä hallussaan osakkeita ja optio-oikeuksia seuraavasti:

	Osakkeista		Option-oikeuksia	
	pce	%	kpl	%
Hallitus	1 229 439	34,00	32 500	10,56
Toimitusjohtaja ja johto	265 647	7,35	208 000	67,56
Tiimi	17 494	0,48	67 368	21,88
	1 512 580	41,83	307 868	100
Osakkeiden kokonaismäärä	3 616 328			
Annettujen optio-oikeuksien määrä			307 868	

Osakkeiden hintakehitys

Tilikauden 2018 aikana osakkeen hinta First North Ruotsi -markkinapaikalla vaihteli 37,30 ja 78,80 Ruotsin kruunun (SEK) välillä. Kauden päätöskurssi (28.12.2018) oli 39,80 Ruotsin kruunua (SEK).

Rakenne- ja rahoitusjärjestelyt

Muutokset yhtiörakenteessa vuonna 2018

Yhtiö toteutti yritysjärjestelyn, jossa Nitro Games Oy:n 100 %:sti omistamat tytäryritykset (Nitro Games Alpha Oy ja Nitro Games Beta Oy) fuusioitiin emoyhtiöön 31.12.2018.

Fuusiossa kirjattiin fuusiovoittoa 39,22 tuhatta euroa, joka kirjattiin liiketoiminnan muihin tuottoihin. Fuusio toteutettiin yhtiörakenteen yksinkertaistamiseksi.

Hallituksen valtuuttaminen päättämään osakeanneista

Nitro Gamesin 27.4.2018 pidetyssä varsinaisessa yhtiökokouksessa päätettiin valtuuttaa hallitus päättämään osakeanneista. Valtuutuksen nojalla annettavien osakkeiden lukumäärä voi olla enintään 289 000 kappaletta. Hallitus päättää kaikista osakeantien ehdoista. Osakeannit voivat tapahtua osakkeenomistajien merkintätuoikeudesta poiketen (suunnattu anti). Valtuutus on voimassa 30.6.2019 saakka.

Nitro Gamesin 24.10.2018 pidetyssä Ylimääräisessä yhtiökokouksessa päätettiin valtuuttaa hallitus päättämään osakeanneista. Valtuutuksen nojalla annettavien osakkeiden lukumäärä voi olla enintään 998 000 kappaletta. Hallitus päättää kaikista osakeantien ehdoista. Osakeannit voivat tapahtua osakkeenomistajien merkintätuoikeudesta poiketen (suunnattu anti). Valtuutus on voimassa 31.12.2018 saakka.



Osakeannit

Maksuton osakeanti

Yhtiön 27.4.2018 pidetyn varsinaisen yhtiökokouksen päätöksen mukaisesti hallitus päätti 27.4.2017 jakaa yhtiön uusia osakkeita korvaukseksi hallitustyöskentelystä hallituksen jäsenille 5 755 kpl. Tämä päätös pohjautui varsinaisen yhtiökokouksen päätökseen, joka koski hallituspalkkioita kaudelta 2018.

Suunnattu osakeanti

Hallitus päätti 27.4.2018 varsinaisen yhtiökokouksen 27.4.2018 myöntämän valtuutuksen nojalla 283 245 uuden yhtiön osakkeen suunnatusta osakeannista. Merkintähinta osakeannissa oli 50,00 Ruotsin kruunua osakkeelta. Osakeanti merkittiin täysimääräisesti ja merkintähinta kirjattiin yhtiön sijoitetun vapaan pääoman rahastoon.

Suunnattu osakeanti

Hallitus päätti kokouksessaan 25.10.2018 Ylimääräisen yhtiökokouksen 24.10.2018 myöntämän valtuutuksen nojalla 998 000 uuden yhtiön osakkeen suunnatusta osakeannista. Merkintähinta osakeannissa oli 47,50 Ruotsin kruunua osakkeelta. Osakeanti merkittiin täysimääräisesti ja merkintähinta kirjattiin yhtiön sijoitetun vapaan pääoman rahastoon.

Optiot ja muut erityiset oikeudet

Nitro Gamesin 27.4.2018 pidetty varsinainen yhtiökokous päätti valtuuttaa hallituksen päättämään enintään 150 000 optio-oikeuden antamisesta yhtiön henkilöstölle ja avainhenkilöille osana yhtiön optio-ohjelmaa 1/2018. Optio-oikeudet oikeuttavat merkitsemään yhteensä enintään 150 000 yhtiön uutta osaketta 74 SEK (7,24 euroa) osakekohtaiseen hintaan. Osakkeiden merkintähinta merkitään yhtiön sijoitetun vapaan oman pääoman rahastoon. Optio-oikeuksista 76 868 oli annettava ennen 31.12.2018. Yhtiön hallitus päättää muista ehdoista, optiolajeista ja niiden tunnuksista. Valtuutus on voimassa 31.12.2020 saakka.

Hallitus on päättänyt 19.6.2018 pidetyssä kokouksessa saamansa valtuutuksen nojalla jakaa Yhtiön avainhenkilöille optio-oikeuksia 76 868 kpl. Nämä on merkitty tunnuksilla 1/2018A, 1/2018B ja 1/2018C. Osakkeiden merkintäaika päättyy 31.12.2022.

	Optio 1/2018A	Optio 1/2018B	Optio 1/2018C	Yhteensä
Johto	6000	1 500	2 500	10 000
Tiimi	58 500	1 500	6 868	66 686
	64 500	3 000	9 368	76 868

Hallitus on tehnyt päätöksen 19.11.2018 pidetyssä kokouksessa saamansa valtuutuksen nojalla jakaa optio-oikeuksia 73 132 kpl. Tämä on merkitty tunnuksilla 1/2018D. Optiot annetaan Yhtiön avainhenkilöille. Näitä optio-oikeuksia ei vielä ole jaettu 31.12.2018 mennessä. Osakkeiden merkintäaika päättyy 31.12.2023.



Yhtiön henkilöstö, johto ja tilintarkastajat

Henkilöstö

Henkilöstön keskimääräinen lukumäärä oli 51 työntekijää tilikauden lopussa (vuonna 2017 oli 36 työntekijää). Nitro Games Oyj:n työntekijöistä suurin osa on kokopäiväisiä ja henkilöstöku-lut ovat pääsääntöisesti luonteeltaan kiinteitä kuluja. Yhtiö seuraa alan yleistä palkkatasoa ja kilpailutilannetta määrittäessään palkkoja.

Taulukossa on esitetty henkilöstön kehitystä kuvaavat tunnusluvut vuosina 2017–2018.

	31.12.2018	31.12.2017
Henkilöstön lukumäärä keskimäärin	51	36
Tilikauden palkat ja palkkiot	2 355 285	1,281.854

Toimitusjohtaja

Toimitusjohtaja johtaa yhtiön päivittäistä toimintaa hallituksen vahvistaman strategian ja budje-tin mukaisesti. Toimitusjohtaja valmistelee hallituksessa käsiteltävät asiat, varmistaa että yhtiön kirjanpito on lainmukainen ja, että yhtiön varainhoito on järjestetty luotettavalla tavalla.

Toimitusjohtaja toimii johtoryhmän puheenjohtajana sekä ohjaa ja valvoo johtoryhmän muiden jäsenten toimintaa.

Hallitus nimittää toimitusjohtajan ja päättää toimitusjohtajalle maksettavasta palkkiosta sekä toimitusjohtajasopimuksen muista ehdoista. Toimitusjohtaja nimitetään tehtävänsä toistaiseksi.

Yhtiön toimitusjohtajana toimii Jussi Tähtinen.

Hallitus

Hallituksen keskeisenä tehtävänä on ohjata yhtiön strategian toimeenpanoa niin, että yhtiö voi pitkällä tähtäimellä saavuttaa sille asetetut tavoitteet sekä tuottaa mahdollisimman suurta arvoa osakkeenomistajille, huomioiden samalla myös muiden keskeisten sidosryhmien odotukset. Hallitus vastaa yhtiön hallinnosta ja toiminnan asianmukaisesta järjestämisestä. Hallitus päättää asioista, joilla yhtiön toiminnan laajuus huomioon ottaen on huomattava merkitys yhtiön toiminnalle. Yhtiöjärjestyksen mukaan hallituksen toimikausi päättyy seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä.

Varsinaisessa yhtiökokouksessa 27.4.2018 hallitukseen valittiin: Antti Villanen, Jacob Ehrn-rooth, Sverker Littorin, Ilkka Lassila, Juhani Taskinen sekä uutena jäsenenä Wilhelm Taht. Hallitus valitsi keskuudestaan puheenjohtajaksi Antti Villasen sekä varapuheenjohtajaksi Jacob Ehrnroothin.

Tilikaudella 2018 hallitus kokoontui 18 kertaa, joista uuden hallituksen kokouksia oli 13. Jä-senten keskimääräinen osallistumisprosentti oli 96 %. Kokouksista 61 % oli kokouksia, joissa jäsenet olivat henkilökohtaisesti paikalla ja loput järjestettiin puhelimitse tai muilla keinoin.

Hallituksen jäsenten palkkioista päättää vuosittain yhtiökokous. Toimikaudelta, joka alkoi 27.4.2018 ja päättyy yhtiön seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä, hallituksen jäsenille maksetaan palkkioita seuraavasti: hallituksen jäsenten vuosipalkkio on 10 tuhatta euroa per hallituksen jäsen ja 15 tuhatta euroa hallituksen puheenjohtajalle. Palkkioista puolet maksettiin rahana ja toinen puoli yhtiön uusilla osakkeilla. Tilikauden aikana hallituksen jäsenille maksettiin palkkioita 50 tuhatta euroa (2017: 45 tuhatta euroa).

Palkkioita ei makseta yhtiöön työ- tai toimisuhteessa oleville henkilöille. Lisäksi hallituksen jäsenille maksetaan kokouksesta aiheutuneet kohtuulliset matkakustannukset yhtiön matkustussäännön mukaisesti.



Hallituksen valiokunnat

Valiokunnat avustavat hallitusta valmistelemalla hallituksen toimivaltaan kuuluvat asiat. Hallitus kantaa vastuun valiokunnalle määrätystä tehtävistä. Valiokunnilla ei ole itsenäistä päätösvaltaa, joten hallitus tekee toimivaltaansa kuuluvat päätökset yhteisesti. Valiokunnat raportoivat työstään hallitukselle. Hallitus voi myös valita tai kutsua valiokuntiin hallituksen ulkopuolisia asiantuntia jäseniä.

Vuoden 2018 yhtiökokouksen jälkeisessä hallituksen järjestäytymiskokouksessa hallitus nimesi palkitsemisvaliokunnan.

Hallitus voi perustaa tiettyjen asioiden käsittelyä varten myös tilapäisiä työryhmiä, jotka koostuvat hallituksen jäsenistä ja jotka raportoivat hallitukselle. Vuonna 2018 hallitus muodosti IR-työryhmän, jossa jäsenenä olivat Sverker Littorin ja Antti Villanen sekä kutsuttuna Jussi Tähtinen.

Palkitsemisvaliokunta

Palkitsemisvaliokunnan tehtävänä on valmistella toimitusjohtajaa, ylintä johtoa sekä muita taloudellisten etuuksien sekä yhtiön palkitsemisjärjestelmiä koskevien asioiden tämän lisäksi se valmistelee ehdotuksen hallituksen jäsenten lukumäärästä, henkilöistä sekä heidän palkkioistaan.

Hallitus nimesi palkitsemisvaliokunnan, johon kuuluvat seuraavat hallituksen jäsenet: Jacob Ehrnrooth (pj), Ilkka Lassila, Wilhelm Taht sekä hallituksen ulkopuolisena jäsenenä Matti Nikkola.

Hyväksytty neuvonantaja

Yhtiön osakkeet ovat monenkeskisen kaupankäynnin kohteena Tukholman First North -kauppapaikalla. First North tarjoaa kaupankäynnille ja osaketietojen jakelulle tarvittavan infra-struktuurin. Jokaisella kaupankäynnin kohteeksi hyväksytyllä yhtiöllä on oltava sopimus Certified Adviserin kanssa. Certified Adviserilla puolestaan on pörssin kanssa allekirjoitettu sopimus. Certified Adviser varmistaa, että yhtiö täyttää sekä vaatimukset kaupankäynnin kohteeksi ottamiselle että jatkuvasti voimassa olevat velvoitteet, jotka liittyvät First Northissa kaupan-käynnin kohteena olemiseen. Lisäksi Certified Adviser valvoo jatkuvasti, että yhtiö noudattaa First Northin sääntöjä ja raportoi havaitsemansa rikkomukset välittömästi pörssille.

Yhtiön Tukholman First North-markkinan sääntöjen edellyttämä hyväksytty neuvonantaja (Certified Adviser) oli tilikauden 2018 aikana Augment Partners Ab.



Tilintarkastajat

Yhtiökokous valitsee tilintarkastajan tilikaudeksi kerrallaan. Hallitus tekee vuosittain yhtiökokoukselle ehdotuksen tilintarkastajan valinnasta tai uudelleenvalinnasta arvioituaan ehdotetun tilintarkastajan pätevyyden ja riippumattomuuden.

Yhtiön tilintarkastajina on toiminut Idman Vilen Grant Thornton Oy tilintarkastusyhteisö ja vastuullisena tilintarkastajana KHT Antti Niemistö.

Hallituksen esitys tuloksen käsittelystä

Hallituksen esitys varsinaiselle yhtiökokoukselle on, että tilikauden tappio -5 748 806,43 euroa siirretään edellisten tilikausien voitto-/tappiotilille ja osinkoa ei jaeta.

Varsinainen Yhtiökokous

Hallitus päätti kutsua koolle varsinaisen yhtiökokouksen 26.4.2019. Nitro Games Oyj julkistaa yhtiökokouskutsun 3.4.2019.

31.12.2018

Hallitus

Nitro Games Plc

Keskeisten tunnuslukujen määritelmät

Liiketulos (EBIT) liikevaihto + liiketoiminnan muut tuotot – toimintakulut – poistot

EBITDA Liiketulos + poistot + arvonalentumiset

EBITDA % $\frac{\text{EBITDA}}{\text{Liikevaihto}} \times 100$

Omavaraisuusaste $\frac{\text{Oma pääoma yhteensä}}{\text{Taseenloppusumma-saadut ennakot}} \times 100$

Osakekohtainen tulos (EPS), laimentamaton

Tilikauden voitto (-tappio) jaettuna kauden aikana ulkona olevien osakkeiden keskimääräisellä lukumäärällä.

Osakekohtainen tulos (EPS), laimennettu

Tilikauden voitto (-tappio) jaettuna kauden aikana ulkona olevien osakkeiden keskimääräisellä lukumäärällä, johon on lisätty potentiaalisten laimentavien osakkeiden lukumäärä (optio-oikeudelliset).

Nettovelka vieras pääoma - rahat ja pankkisaamiset



Nitro Games Oyj tuloslaskelma

	1.1.2018–31.12.2018	1.1.2017–31.12.2017
LIKEVAIHTO	2 204 249,35	1 716 030,56
Liiketoiminnan muut tuotot	68 954,39	75 297,23
Materiaalit ja palvelut		
Aineet, tarvikkeet ja tavarat	-3 499,98	-7 934,28
Ostot tilikauden aikana	-3 499,98	-7 934,28
Ulkopuoliset palvelut	-1 405 796,98	-700 225,51
Materiaalit ja palvelut yhteensä	-1 409 296,96	-708 159,79
Henkilöstökulut		
Palkat ja palkkiot	-1 953 312,46	-1 064 007,12
Henkilösivukulut	-401 972,22	
Eläkekulut	-358 940,79	-194 813,53
Muut henkilösivukulut	-43 031,43	-23 032,90
Henkilöstökulut yhteensä	-2 355 284,68	-1 281 853,55
Suunnitelman mukaiset poistot	-633 377,34	-671 836,54
Liiketoiminnan muut kulut	-3 609 601,83	-1 966 492,68
LIKEVOITTO/-TAPPIO	-5 734 357,07	-2 837 014,77
Rahoitustuotot ja -kulut		
Muut korko- ja rahoitustuotot		
Korkokulut ja muut rahoituskulut	-14 449,36	-181 420,54
Rahoitustuotot ja -kulut yhteensä	-14 449,36	-181 420,54
VOITTO/TAPPIO ENNEN TILINPÄÄTÖS-SIIRTOJA JA VEROJA	-5 748 806,43	-3 018 435,31
TILIKAUDEN VOITTO/TAPPIO	-5 748 806,43	-3 018 435,31



Nitro Games Oyj tase

	31.12.2018		31.12.2017	
VASTAAVAA				
PYSYVÄT VASTAAVAT				
Aineettomat hyödykkeet			6 998,33	
Aineettomat oikeudet				
Kehittämismenot	922 357,65	922 357,65	1 548 169,89	1 555 168,22
Aineelliset hyödykkeet				
Koneet ja kalusto	1 700,41	1 700,41	2 267,18	2 267,18
Sijoitukset				
Osuudet saman konsernin yrityksissä				
Muut saamiset				
PYSYVÄT VASTAAVAT YHTEENSÄ		924 058,06		1 557 435,40
VAIHTUVAT VASTAAVAT				
Pitkäaikaiset saamiset				
Pääomalainasaamiset				
Muut saamiset	33 594,80	33 594,80	16 623,90	16 623,90
Lyhytaikaiset saamiset				
Myyntisaamiset	151 474,89		248 183,49	
Saamiset saman konsernin yrityksiltä	82,052.21		64.03	
Muut saamiset	184 657,62		82 009,96	
Siirtosaamiset	42 884,14	379 016,65	24 794,18	354 987,63
Rahat ja pankkisaamiset		3 260 130,03		2 366 798,34
VAIHTUVAT VASTAAVAT YHTEENSÄ		3 672 741,48		2 738 409,87
VASTAAVAA YHTEENÄ		4 596 799,54		4 295 845,27



Nitro Games Oyj tase

	31.12.2018		31.12.2017	
VASTATTAVAA				
VASTATTAVAA				
Osakepääoma	80 000,00		80 000,00	
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	17 068 985,12		11 114 304,29	
Edellisten tilikausien voitto/tappio	-7 539 755,49		-4 521 320,18	
Tilikauden voitto/tappio	-5 748 806,43	3 860 423,20	-3 018 435,31	3 654 548,80
OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ		3 860 423,20		3 654 548,80
VIERAS PÄÄOMA				
Pitkäaikainen				
Lainat rahoituslaitoksilta	129 648,76		227 767,76	
Muut velat	910,00	130 558,76	1 160,00	228 927,76
Lyhytaikainen				
Lainat rahoituslaitoksilta	94 119,00		102 703,00	
Ostovelat	259 340,14		67 249,68	
Ostovelat konserniyrityksille	0,00		39 314,10	
Muut velat	47 687,47		24 447,27	
Siirtovelat	204 670,97	605 817,58	178 654,66	412 368,71
VIERAS PÄÄOMA YHTEENSÄ		736 376,34		641 296,47
VASTATTAVAA YHTEENSÄ		4 596 799,54		4 295 845,27

Nitro Games Oyj kassavirtalaskelma

31.12.2018

31.12.2017

(tuhatta euroa)		
Liiketoiminnan rahavirta:		
Voitto (tappio) ennen satunnaisia eriä (+/-)	-5 748,8	-3 018,4
Oikaisut:		
Suunnitelmanmukaiset poistot	633,4	671,8
Realisoitumattomat kurssivoitot ja -tappiot (+/-)		
Muut tuotot ja kulut, joihin ei liity maksua (+/-)	-39,2	
Rahoitustuotot ja -kulut (+/-)	14,4	181,4
Muut oikaisut (+/-)	0.0	0.0
Rahavirta ennen käyttöpääoman muutosta	-5 140,2	-2 165,2
Käyttöpääoman muutos:		
Pitkäaikaisten liikesaamisten lisäys (-) / vähennys (+)	-17,0	
Lyhytaikaisten korottomien liikesaamisten lisäys (-) / vähennys (+)	-24,0	9,2
Vaihto-omaisuuden lisäys (-) / vähennys (+)		
Lyhytaikaisten korottomien velkojen lisäys (+) / vähennys (-)	241,3	-17,5
Liiketoiminnan rahavirta ennen rahoituseriä ja veroja	-4 939,9	-2 173,4
Maksetut korot ja maksut muista liiketoiminnan rahoituskuluista (-)		
Saadut osingot liiketoiminnasta		
Maksetut välittömät verot (-)		
Rahavirta ennen satunnaisia eriä	-4 939,9	-2 173,4
Liiketoiminnan satunnaisista eristä johtuva rahavirta (netto) (+/-)		
Net cash from operating activities (A)	-4 939,9	-2 173,4
Investointien rahavirta:		
Investointien rahavirta (B)		
Rahoituksen rahavirta:		
Maksullinen osakeanti	5 954,7	5 252,1
Omien osakkeiden hankkiminen (-)		0,0
Omien osakkeiden myynti		0,0
Lyhytaikaisten lainojen nostot		635,0
Lyhytaikaisten lainojen saatavat		
Lyhytaikaisten lainojen takaisinmaksut (-)		
Pitkäaikaisten lainojen nostot		0,0
Pitkäaikaisten lainojen takaisinmaksut (-)	-98,4	-107,3
Maksetut korot ja maksut rahoituskuluista (-)	-14,5	-286,6
Maksetut osingot ja muu voitonjako (-)	0.0	0.0
Maksetut välittömät verot (-)	60,7	60,7
Rahoituksen rahavirta (C)	5 833,2	4 476,0
Rahavarojen muutos (A + B + C) lisäys (+) / vähennys (-)	893,3	2 302,6
Rahavarat tilikauden alussa	2 366,8	64,2
Rahavarat tilikauden lopussa	3 260,1	2 366,8



Tilinpäätöksen laadintaperiaatteet

Tilinpäätöksen laajuus ja laadintaperiaatteet

Nitro Games Oyj:n tilinpäätös on laadittu Suomen kirjanpitolain säännösten mukaisesti (FAS).

Yhtiö toteutti yritysjärjestelyn, jossa Yhtiön 100% omistamat tytäryritykset Nitro Games Alfa (2358177-6) Oy ja Nitro Games Beta Oy (2413187-3) fuusioitiin emoyhtiöön 31.12.2018

Tilinpäätös on laadittu hankintamenomenetelmällä.

Arvostusperiaatteet ja -menetelmät

Taseeseen merkittyjen aineettomien ja aineellisten hyödykkeiden hankintamenosta on vähennetty suunnitelman mukaiset poistot.

Kehittämismenot on kirjattu kuluvalle tilikaudella kuluksi tuloslaskelmaan. Edellisillä tilikausilla aktivoitujen kehittämismenojen määrä on taseessa on poistoilla vähennettynä 922 358 euroa (2017: 1 548 170)

Saamiset on arvostettu nimellisarvoonsa, kuitenkin enintään todennäköiseen arvoonsa.

Pysyvien vastaavien sijoitukset on arvostettu hankintamenoon tai tätä alhaisempaan todennäköiseen arvoonsa.

Ulkomaanrahan määräiset saamiset ja velat on muutettu Suomen rahan määräiseksi tilinpäätöspäivän kurssiin.

Suunnitelman mukaisten poistojen perusteet

Kehittämismenot 5 vuotta tasapoisto

Koneet ja kalusto 25 % menojäännöspoisto

Myyntin tuloutukseen liittyvät perusteet

Yhtiön liikevaihto muodostuu kahdesta liiketoiminnasta; Itsejulkaisu- sekä palveluliiketoiminnoista.

Palveluliiketoimintaan liittyvä myynti tuloutetaan silloin kun palvelu on luovutettu asiakkaalle.

Itsejulkaisuliiketoiminnan tulot tuloutetaan sille kuukaudelle, jonka aikana loppukäyttäjä on ostanut pelien sisäisiä kauppatavaroita.

Ostettujen palveluiden sisältö ja kuvaus

Ostopalvelut sisältävät pelien ylläpitokustannukset (hosting), sovelluskauppojen kommissiot sekä muut ulkopuoliset palvelut, jotka on ostettu pelikehitykseen ja ylläpitoon.

Kulut kirjataan sille kuukaudelle, kun ne ovat toteutuneet.



	Nitro Games Oyj 31.12.2018	Nitro Games Oyj 31.12.2017
Liikevaihto		
Liikevaihto liiketoiminnoista	2 204 250	1 716 031
Itsejulkaisuliiketoiminta	267 750	273 281
Palveluliiketoiminta	1 936 500	1 442 750
Liikevaihto markkina-alueittain	2 204 249	1 716 031
EU	1 991 963	1 442 750
Amerikka	190 072	73 327
Muut	22 214	200 000

Liiketoiminnan muut tuotot	68 954	75 297
Vuokratuotot	14 770	14 866
Saadut avustukset	14 961	58 400
Muut tuotot		2 031
Fuusioerotus	39 223	

Liiketoiminnan muut kulut	3 609 602	1966 493
Markkinointikustannukset (käyttäjähankinta)	1 664 091	349 313
Listautumis- ja rahoituskustannukset	344 693	389 806
Vapaaehtoiset henkilöstökustannukset	120 555	56 320
ATK Laitteet ja ohjelmistot	250 151	175 623
Matkakustannukset	185 834	84 304
Toimitilakustannukset	122 681	124 309
Pörssikustannukset	195 147	42 848
Laki - ja konsultointipalvelut	385 616	294 526
Arvonalentumiset tytäryhtiösaamisista	0	309 328
Muut kulut	340 834	140 116

	Nitro Games Oyj 31.12.2018	Nitro Games Oyj 31.12.2017
Tilintarkastajan palkkiot	19 426	6 373
Lakisääteinen tilintarkastus	13 208	5 533
Tilintarkastuslain 1.1.2 §:ssa tarkoitetut toimeksiannot	3 043	250
Veroneuvonta	170	250
Muut palvelut	3 005	340

LIITETIEDOT HENKILÖSTÖN JA TOIMIELINTEN JÄSENISTÄ

	Nitro Games Oyj 31.12.2018	Nitro Games Oyj 31.12.2017
Henkilöstön lukumäärä keskimäärin	51	36
Henkilöstökulut	2 355 284	1 281 854
Palkat ja palkkiot	1 953 312	1 064 007
Eläkekulut	358 941	194 814
Muut henkilösivukulut	43 031	23 033
Johdon palkat ja palkkiot		
Toimitusjohtaja ja hallituksen jäsenet*	135 000	130 000

*(Hallituksen jäsenten palkkiosta puolet maksettiin yhtiön uusilla osakkeilla, yhtiökokouksen mukaisen päätöksen mukaisesti).

Taseen vastaavia koskevat liitetiedot	Nitro Games Oyj	Nitro Games Oyj
	31.12.2018	31.12.2017
Pysyvien vastaavien tase-eräkohtaiset erittelyt		
Aineettomat hyödykkeet		
Tasearvo 1.1.	6 998	6 998
Poistot	-6 998	
Tasearvo 31.12.		6 998
Kehittämismenot		
Tasearvo 1.1.	1 548 170	2 219 251
Lisäykset		
Poistot	-625 812	-671 081
Tasearvo 31.12.	922 358	1 548 170
Koneet ja kalusto		
Tasearvo 1.1.	2 267	3 022
Poistot	-567	-755
Tasearvo 31.12.	1 700	2 267
Muut osakkeet		
Tasearvo 1.1.		5 000
Arvon alentuminen		-5 000
Tasearvo 31.12.		
Taseen vastattavia koskevat liitetiedot		
	Nitro Games Oyj	Nitro Games Oyj
Oma pääoma		
Oman pääoman erittely		
Osakepääoma 1.1.	80 000	2 500
Rahastokorotus		77 500
Osakepääoma 31.12.	80 000	80 000
Sidottu oma pääoma yhteensä	80 000	80 000
Sijoitetun oman pääoman rahasto 1.1.	11 114 304	5 862 196
Osakepääoman rahastokorotus		-77 500
Osakeannit	5 954 681	5 329 608
Sijoitetun oman pääoman rahasto 31.12.	17 068 985	11 114 304
Edellisten tilikausien voitto (tappio) 1.1.	-7 539 755	-4 521 320
Edellisten tilikausien voitto (tappio) 31.12.	-7 539 755	-4 521 320
Tilikauden voitto (tappio)	-5 748 806	-3 018 435
Vapaa oma pääoma yhteensä	3 780 424	3 574 549
Oma pääoma yhteensä	3 860 424	3 654 549



	Nitro Games Oyj	Nitro Games Oyj
	31.12.2018	31.12.2017
Jakokelpoinen oma pääoma		
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	17 068 985	11 114 304
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	-7 539 755	-4 521 320
Tilikauden voitto (tappio)	-5 748 806	-3 018 435
Aktivoidut kehittämismenot	-922 358	-1 548 169
Yhteensä	2 858 066	2 026 380
Konsernivelat		
Muut velat		39 314
Vakuudet ja vastuusitoumukset		
	Nitro Games Oyj	Nitro Games Oyj
	31.12.2018	31.12.2017
Leasingvuokrasopimusvastuut		
Seuraavalla tilikaudella maksettavat	61 247	44 394
Myöhemmin maksettavat	75 118	76 178
	136 365	120 572
Velat, joiden vakuudeksi annettu yrityskiinnityksiä		
Lainat rahoituslaitoksilta	223 768	321 886
Yrityskiinnitykset	190 000	190 000
Omasta puolesta annetut vakuudet		
Vuokravakuudet	33 595	16 624
Muut vakuudet	21 309	21 309
	54 904	37 933

LÄHIPIIRITIEDOT

Yrityksen lähipiiriin kuuluminen edellyttää sitä, että taholla on mahdollisuus käyttää määräysvaltaa tai huomattavaa vaikutusvaltaa Yhtiön taloutta ja liiketoimintaa koskevissa päätöksissä.

Lähipiiriin kuuluvilla tahoilla ei ole lainoja Yhtiöltä.

Yhtiö on ostanut tavanomaisin kaupallisin ehdoin liiketoiminnan- ja projektien johtamiseen, taloushallintoon, rahoitukseen sekä IR toimintaan liittyviä palveluita Lähipiiriin kuuluvilta tahoilta tilikauden 2018 aikana 266 162 eurolla (2017 aikana 221 300).



Tilinpäätöksen allekirjoitukset

Kotka 5.4.2019

Antti Villanen
Hallituksen puheenjohtaja

Sverker Littorin
Hallituksen jäsen

Ilkka Lassila
Hallituksen jäsen

Jacob Ehrnrooth
Hallituksen jäsen

Wilhelm Taht
Hallituksen jäsen

Juhani Taskinen
Hallituksen jäsen

Jussi Tähtinen
Toimitusjohtaja

Tilinpäätösmerkintä

Suoritetusta tilintarkastuksesta on tänään annettu kertomus.

Kotka 9.4.2019

Idman Vilén Grant Thornton Oy, tilintarkastusyhteisö

Antti Niemistö
KHT

Luettelo kirjanpidoista ja kirjanpitoaineistojen lajeista

Luettelo kirjanpidoista ja kirjanpitoaineistojen lajeista

Tilinpäätös	Erikseen sidottuna / sähköinen
Päivä- ja pääkirja	Sähköinen arkisto
Reskontraerittelyt	Sähköinen arkisto
Reskontraerittelyt	Sähköinen arkisto
Ostolaskut	Sähköinen arkisto
Myyntilaskut	Sähköinen arkisto
Palkkakirjanpidon tositteet	Sähköinen arkisto
Muistiotositteet	Sähköinen arkisto

Alkuperäiset paperilla vastaanotetut ostolaskut säilytetään kirjanpitovelvollisen toimesta paperilla. Jos paperilla oleva lasku on skannattu, säilytetään lasku vain sähköisenä paperittomassa arkistossa.



Tilintarkastuskertomus

Nitro Games Oyj:n yhtiökokoukselle

Tilinpäätöksen tilintarkastus

Lausunto

Olemme tilintarkastaneet Nitro Games Oyj:n (y-tunnus 2134819-6) tilinpäätöksen tilikaudelta 1.1.–31.12.2018. Tilinpäätös sisältää taseen, tuloslaskelman, rahoituslaskelman ja liitetiedot.

Lausuntonamme esitämme, että tilinpäätös antaa oikean ja riittävän kuvan yhtiön toiminnan tuloksesta ja taloudellisesta asemasta Suomessa voimassa olevien tilinpäätöksen laatimista koskevien säännösten mukaisesti ja täyttää lakisääteiset vaatimukset.

Lausunnon perustelut

Olemme suorittaneet tilintarkastuksen Suomessa noudatettavan hyvän tilintarkastustavan mukaisesti. Hyvän tilintarkastustavan mukaisia velvollisuuksiamme kuvataan tarkemmin kohdassa Tilintarkastajan velvollisuudet tilinpäätöksen tilintarkastuksessa. Olemme riippumattomia yhtiöstä niiden Suomessa noudatettavien eettisten vaatimusten mukaisesti, jotka koskevat suorittamaamme tilintarkastusta ja olemme täyttäneet muut näiden vaatimusten mukaiset eettiset velvollisuutemme. Käsityksemme mukaan olemme hankkineet lausuntomme perustaksi tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaa tilintarkastusevidenssiä.

Tilinpäätöstä koskevat hallituksen ja toimitusjohtajan velvollisuudet

Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat tilinpäätöksen laatimisesta siten, että se antaa oikean ja riittävän kuvan Suomessa voimassa olevien tilinpäätöksen laatimista koskevien säännösten mukaisesti ja täyttää lakisääteiset vaatimukset. Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat myös sellaisesta sisäisestä valvonnasta, jonka ne katsovat tarpeelliseksi voidakseen laatia tilinpäätöksen, jossa ei ole väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvaa olennaista virheellisyttä.

Hallitus ja toimitusjohtaja ovat tilinpäätöstä laatiessaan velvollisia arvioimaan yhtiön kykyä jatkaa toimintaansa ja soveltuvissa tapauksissa esittämään seikat, jotka liittyvät toiminnan jatkuvuuteen ja siihen, että tilinpäätös on laadittu toiminnan jatkuvuuteen perustuen. Tilinpäätös laaditaan toiminnan jatkuvuuteen perustuen, paitsi jos yhtiö aiotaan purkaa tai sen toiminta lakkauttaa tai ei ole muuta realistista vaihtoehtoa kuin tehdä niin.

Tilintarkastajan velvollisuudet tilinpäätöksen tilintarkastuksessa

Tavoitteenamme on hankkia kohtuullinen varmuus siitä, onko tilinpäätöksessä kokonaisuutena väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvaa olennaista virheellisyttä, sekä antaa tilintarkastuskertomus, joka sisältää lausuntomme. Kohtuullinen varmuus on korkea varmuustaso, mutta se ei ole tae siitä, että olennainen virheellisyys aina havaitaan hyvän tilintarkastustavan mukaisesti suoritettavassa tilintarkastuksessa. Virheellisyksiä voi aiheutua väärinkäytöksestä tai virheestä, ja niiden katsotaan olevan olennaisia, jos niiden yksin tai yhdessä voisi kohtuudella odottaa vaikuttavan taloudellisiin päätöksiin, joita käyttäjät tekevät tilinpäätöksen perusteella.

Hyvän tilintarkastustavan mukaiseen tilintarkastukseen kuuluu, että käytämme ammatillista harkintaa ja säilytämme ammatillisen skeptisyyden koko tilintarkastuksen ajan. Lisäksi:

- tunnistamme ja arvioimme väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvat tilinpäätöksen olennaisen virheellisuuden riskit, suunnittelemme ja suoritamme näihin riskeihin vastaavia tilintarkastustoimenpiteitä ja hankimme lausuntomme perustaksi tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaa tilintarkastusevidenssiä. Riski siitä, että väärinkäytöksestä johtuva olennainen virheellisyys jää havaitsematta, on suurempi kuin riski siitä, että virheestä johtuva olennainen virheellisyys jää havaitsematta, sillä väärinkäytökseen voi liittyä yhteistoimintaa, väärentämistä, tietojen tahallista esittämättä jättämistä tai virheellisten tietojen esittämistä taikka sisäisen valvonnan sivuuttamista.
- muodostamme käsityksen tilintarkastuksen kannalta relevantista sisäisestä valvonnasta pystyäksemme suunnittelemaan olosuhteisiin nähden asianmukaiset tilintarkastustoimenpiteet mutta emme siinä tarkoituksessa, että pystyisimme antamaan lausunnon yhtiön sisäisen valvonnan tehokkuudesta.
- arvioimme sovellettujen tilinpäätöksen laatimisperiaatteiden asianmukaisuutta sekä johdon tekemien kirjanpidollisten arvioiden ja niistä esitettävien tietojen kohtuullisuutta.
- teemme johtopäätöksen siitä, onko hallituksen ja toimitusjohtajan ollut asianmukaista laatia tilinpäätös perustuen oletukseen toiminnan jatkuvuudesta, ja teemme hankkimamme tilintarkastusevidenssin perusteella johtopäätöksen siitä, esiintyykö sellaista tapahtumiin tai olosuhteisiin liittyvää olennaista epävarmuutta, joka voi antaa merkittävää aihetta epäillä yhtiön kykyä jatkaa toimintaansa. Jos johtopäätöksemme on, että olennaista epävarmuutta esiintyy, meidän täytyy kiinnittää tilintarkastuskertomuksessamme lukijan huomiota epävarmuutta koskeviin tilinpäätöksessä esitettäviin tietoihin tai, jos epävarmuutta koskevat tiedot eivät ole riittäviä, mukauttaa lausuntomme. Johtopäätöksemme perustuvat tilintarkastuskertomuksen antamispäivään mennessä hankittuun tilintarkastusevidenssiin. Vastaiset tapahtumat tai olosuhteet voivat kuitenkin johtaa siihen, ettei yhtiö pysty jatkamaan toimintaansa.
- arvioimme tilinpäätöksen, liitetiedot mukaan lukien, yleistä esittämistapaa, rakennetta ja sisältöä ja sitä, kuvastaako tilinpäätös sen perustana olevia liiketoimia ja tapahtumia siten, että se antaa oikean ja riittävän kuvan.

Kommunikoidimme hallintoelinten kanssa muun muassa tilintarkastuksen suunnitellusta laajuudesta ja ajoituksesta sekä merkittävistä tilintarkastushavainnoista, mukaan lukien mahdolliset sisäisen valvonnan merkittävät puutteellisuudet, jotka tunnistamme tilintarkastuksen aikana.

Muut raportointivelvoitteet

Muu informaatio

Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat muusta informaatiosta. Muu informaatio, jonka olemme saaneet käyttöömmme ennen tilintarkastuskertomuksen antamispäivää, käsittää toimintakertomukseen sisältyvän informaation. Tilinpäätöstä koskeva lausuntomme ei kata muuta informaatiota.

Velvollisuutenamme on lukea toimintakertomukseen sisältyvä informaatio tilinpäätöksen tilintarkastuksen yhteydessä ja tätä tehdessämme arvioida, onko toimintakertomukseen sisältyvä informaatio olennaisesti ristiriidassa tilinpäätöksen tai tilintarkastusta suoritettaessa hankkimamme tietämyksen kanssa tai vaikuttaako se muutoin olevan olennaisesti virheellistä. Velvollisuutenamme on lisäksi arvioida, onko toimintakertomus laadittu sen laatimiseen sovellettavien säännösten mukaisesti.

Lausuntonamme esitämme, että toimintakertomuksen ja tilinpäätöksen tiedot ovat yhdenmukaisia ja että toimintakertomus on laadittu toimintakertomuksen laatimiseen sovellettavien säännösten mukaisesti. Jos teemme suorittamamme työn perusteella johtopäätöksen, että toimintakertomukseen sisältyvässä informaatioissa on olennainen virheellisyys, meidän on raportoitava tästä seikasta. Meillä ei ole tämän asian suhteen raportoitavaa.

Kotkassa, 9. huhtikuuta 2019

Idman Vilén Grant Thornton Oy, tilintarkastusyhteisö

Antti Niemistö

KHT

Yhteyshenkilöt lisätietoja varten:

Jussi Tähtinen, CEO
+358 44 388 1071
jussi@nitrogames.com

Sverker Littorin,
Board member, IR advisor
+46 70 875 53 09
sverker.littorin@nitrogames.fi

nitrogames.com/investors

Tunnus: NITRO

Kotka office
Juha Vainion katu 2
48100 Kotka
Finland

Helsinki office
Kaisaniemenkatu 2B, 5th floor
00100 Helsinki
Finland

FI21348196