



VUOSIKERTOMUS 2017

NITRO GAMES OYJ



Sisällysluettelo

• Vuosi 2017	3
• Kohokohdat	4
• Keskeiset tunnusluvut	5
• Liikevaihto	5
• Henkilöstö	6
• Pelien tunnuslukuja	6
• Osakekurssin kehitys	7
• Toimitusjohtajan katsaus	8
• Nitro Games lyhyesti	11
• Strategia ja liiketoimintamalli	12
• Markkina	13
• Strategia ja tavoitteet	13
• Markkinaposition ja asiakkaat	13
• Liiketoimintamallit	14
• Teknologia ja prosessit	15
• Pelit ja portfolio	16
• Tiimi	16
• Hallinnointi- ja ohjausjärjestelmä	17
• Yhtiön hallinto yleisesti	18
• Yhtiökokous	18
• Hallitus ja jäsenet	19
• Kuvaus hallituksen jäsenistä	20
• Valiokunnat	22
• Palkitsemisvaliokunta	22
• Sijoittajasuhteiden valiokunta	22
• Johtoryhmä	22
• Tilintarkastus	24
• Lähipiiritapahtumat	24
• Sisäpiirihallinto	24
• Palkka- ja palkkioselvitys	25
• Hallituksen palkitseminen	25
• Optio-ohjelmat	25
• Tilinpäätös	26
• Tilintarkastuskertomus	50





Vuosi 2017

VAHVA ALKU UUDELLA STRATEGIALLA



Kohokohdat

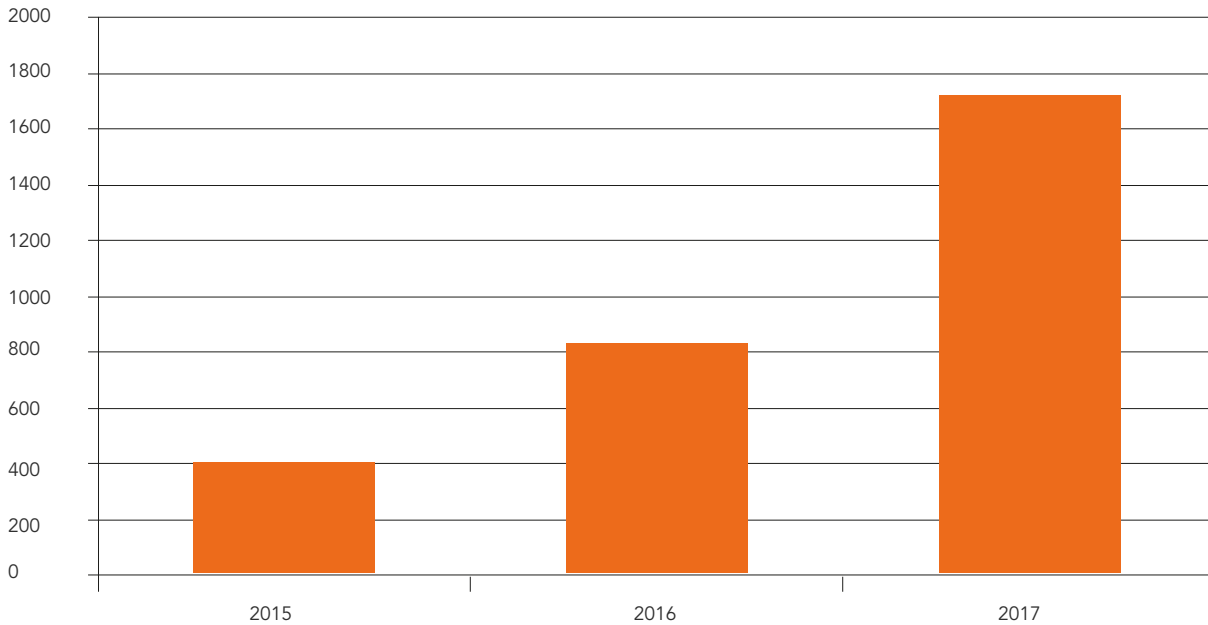
- Ensimmäinen suomalainen Ruotsiin listautunut peliyhtiö
- Liiketoiminnan laajentaminen itsejulkaisutoimintaan
- Medals of War -julkaisu, ensimmäinen itsejulkaisu peli
- Jakelusopimuksen allekirjoitus Netmarble EMEAn kanssa Medals of War -pelille MEA-maihin
- Yhteistyö Wargamingin kanssa mobiilipeliutuotannossa



Keskeiset tunnusluvut

Liikevaihto

Tuhatta EUR

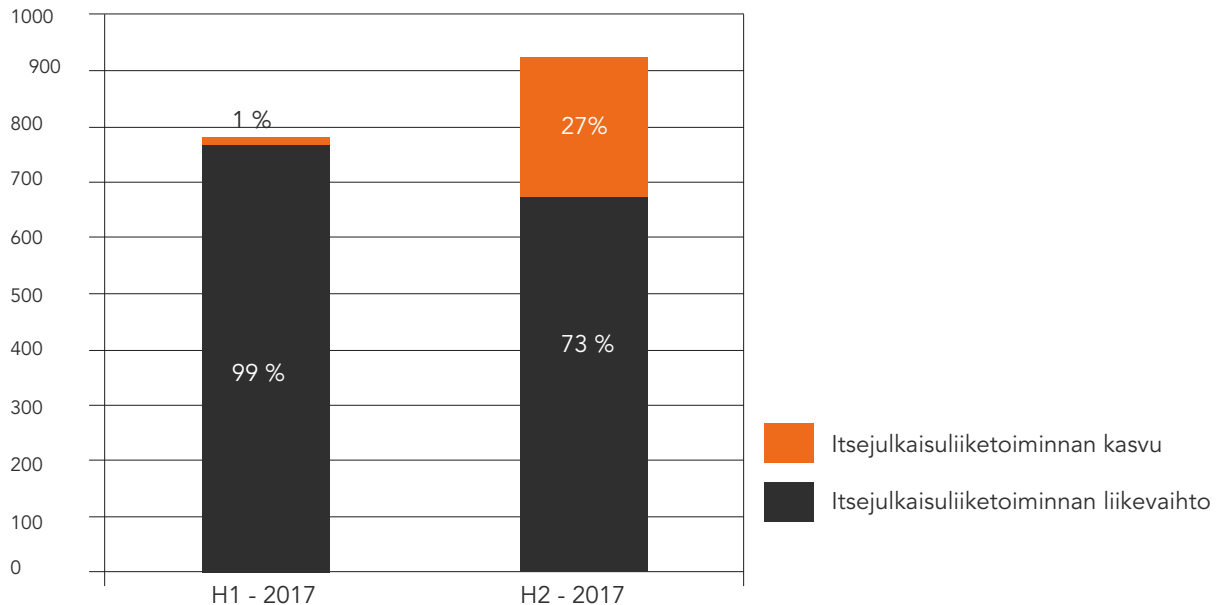


Huom: 2015 liikevaihto on oikaistu vähentämällä siitä varaston muutos ja keskeneräiset tuotteet.

- Liikevaihto kasvoi 107 %
- Kolme peräkkäistä vuotta +100 % liikevaihdon kasvua

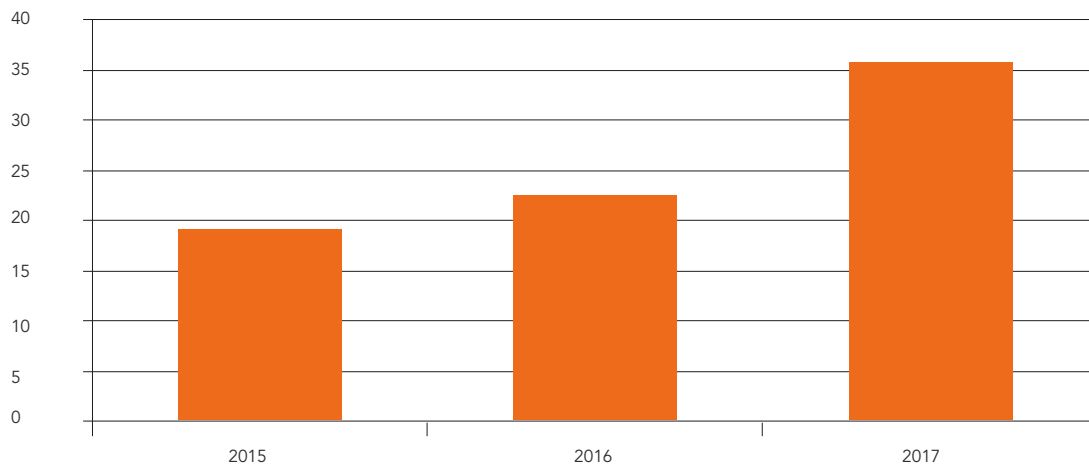
Itsejulkaisuliiketoiminnan kasvu

Tuhatta EUR





Henkilöstön keskimääräinen lukumäärä



Osakekurssin kehitys

Listautumishetki 16.6.2017

40 SEK

Vuoden loppu 2017

57,5 SEK

+ 43,8 %



**Työntekijöitä
seitsemästä
maasta!**

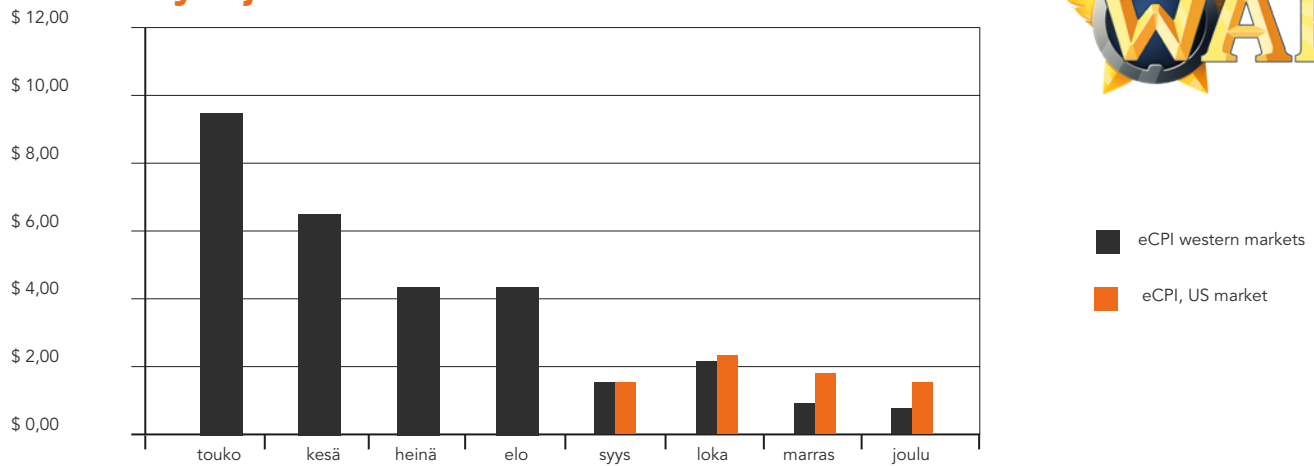


Pelien tunnuslukuja

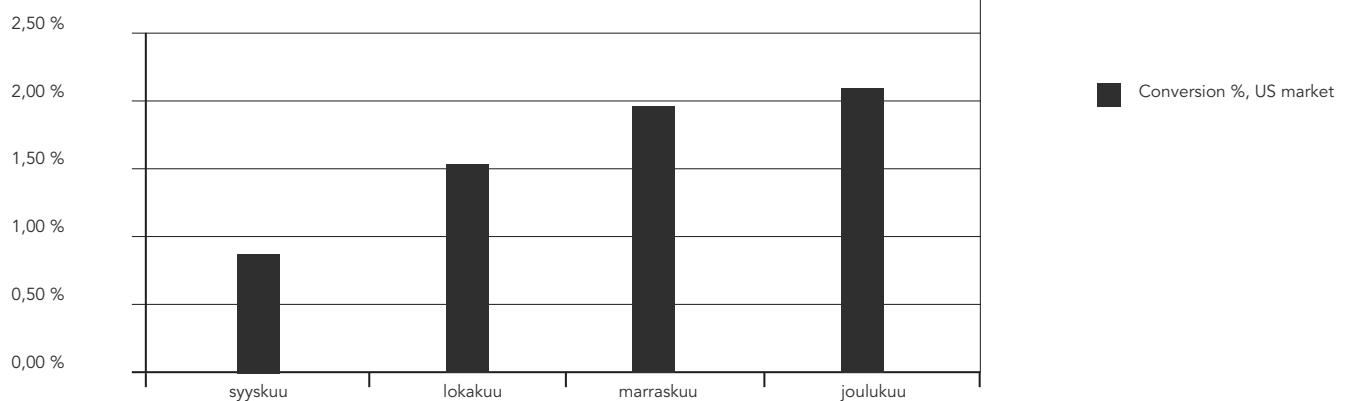
Medals of War -pelin tunnuslukuja 2017:



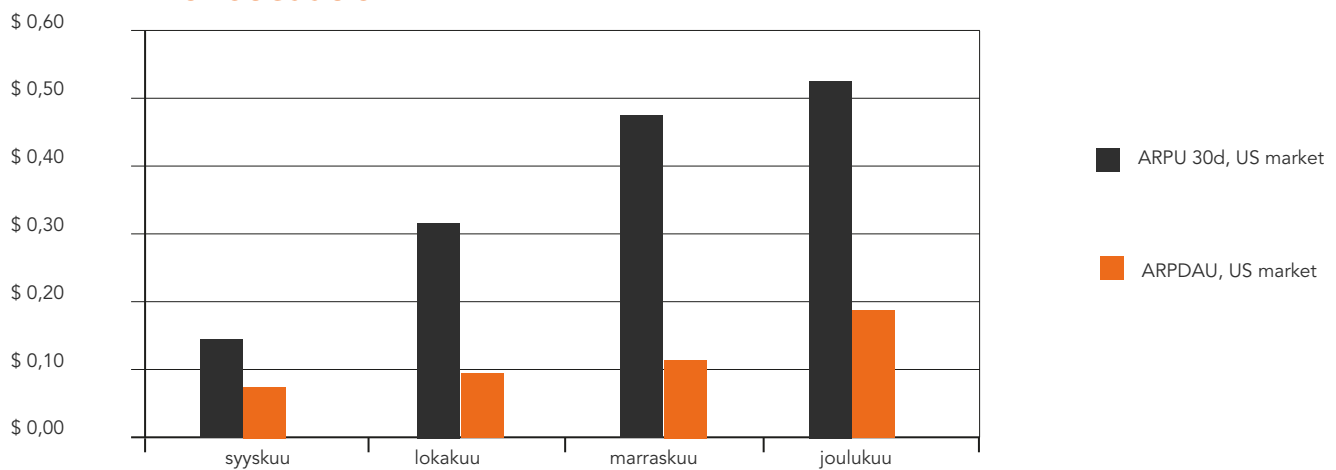
Käyttäjähankinnan kustannus



Maksavien pelaajien osuus uusista pelaajista



Monetisaatio



"Kesäkuisen listautumisen myötä olemme aloittaneet uuden vaiheen Nitro Gamesin historiassa. Kokonaisuutena olemme vahvempia kuin koskaan aiemmin."

Jussi Tähtinen
CEO, Co-Founder



TOIMITUSJOHTAJAN KOMMENTTI

Jussi Tähtinen



Toimitusjohtajan katsaus

Vahva alku uudella strategialla

Nitro Games listautui Nasdaq First North Stockholm -markkinapaikalla kesäkuussa 2017. Tämän listautumisen myötä Nitro Games on ensimmäinen kyseiselle markkinapaikalle listautunut suomalainen peliyhtiö. Listautumisen myötä yhtiö sai nostettua tarvittavan rahoituksen itsejulkaisuliiketoiminnan käynnistämiseen.

Toimintamme fokus on keskittyä tekemään mobiilipelejä mid-core-yleisölle. Tämä tarkoittaa, että teemme pelimme ensisijaisesti aktiivipelaajille, joille pelaaminen on harrastus. Pelimme hyödyntävät free-to-play-mallia eli operoimme pelejä palvelulähtöisesti ja analysoimme peliemme dataa voidaksemme tarjota pelaajillemme jatkuvasti päivittyvän ja kehittyvän pelikokemuksen. Tähtäämme peliemme pitkäikäisyyteen. Free-to-play-mallista sanotaan usein, että se ei ole pikajuoksu vaan maratonmatka. Toistaiseksi maratonjuoksumme on sujunut hyvin, vaikka tiedämme edessä olevan vielä pitkän ja haastavan, mutta palkitsevan, matkan. Tyypillisesti pelien elinkaari tässä kategoriassa voi kestää jopa viisi vuotta.

Itsejulkaisuliiketoiminnassa kehitämme peliportfolioa. Temme tämän hyödyntäen NG Platform -teknologiaamme ja kehittämäämme MVP-prosessia.

Kesäkuisen listautumisemme jälkeen olemme edenneet strategiamme toimeenpanossa. Julkaisimme syyskuussa ensimmäisen itsejulkautun pelimme, Medals of Warin Applen iPhone- ja iPad-laitteille 77 maassa. Saimme julkaisun tueksi näkyvyyttä Applen App Storella 18 maassa, mukaan lukien Yhdysvalloissa, joka on avainmarkkinamme. Käyttäjien antama arvosana keskiarvo oli 4,5/5 tähteä. Saimme siis varsin hyvän startin pelille länsimarkkinoilla, jotka ovat portfolioimme kohdemarkkinat itsejulkaisuliiketoiminnassa. Muiden markkinoiden osalta käytämme markkinakohtaisia partnereita, joilla on vahva paikallistuntemus. Lokakuussa allekirjoitimme Netmarble EMEAn kanssa jakelusopimuksen Medals of War -pelillemme MEA-maissa. Netmarblella on myös etuoikeus pelin julkaisuun Aasian markkinoilla. Seuraavat vaiheet Medals of Warin julkaisussa tapahtuvat vuoden 2018 aikana. Tällöin peli julkaistaan Google Play -kanavassa, jonka jälkeen olemme itsejulkaisseet pelin länsimarkkinoille molemmilla pääalustoilla (Apple ja Google). Peli julkaistaan Netmarble EMEAn toimesta MEA-maissa myös 2018 aikana.

Käynnistimme vuoden 2017 aikana myös portfolioimme seuraavan pelin kehityksen. Tavoitteenamme on julkistaa ja julkaista peli vuonna 2018.

Palveluliiketoimintamme painopiste oli yhteistyössä Wargamingin kanssa. Allekirjoitimme toukokuussa heidän kanssaan sopimuksen mobiilipelin kehityksestä. Päivitimme sopimusta lokakuussa, kun projektin tavoitetaso kasvoi. Tässä projektissa kehitämme mobiilipeliä Wargamingille ja saamme liikevaihtoa tekemäämme kehitystyötä vastaan. Tämän projektin on tarkoitus valmistua vuoden 2018 toisen neljänneksen aikana.



Strategiamme avaintekijä on kasvu. Liikevaihtomme kasvoi vuonna 2017 107 % vuoteen 2016 verrattuna. Investoimme tiimimme ja itsejulkaisutoimintamme kehittämiseen kesäkuisen listautumisen jälkeen. Tämän tuloksena itsejulkaisutoiminnan osuus liikevaihdostamme kasvoi huomattavasti ollen 27 % liikevaihdosta vuoden jälkimmäisellä puoliskolla, kun ensimmäisellä puoliskolla sen osuus oli vain 1 %. Itsejulkaisuliiketoiminnan liikevaihto voi vielä vaihdella, kun kehitämme portfolioitamme eteenpäin. Odotamme tämän vakiintuvan tulevaisuudessa, kun julkaisemme lisää pelejä portfolioistamme.

Tiimimme kasvoi kohti loppuvuotta 2017 pääluvun, osaamisen ja kokemuksen osalta. Kasvatimme henkilöstömäärämme 36 osajaan tukeaksemme Wargaming-projektin kasvanutta tavoitetasoa, Netmarble-sopimuksen mukaisen Medals of War -pelin uuden version kehitystä, uuden pelimme kehitystä ja itsejulkaisuliiketoiminnan tavoitteiden saavuttamista. Rekrytointi on tyypillisesti pelialalla haastavaa, mutta onnistuimme löytämään tarvitsemamme osaajat minimoiden samalla viivevaikutuksen projekteihimme. Avasimme syksyllä uuden toimiston Helsingissä voidaksemme kasvattaa tiimiämme myös pääkaupunkiseudulla.

Yhtiö nosti 25 miljoonaa ruotsin kruunua suunnatulla osakeannilla lokakuussa. Tällä tuetaan itsejulkaisutoiminnan kasvattamista. Osakekurssimme nousi 43,8 % vuoden 2017 aikana. Listautumishetken kurssimme oli 40 kruunua, kun se vuoden lopussa oli jo 57,5 kruunua. Juhlimme myös kymmenvuotismerkkipäiväämme syyskuussa. Olen ylpeä tästä merkkipaalusta ja siitä mitä olemme yhdessä saavuttaneet tähän asti. Näen, että kesäkuisen listautumisen myötä olemme aloittaneet uuden vaiheen Nitro Gamesin historiassa. Kokonaisuutena olemme vahvempia kuin koskaan aiemmin.

Kaiken kaikkiaan vuosi 2017 oli vahva alku uudelle strategiakaudelle. Odotamme kasvun jatkuvan vuonna 2018 ja jatkamme osakkeenomistajien arvon rakentamista. Nitro Games aikoo olla aktiivinen toimija mobiilipelimarkkinassa tapahtuvassa konsolidaatiossa tukeakseen kasvua ja arvonmuodostusta uusien mahdollisuuksin.



Jussi Tähtinen
CEO, Co-Founder



Nitro Games lyhyesti

Nitro Games on suomalainen free-to-play-mobiilipelien kehittäjä ja julkaisija, jolla on kymmenen vuoden kokemus pelien kehittämisestä mid-core-yleisölle. Yhtiö keskittyy tuottamaan korkean tuotantoarvon ja liikevaihtopotentialin pelejä älypuhelimille ja tableteille. Nitro Games kykenee tekemään peleilleen markkinavalidointia jo kehitysvaiheessa yhtiön tehokkaan NG Platform -teknologian ja kehittämänsä MVP-prosessin avulla.

Medals of War on yhtiön tuorein pelijulkaisu. Kyseessä on reaaliaikainen moninpeli älypuhelimille ja tableteille. Nitro Games on tunnettu muun muassa seuraavista peleistä: East India Company, Commander: Conquest of the Americas, Pirates of Black Cove ja Raids of Glory.

Nitro Gamesin osakkeet ovat listattuna Nasdaq First North Stockholm markkinapaikalla. Yhtiön tunnus on NITRO.



Strategia ja liiketoimintamalli

GAMING ON THE GO!

Markkina

Nitro Games operoi globaalissa pelimarkkinassa pelikehittäjänä ja -julkaisijana. Historiansa aikana yhtiö on operoinut useissa markkinasegmenteissä, esimerkiksi PC- ja konsolialustoilla sekä mobiilipelien parissa. Nitro Games keskittyy toimimaan mobiilipelimarkkinassa. Vuosi 2017 on merkkipaalu koko pelimarkkinan kehityksessä. Alan liikevaihto oli yhteensä 109 miljardia Yhdysvaltain dollaria. Mobiilipelit olivat suurin markkinasegmentti vuonna 2017 ollen yhteensä 46 miljardia dollaria ja edustaen 42 % globaalista kokonaismarkkinasta. Mobiilipelien pelaajia on yhteensä 2,1 miljardia, mikä on suurin pelaajaryhmä pelimarkkinassa.

Alan tutkimusfirma NewZoon mukaan peleistä on kovaa vauhtia tulossa maailman suosituinta ajanvietettä. Kuluttajat käyttävät peleihin enemmän rahaa kuin koskaan aiemmin, mikä on etenkin milleniaalien ansiota. Syynä tähän on se, että pelit pystyvät nykyään tarjoamaan ajanvietettä yhä aajemmalle joukolle kiinnostuneita pelaajia.

Lähde: NewZoo 2017 Global Games Report

Strategia ja tavoitteet

Yhtiö operoi ketteränä kehittäjänä ja julkaisijana mobiilipelimarkkinassa. Tavoitteena on rakentaa peliportfolio, joka koostuu kilpailullisista reaaliaikaisista moninpeleistä suunnattuna globaalille mid-core-massamarkkinalle. Jatkuvalla prototypoinnilla ja uusien pelien ja pelikokemuksien kehittämisellä yhtiö pystyy varmistamaan, että sillä on jatkuvasti uusia pelejä globaaleille markkinoille. Portfoliostrategia auttaa minimoimaan alalle tyypillistä riskiä ja maksimoimaan yhtiön potentiaalia. Yhtiö on tunnistanut, että pitkässä juoksussa suurin arvo syntyy sen omista pelibrändeistä. Itsejulkaisumallin avulla on mahdollista saavuttaa kannattava ja kestävä kasvu, minkä vuoksi yhtiö keskittyy itsejulkaisemaan omat pelituotteensa.

Yhtiö aikoo noudattaa seuraavaa strategiaa:

- Kehittää ja julkaista portfolio koostuen korkealaatuisista free-to-play-peleistä parhaiden käyttäjähankintakäytäntöjen avulla.
- Päivittää parhaiten performoivia pelituotteitaan säännöllisesti pitäen käyttäjät sitoutuneina peleihin ja varmistaakseen pitkän jätteen monetisaation.
- Maksimoida ristiinmyynti yhtiön eri pelien välillä maksimoidakseen käyttäjäkohtaisen liikevaihdon ja säästääkseen käyttäjähankintakuluissa.
- Suojata, hyödyntää ja kehittää omaa aiempaa peliportfolioaan.
- Olla uusien genrejen etulinjassa kyetäkseen hyödyntämään markkinan tarjoamia uusia mahdollisuuksia ja varmistaakseen, että yhtiön time-to-market on hyvä.
- Hyödyntää itsekehittämäänsä teknologiaa, NG Platformia, yhdessä Nitro Games MVP-prosessin kanssa saavuttaakseen kilpailuedun.
- Toteuttaa kaupallisesti kannattavia merkittävän kokoisia peliprojekteja muille pelijulkaisijoille minimoidakseen omaa riskiään.

Markkinapositioni ja asiakkaat

Nitro Games tuottaa mobiilipelejä mid-core-yleisölle. Tämä yleisö koostuu tyypillisesti pelaajista, joille pelaaminen on harrastus. Asiakkaat ovat usein tottuneita käyttämään rahaa pelaamiinsa peleihin. Tyypillinen asiakas on yli 30-vuotias mies Yhdysvalloissa tai Euroopassa. Yhtiö keskittyy mobiilipeleihin, mikä tarkoittaa että asiakkaat pelaavat usein älypuhelimilla. Koska älypuhelin on asiakkaan mukana lähes kaiken aikaa on myös pelaaminen luonteeltaan liikkuvaa. Pelaajat tyypillisesti pelaavat pelejä useasti päivässä, mutta lyhyinä sessioina ja eri paikoissa.



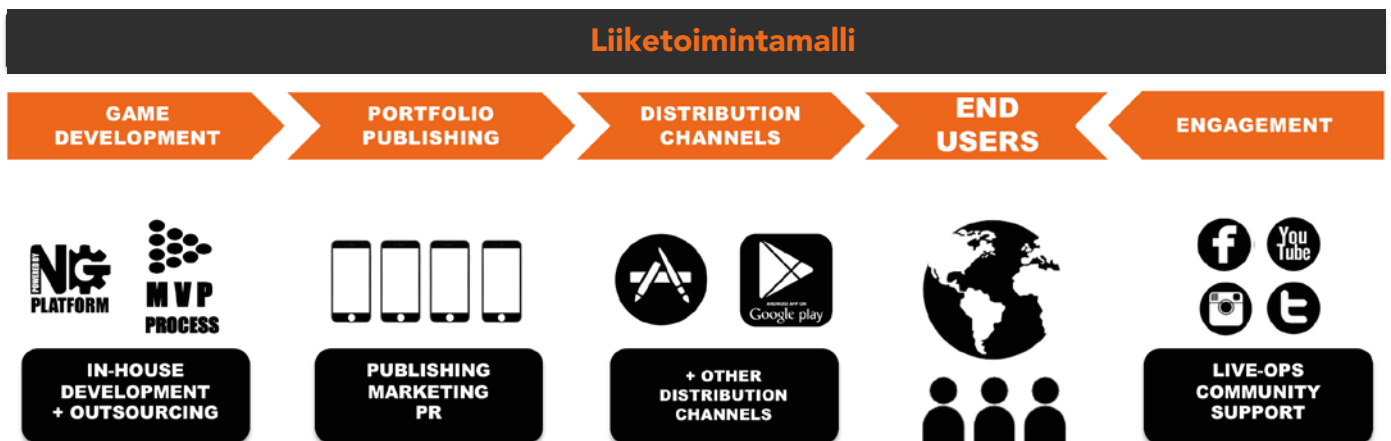
Yllä olevassa kuvassa näkyy Nitro Gamesin näkemys kilpailukentästä. Yhtiö uskoo, että keskittymällä mid-core-yleisölle suunnattuihin mobiilipeleihin se pystyy parhaiten hyödyntämään markkinassa tapahtuvaa kasvua. Yllä oleva markkinapositionointi mahdollistaa myös sen, että yhtiö kykenee hyödyntämään 10 vuoden kokemuksensa pelien suunnittelusta ja kehittämisestä nimenomaan tälle yleisölle.

Liiketoimintamallit

Yhtiöllä on kaksi liiketoimintamallia, joilla se tukee kahdesta päätoiminnosta koostuvaa strategiaansa:

1) Omiin peli-ideoihin perustuvan mobiilipeliportfolioon itsejulkaisumalli ja 2) pelikehityspalveluiden tarjoaminen muille alan toimijoille osana yhtiön palveluliiketoimintaa.

Itsejulkaisuliiketoiminnassa Nitro Games tähtää korkeampiin voittomarginaaleihin itsejulkaisemalla pelinsä tärkeimmissä jakelukanavissa. Tämä liiketoimintamalli on kuvattu alla olevassa kuvassa, joka alkaa pelikehityksestä ja etenee pelijulkaisun kautta jakeluun loppuasiakkaille. Yhtiö tekee liikevaihtonsa pelin sisäisistä ostoksista ja pelien sisältämistä mainoksista. Nitro Games jakelee omat pelinsä parhaiden applikaatiokauppojen kautta. Yhtiö keskittyy pääkauppapaikkoihin, joita ovat Apple App Store ja Google Play. Muut kauppapaikat (Amazon Appstore, Samsung Galaxy Apps store ja Microsoft Windows Store) ovat yhtiölle tuttuja, mutta varattu toissijaisiksi jakelukanaviksi.





Yhtiö tavoittaa globaalin pelimarkkinan näiden kauppapaikkojen kautta. Strategiansa mukaisesti yhtiö kuitenkin keskittyy itsejulkaisuliiketoiminnassaan länsimarkkinoihin (Pohjois-Amerikka ja Eurooppa). Muut markkinat hoidetaan jakelupartnerien avulla.

Varsinaisen pelien jakelun lisäksi kauppapaikat huolehtivat myös ladattavan pelisovelluksen ylläpidosta palvelimillaan sekä maksujen keräämisestä loppukäyttäjiltä. Kauppapaikat laskuttavat tyypillisesti 30 prosenttia pelien liikevaihdosta. Tätä osuutta on verrattava siihen kuluun, jota globaalin pelien jakelu- ja maksujärjestelmän rakentaminen ja ylläpito vaatisi. Tämän lisäksi kauppapaikat mahdollistavat myös orgaanisten latausten syntymisen siten, että pelit näkyvät top-listoilla, hakutuloksissa ja toisinaan myös promootionostoina kauppapaikassa. Historiallisesti Nitro Gamesin pelit ovat saaneet hyvin näkyvyyttä kauppapaikoissa promootionostoina. Tätä kutsutaan usein termillä featurointi. Yhtiö analysoi markkinoilla olevia pelejä ja pelaajien käyttäytymistä omilla NG Platformiin kuuluvilla analytiikkatyökaluilla ja kolmannen osapuolen työkaluilla. Jatkuvalle pelaajien toiminnan seuraamisella yhtiö kykenee muodostamaan kokonaiskuvan pelipalveluistaan ja parantamaan niitä jatkuvasti. Tämä mahdollistaa sen, että peleihin voidaan tehdä toistuvia päivityksiä, jotka parantavat käyttäjähankinnan tehokkuutta.

Pelejä markkinoidaan digitaalisesti esimerkiksi Facebookin kautta. Muita markkinointikeinoja ovat mainostaminen muissa peleissä sekä muut sosiaalisen median kanavat. Käyttäjiä palvelee nk. liveoperaatioilla ja pelaajille suunnatuilla pelin sisäisillä aktiviteeteilla, joilla pyritään siihen, että pelaajat pysyisivät pelissä mahdollisimman pitkään. Yhtiö kykenee myös tekemään ristiinmarkkinointia olemassa oleville asiakkailleen peliportfolion kasvaessa. Itsejulkaisuliiketoiminnan liikevaihto koostuu pelaajien tekemistä pelin sisäisistä ostoksista ja mainostuloista, sekä mahdollisista lisenssimaksuista ja revenue share -maksuista jakelukumppaneilta. Pelin sisäiset ostot ovat pelaajien tekemiä mikromaksuja, joilla pelaajat ostavat digitaalisia tuotteita. Mainostulot ovat liikevaihtoa, jota saadaan mainostamalla toisten julkaisijoiden pelejä yhtiön pelituotteiden sisällä. Mahdolliset lisenssimaksut ja revenue share -maksut tulevat jakelukumppaneilta, jotka julkaisevat pelit länsimarkkinoiden ulkopuolella. Palveluliiketoiminnassa yhtiö tarjoaa pelikehityspalvelujaan kolmansille osapuolille maksua vastaan. Tämä auttaa minimoimaan itsejulkaisutoimintaan liittyviä riskejä ja tuomaan vaihtoehtoisia liikevaihdon lähteitä. Toimiminen alan johtavien toimijoiden kanssa korkean profiilin projekteissa lisää myös Nitro Gamesin tunnettuutta ja yhtiöbrändin arvoa.

Teknologia ja prosessit

Menestynyt mid-core-mobiilipeli on laaja projekti, joka vaatii huomattavan määrän aikaa ja rahaa. Tyypillisesti alalla valtaosa pelikoodista ei ole uudelleen käytettävissä muissa projekteissa. Tämän johdosta firmat käyttävät peliprojekteihin enemmän resursseja kuin niiden ideaalitalanteessa tarvitsisi käyttää.

NG Platform on suunniteltu minimoimaan menestyksekkään ison skaalan mobiilipeli-projektin tuottamiseen vaadittava aika ja rahamäärä. Teknologian päätarkoituksena on maksimoida pelikoodin uudelleen käytettävyys ja keskeisen teknologian hyödynnettävyys eri projektien välillä. Lisäksi peliprojekteja tuetaan työkaluilla, jotka tukevat pelien operointia niiden elinkaaren aikana.

Teknisesti NG Platform toimii useilla eri pelialustoilla (mobiili, selain, PC, Smart TV jne). Tällä hetkellä teknologian pääasiallinen käyttötarkoitus on kuitenkin mobiilipelien kehitys ja julkaisu.

Yhtiö hyödyntää NG Platform -teknologiaa yhdessä Nitro Games MVP-prosessin kanssa. Mobiilipelien kehitys- ja markkinointikulut kasvavat koko ajan, mikä tekee "voittajapelien" mahdollisimman aikaisesta tunnistamisesta aina vain tärkeämpää. Tyypillisesti free-to-play-pelit ovat hyvin datakeskeisiä. Pelit vaativat jatkuvan verkkoyhteyden, mikä mahdollistaa jatkuvan datan keruun.

Tämä on johtanut prosessiin, jossa pelit usein "koejulkaisista" valituilla markkinoilla ennen niiden varsinaista julkaisua. Tämän tarkoitus on validoida pelin menestyspotentiaali ennen kalliin pelijulkaisun tekemistä. Peliyhtiöt tyypillisesti käyttävät jo ennen koejulkaisua 6–18 kuukautta kehitysaikaa ja yli miljoonan euron budjetin. Tässä hävitään usein ajan ja rahan lisäksi myös markkinamomenttia, mikäli peli ei menestykään odotetusti. MVP-prosessin tarkoituksena on ratkaista tämä ongelma tekemällä markkinatestaus hyvin varhaisessa vaiheessa. MVP-prosessissa uusi pelikonsepti validoidaan ensin pelille keskeisen ydinpelimekaniikan osalta. Tämä tehdään iteraatioina. Ensimmäinen iteraatio on tyypillisesti valmis jo viikon kehitystyön jälkeen ja sen tuottaman datan pohjalta tiimi tuottaa seuraavan iteraation, joka julkaistaan koemarkkinoilla. Tätä prosessia jatketaan, kunnes tulokset ovat riittävän hyviä. Kun MVP-prosessi on tuottanut riittävän hyviä tuloksia, peli etenee varsinaiseen tuotantovaiheeseen, jossa isompi tiimi työstää peliä kohti julkaisua. MVP-prosessin avulla voidaan nopeasti iteroimalla saada markkinatestatut uudet peli-ideat varhaisessa vaiheessa. Tällä mallilla vain markkinatestatut pelikonseptit etenevät tuotantovaiheeseen. Tämä sekä vähentää pelikehitysprosessin kuluja että ennen kaikkea nopeuttaa pelien saamista markkinoille, mikä on kriittisen tärkeää yhtiölle.

Pelit ja portfolio

Yhtiö käynnisti Medals of War pelin -julkaisun vuonna 2017. Medals of War on ensimmäinen uuden strategian mukainen itsejulkaisumallilla toteutettu pelijulkaisu. Medals of War on kilpailullinen reaaliaikainen moninpeli, joka on suunnattu mid-core-yleisölle. Peli on suunniteltu tukemaan lyhyitä, mutta toistuvia pelisessioita. Pelaajat rakentavat pelissä omia armeijoitaan ja kilpailevat toisiaan vastaan verkon yli muutaman minuutin mittaisissa kamppailuissa.

Netmarble EMEA tulee julkaisemaan Medals of War pelin MEA-markkinoilla vuonna 2018. Nitro Games työstää myös toista peliään. Peliä ei ole vielä julkistettu. Se eteni tuotantovaiheeseen vuonna 2017 ja julkaisu on aikataulutettu vuodelle 2018.

Samaan aikaan kun yhtiö operoi Medals of War -peliään ja kehittää seuraavaa peliä, sillä on myös useita peli-ideoita kolmatta peliä varten. Näitä tuotetaan NG Platform -teknologiaa ja MVP-prosessia hyödyntäen.

Omien peliensä lisäksi Nitro Games työstää mobiilipeliä yhteistyössä Wargamingin kanssa. Peli eteni tuotantoon vuoden 2017 ensimmäisellä puoliskolla. Pelin koejulkaisu on aikataulutettu vuodelle 2018.

Tiimi

Nitro Games vahvisti tiimiään palkkaamalla uutta henkilöstöä vuonna 2017. Tämän tarkoituksena oli tukea Wargaming-projektin kasvanutta tavoitetasoa, Netmarblen kanssa tehtävän Medals of War -version kehitystä, yhtiön seuraavan pelin kehitystä sekä itsejulkaisuliiketoiminnan kehittämistä. Tämän vuoksi yhtiö keskittyi palkkaamaan kokeneita pelialan osaajia pelikehitykseen ja uutta osaamista markkinointitoimintoihin, joita tarvitaan itsejulkaisussa. Yhtiö myös vahvisti HR-toimintojaan tukeakseen tiimikoon kasvua. Vuoden 2017 lopulla yhtiön henkilöstömäärä oli 36.

Yhtiöllä on kaksi toimipistettä Suomessa: Kotkassa ja Helsingissä. Omien tiimiensä lisäksi yhtiö hyödyntää ostopalveluina hankittavaa osaamista muilta firmoilta, konsulteilta ja freelancereilta. Ulkoisten resurssien käytöllä saadaan kustannustehokkuutta ja tilapäistä työvoiman skaalausta pelikehityksessä, minkä lisäksi se mahdollistaa myös alan parhaan osaamisen käytön tilapäistarpeisiin. Jatkossa yhtiö aikoo vahvistaa osaamistaan avainhenkilöiden palkkauksella tukeakseen itsejulkaisuliiketoiminnan kasvua.



Hallinnointi- ja ohjausjärjestelmä

TÄSTÄ ALKAA HAUSKA SETTI!





Yhtiön hallinto yleisesti

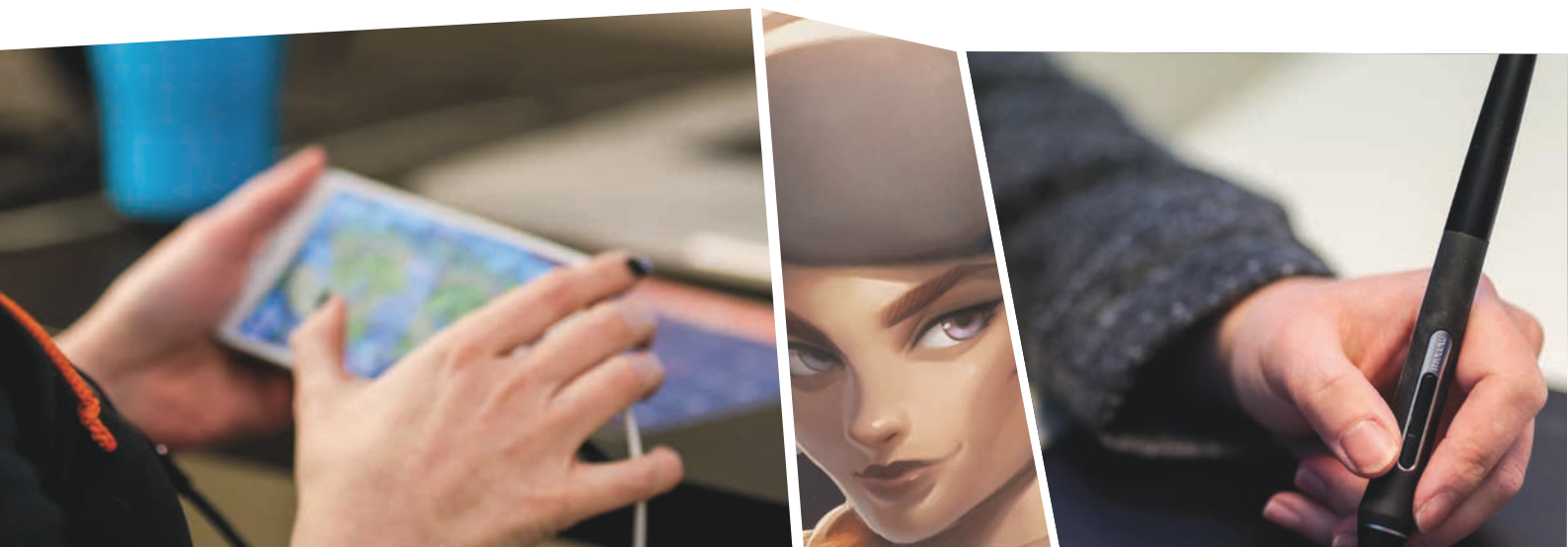
Yhtiö noudattaa Suomen osakeyhtiölakia ja First Northin sääntöjä hallinnon järjestämisessä. Yhtiö ei noudata Suomen listayhtiöiden hallinnointikoodin suositusta vuodelta 2015, koska se ei ole perusteltua yhtiön kokoon ja laajuuteen nähden.

Yhtiön hallinto on Suomen osakeyhtiölain mukaan jaettu yhtiökokoukselle, hallitukselle ja toimitusjohtajalle. Osakkeenomistajat käyttävät niille kuuluvia oikeuksia pääosin yhtiökokouksessa, jonka yhtiön hallitus yleensä kutsuu koolle. Yhtiökokous pidetään lisäksi, jos yhtiön tilintarkastaja tai osakkeenomistajat, joiden osakkeet edustavat vähintään kymmenesosaa kaikista liikkeeseen lasketuista osakkeista, jotka eivät ole yhtiön hallussa, vaativat kirjallisesti osakkeenomistajan omistusosuuden.

Yhtiökokous

Yhtiökokous on yhtiön ylin päätöksentekaelin. Varsinainen yhtiökokous pidetään kerran vuodessa. Osakkeenomistajat käyttävät yhtiökokouksessa päättämisvaltaansa yhtiön asioissa. Yhtiökokous käsittelee osakeyhtiölain ja yhtiöjärjestyksen määräämät asiat, kuten tilinpäätöksen vahvistamisen, osingonjaosta päättämisen ja yhtiöjärjestyksen muuttamisen. Yhtiökokous valitsee hallituksen sekä tilintarkastajat ja päättää heille maksettavista palkkioista. Kutsu yhtiökokoukseen on julkaistava yhtiön Internet-sivuilla noudattaen muutoin osakeyhtiölain määräyksiä kokouskutsusta. Hallitus voi lisäksi päättää julkaista kutsun myös muulla tavalla.

Hallitus kutsuu yhtiökokouksen koolle. Nillä osakkeenomistajilla, jotka on viimeistään yhtiökokouksen täsmäytyspäivänä rekisteröity Euroclear Finland Oy:n ylläpitämään Nitro Gamesin väliaikaiseen osakasluetteloon on oikeus osallistua yhtiökokoukseen ja äänestää. Täsmäytyspäivä on kahdeksan arkipäivää ennen yhtiökokousta. Yhtiöjärjestyksen mukaan osakkeenomistajan on saadaksesen osallistua yhtiökokoukseen ja saadaksesen äänestää yhtiökokouksessa lisäksi ilmoittauduttava yhtiökokoukseen kutsussa mainitulla tavalla ja viimeistään kutsussa mainittuna päivänä, joka voi olla aikaisintaan yhdeksän päivää ennen yhtiökokousta.





Hallitus ja jäsenet

Yhtiön hallitus valvoo, että yhtiön hallinto ja liiketoiminta ovat asianmukaisesti organisoitu. Hallitus on vastuussa yhtiön taloushallinnon asianmukaisesta järjestämisestä.

Hallituksen valitsee yhtiökokous. Hallitus valitsee keskuudestaan puheenjohtajan. 24.3.2017 pidetyssä varsinaisessa yhtiökokouksessa hallitukseen valittiin seuraavat jäsenet: Antti Villanen, Jacob Ehrnrooth, Sverker Littorin, Ilkka Lassila, Juhani Taskinen ja Petri Tolmunen.

Hallituksen jäsenten toimikausi päättyy seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä. Hallitus kokoontui vuonna 2017 26 kertaa.

Tämän vuosikertomuksen päivämäärällä hallitus koostui seuraavista jäsenistä:

Nimi	Asema	Syntynyt	Valittu	Riippumattomuus ¹ yhtiöstä ja suurimmat osakkeenomistajat
Antti Villanen	hallituksen puheenjohtaja	1973	2008	Ei, merkittävä osakkeenomistaja sekä aktiivinen yhtiössä
Jacob Ehrnrooth	hallituksen jäsen	1971	2014	Ei, merkittävä osakkeenomistaja
Juhani Taskinen	hallituksen jäsen	1956	2014	Ei, merkittävä osakkeenomistaja
Petri Tolmunen	hallituksen jäsen	1968	2009	Ei, merkittävä osakkeenomistaja
Sverker Littorin	hallituksen jäsen	1955	2017	Kyllä
Ilkka Lassila	hallituksen jäsen	1978	2017	Kyllä

¹ Tarkoittaa että henkilö ei edusta osakkeenomistajaa yli 5 prosentin omistuksella yhtiössä, eikä työskentele yhtiössä.





Kuvaus hallituksen jäsenistä

Antti Villanen, syntynyt 1973, B.Sc. in Business.

Hallituksen puheenjohtaja elokuusta 2008 alkaen ja Nitro Gamesin perustaja.

Antti Villanen on digitaalisen median ja pelialan asiantuntija, jolla on yli 15 vuoden kokemus erilaisista digitaalisen liiketoiminnan yrityksistä hallitus- ja johtotasolla. Ennen Nitro Gamesin perustamista Antti oli mukana perustamassa digitaalisen median toimisto Nitro FX Oy:tä, jossa hän toimi Executive Vice President roolissa ja hallituksen jäsenenä vuosina 2002–2009 sekä toimitusjohtajana 2000–2002. Ennen Nitro FX Oy:n perustamista Antti toimi Digital Media Directorina Sarajärvi & Hellen DDB Oy:ssä vuosina 1999–2000 ja eri myyntitehtävissä Profectus Finland Oy:ssä vuosina 1994–1999.

Jacob Ehrnrooth, syntynyt 1971, M.Sc. in Economics.

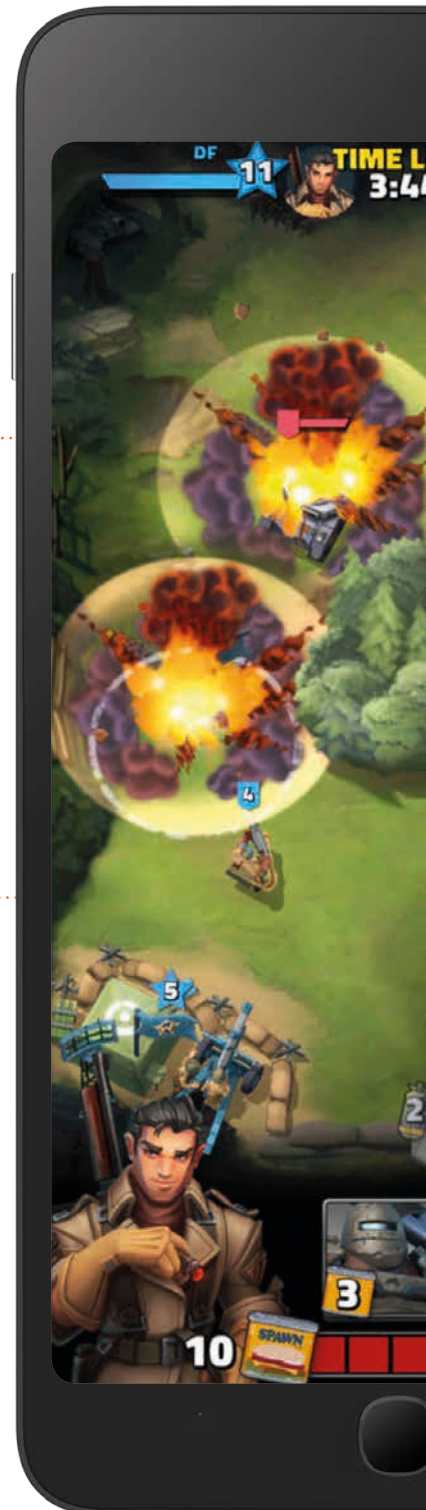
Hallituksen jäsen maaliskuusta 2014 alkaen.

Jacob Ehrnrooth on sijoittanut musiikki-, media- ja sisältötuotantoyhtiöihin. Hänellä on 20 vuoden kokemus brändien ja IPR:n kehittämisestä ja kaupallistamisesta ja hänellä laaja kokemus johto- ja hallitustehtävistä. Jacob toimii radiokanava Oy Basso Media LTD:n hallituksen puheenjohtajana ja on sekä perustaja että hallituksen puheenjohtaja levy-yhtiössä Oy Exogenic Ab, missä hän toimi toimitusjohtajana vuosina 1996–2011.

Juhani Taskinen, syntynyt 1956, MBA in Business and Management.

Hallituksen jäsen huhtikuusta 2014 alkaen.

Juhani Taskinen toimii sijoittajana Luxus Micro Cap S.A. -yhtiön kautta, jossa hän toimii hallituksen puheenjohtajana ja toimitusjohtajana. Tätä ennen vuosina 2008–2013 Juhani toimi hallituksen puheenjohtajana ja toimitusjohtajana julkisessa yhtiössä Princeton Security Technologies Inc. sekä hallituksen puheenjohtajana ja toimitusjohtajana Princeton Gamma Tech Instruments Inc. yhtiössä. Tätä ennen hän toimi Lehman Brothers Inc, Governmental Entitiesissä Senior Adviserina. Vuosina 1983–1993 Juhani oli useita johtopositioita Nokia Oyj:ssä sekä Suomessa että Yhdysvalloissa.





Petri Tolmunen, syntynyt 1968, B.Sc. in Business.
Hallituksen jäsen toukokuusta 2009 alkaen.

Petri Tolmunen on Cursor Oy:n johtotehtävissä. Cursor Oy tarjoaa Kotkan ja Haminan seudun yrityksille neuvontapalveluja ja Petrin vastuualueella on vuodesta 2015 asti ollut kansainväliset suhteet ja digitaalisiaatio. Tätä ennen hän toimi useissa rooleissa Cursor Oy:ssä vuosina 2001–2015. Vuosina 1997–2001 Petri toimi Sales Managerin roolissa ja omistajana X-Partner Kotka Oy:ssä (Xerox Oy).

Sverker Littorin, syntynyt 1955, M.Sc. in Business Administration.
Hallituksen jäsen maaliskuusta 2017 alkaen.

Sverker Littorin on hallitusammattilainen ja neuvonantaja, jolla on pitkä kokemus yhtiöiden arvon rakennuksesta sekä julkisissa että yksityisissä yrityksissä. Sverker on hallituksen puheenjohtaja yrityksissä Dividend Sweden AB, IQS EnergiKomfort AB ja Effekt Svenska AB sekä hallituksen jäsen Crowdsoft AB:ssa. Nykyisten hallitusjäsenyyksiensä lisäksi Sverker toimii Senior Advisorina United Bankers Oy:lle ja on Etiopian kunniakonsuli. Hänen aiempiin toimiinsa kuuluu esimerkiksi Executive Vice President of Pharmadule AB, Group Vice President of Elekta AB sekä hallituksen puheenjohtajuus yrityksissä MedCap AB, Team Olivia AB, MedLearn AB ja hallituksen jäsenyys yrityksissä Sectra AB ja PartnerTech AB.

Ilkka Lassila, syntynyt 1978, B.Sc. in Computer Science and
Candidate for M.Sc. in Philosophy.
Hallituksen jäsen maaliskuusta 2017 alkaen.

Ilkka Lassila on mobiiliteknologioihin, digitaaliseen liiketoimintaan ja urheiluun erikoistunut kokenut johtaja. Ilkka toimi Widespace AB:n CTO:na vuosina 2014–2017 ja Head of Partnerships in Nordics positiossa vuosina 2009–2014. Hän oli myös töissä ja perustajana Mobile AdvertisingoSolutions MAS Oy:ssä, Jab Oy:ssä ja True Concept Oy:ssä sekä työskenteli J2EE Architect roolissa SysOpen Oy:ssä (nykyisin Digia Oy). Ilkka on myös yksi Finnish Beach Volley Oy:n perustajista ja hallituksen puheenjohtaja.



Valiokunnat

Valiokunnat valmistelevat hallituksen kokouksessa päätettäväksi tulevia asioita. Valiokunnilla ei ole omaa itsenäistä päätösvaltaa. Hallitus nimittää valiokunnan jäsenet keskuudestaan ja sillä on myös oikeus erottaa valiokuntien jäseniä.

Palkitsemisvaliokunta

Hallitus on valinnut keskuudestaan palkitsemisvaliokunnan, johon kuulut seuraavat hallituksen jäsenet: Jacob Ehrnrooth (puheenjohtaja), Ilkka Lassila ja Sverker Littorin.

Palkitsemisvaliokunnan tehtävänä on muun muassa valmistella toimitusjohtajan, ylimmän johdon ja muiden taloudellisten etuuksien sekä yhtiön palkitsemisjärjestelmiä koskevien asioiden valmistelut.

Sijoittajasuhteiden valiokunta

Hallitus on valinnut keskuudestaan seuraavat henkilöt sijoittajasuhteiden valiokuntaan: Sverker Littorin (puheenjohtaja), Jacob Ehrnrooth ja Juhani Taskinen.

Valiokunnan tehtävänä on muun muassa edistää ja kehittää yhtiön sijoittajasuhteita sekä sijoittajaviestintää.

Johtoryhmä

Johtoryhmän jäsenet vastaavat suoraan toimitusjohtajalle. Toimitusjohtaja toimii johtoryhmän puheenjohtajana. Vuonna 2017 johtoryhmä koostui neljästä henkilöstä.

Seuraavassa taulukossa on listattu johtoryhmän jäsenet vuonna 2017:

Nimi	Asema	Syntynyt	Valittu
Jussi Tähtinen	CEO	1981	2008
Matti Nikkola	CFO	1971	2009
Samppa Rönkä	CTO	1982	2014
Mikko Kähärä	CMO	1978	2017

Huom: Huhtikuussa 2018 Mikko Kähärä ei enää ole yhtiön palveluksessa, eikä siten enää johtoryhmän jäsen. Jussi Immonen liittyy yhtiöön COO:n roolissa ja hänestä tulee myös johtoryhmän jäsen.





CEO Jussi Tähtinen, syntynyt 1981, B.A. in Media Communication

Jussi Tähtinen toimii Nitro Gamesin toimitusjohtajana syyskuusta 2008 alkaen. Hän aloitti suunnittelijana Nitro FX Oy:ssä vuonna 2004, ja toimi useissa eri rooleissa pelituotannossa ja -suunnittelussa ennen toimitusjohtajuuttaan Nitro Gamesissä. Nitro Gamesin aikana Jussi on rakentanut tiivistä yhteen hitsautuneen tiimin pelialan ammattilaisista ja on ollut mukana yli 25 pelijulkaisussa. Ennen Nitro FX:ää Jussi työskenteli teknisenä asiantuntijana YIT Primatel Oy:ssä.

CFO Matti Nikkola, syntynyt 1971, M.Sc. in Industrial Engineering and Management

Matti on toiminut Nitro Gamesin CFO:na vuodesta 2017, tätä ennen hän toimi yhtiön väliaikaisena CFO:na vuodesta 2009. Matti on yrittäjä ja kokenut johtaja, jolla on 25 vuoden kokemus johtajapositioista mm. kaupan-, logistiikan- ja pelialalta sekä taloushallinnosta, ICT:stä ja markkinoinnista. Ennen keskittymistään sijoittamiseen ja liiketoimintojen kehittämiseen oman yhtiönsä kautta hän on toiminut mm. kehitysjohdajana B&B TOOLS Finland Oy:ssä sekä kehityspäällikkönä Ruuska Group Oy:ssä. Hänellä on myös ollut useita positioita eri yrityksissä, mm. Valmet Oyj, Sampo Oyj, Pohjola Oy, Shell Oy ja Neste Oyj. Hänellä on myös vahva kokemus hallitustyöskentelystä useiden yhtiöiden kautta.

CTO Samppa Rönkä, syntynyt 1982, B.Eng. in Software Engineering

Samppa toimii yhtiön CTO:na vuodesta 2014 asti. Hän aloitti PHP-ohjelmoijana Nitro FX:ssä vuonna 2005 ja toimi AI-ohjelmoijana Nitro Gamesissä vuodesta 2007. Samppa toimi pääohjelmoijana vuosina 2011–2014. Kymmenen vuoden pelialan uransa aikana Samppa on työskennellyt useiden pelialustojen parissa (PC, iOS, Android, Windows Phone, Xbox 360, PS3 ja Symbian) sekä useiden pelimoottorien parissa (Unity3D, Havok Vision, Alan Wake engine, Marmalade SDK ja Storm 3D).

CMO Mikko Kähärä, born 1978, syntynyt 1978, Candidate for M.Sc. in Business Administration and Economics
aja Candidate for M.Sc. in Engineering

Mikko toimi Nitro Gamesin CMO:na huhtikuuhun 2018 asti. Mikolla on kahdenkymmenen vuoden kokemus datalähtöisestä portfoliomanageerauksesta ja tuotekehityksen tukemisesta pääasiassa isojen tuotelanseerausten tekemisestä kansainvälisille markkinoille. Mikko on vastannut useista pelialan kehitysohjelmista ja toiminut läheisessä yhteistyössä useiden pelialan toimijoiden kanssa Suomessa. Ennen toimeaan Nitro Gamesissä, Mikko toimi Head of ICT Growth Services -positiossa Cursor Oy:ssä 2010-2015, missä hänen toimensa oli tukea peliyrityksiä skaalautuvien liiketoimintamallien kanssa. Ennen tätä Mikko toimi johtotehtävissä useissa yrityksissä kansainvälisesti, esimerkiksi Vodafone Roaming Services S.a.r.l., Orange Communications S.A and Telia Mobile AB.



Tilintarkastus

Yhtiöjärjestyksen mukaan yhtiöllä tulee olla vähintään yksi varsinainen tilintarkastaja ja yksi varatilintarkastaja. Jos tilintarkastajaksi valitaan tilintarkastusyhteisö, varatilintarkastajaa ei tarvitse valita. Tilintarkastajien toimikausi päättyy vaalia seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen jälkeen. Varsinaisessa yhtiökokouksessa 24.3.2017 valittiin tilintarkastusyhteisö Idman Vilén Grant Thornton Oy ja yhtiön varsinaiseksi tilintarkastajaksi KHT-tilintarkastaja Antti Niemistö (Vastuullinen tilintarkastaja).

Lähipiiritapahtumat

Nitro Gamesin lähipiiriin kuuluvat yhtiön tytäryhtiöt, yhtiön hallituksen jäsenet ja toimitusjohtaja sekä yhtiön johdon jäsenet ja osakkeenomistajat, joilla on huomattava vaikutusvalta yhtiöön. Yhtiön lähipiiriin kuuluu myös sellaisten henkilöiden ja yhteisöjen läheiset perheenjäsenet, joissa tällaisilla henkilöillä on määräysvalta. Lähipiirin liiketoimista on kerrottu tarkemmin tilinpäätöksen liitetiedoissa.

Sisäpiirihallinto

Nitro Games noudattaa First North -yhtiöiltä edellytettävällä tavalla sisäpiiriä koskevissa asioissa sovellettavan lainsäädännön ja Finanssivalvonnan standardien lisäksi Nasdaq Tukholman sisäpiiriohjetta sekä yhtiön omaa sisäpiiriohjetta. Nitro Gamesin johtotehtävissä olevia henkilöitä velvoittaa ns. suljettu ikkuna, joka alkaa 30 päivää ennen neljännesvuosiraportointia, liiketoimintakatsauksen tai tilinpäätöstiedotteen tai niihin liittyvien ennakkotietojen julkistamista ja tänä aikana kyseiset henkilöt eivät saa käydä kauppaa Nitro Gamesin arvopapereilla. Suljettu ikkuna koskee myös yhtiön tilinpäätöstä. Suljettu ikkuna sisältää sen päivän, jona Nitro Games on julkistanut edellä mainitut tiedot.

Edellä kuvatun kaupankäyntirajoituksen piiriin kuuluvat Nitro Gamesin johtohenkilöiden lisäksi myös yhtiön tilinpäätöksen, neljännesvuosikatsauksen, liiketoimintakatsauksen ja tilinpäätöstiedotteen laatimiseen osallistuvat henkilöt sekä henkilöt, jotka muutoin saavat säännöllisesti tietoa tilinpäätöksen puolivuotiskatsauksen, liiketoimintakatsauksen ja tilinpäätöstiedotteen sisällöstä ennen niiden julkistamista.





Palkka- ja palkkioselvitys

Hallituksen palkitseminen

Hallituksen jäsenten palkkioista päättää vuosittain yhtiökokous. Toimikaudelta, joka alkoi 24.3.2017 ja päättyy yhtiön seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä, hallituksen jäsenille maksetaan palkkioita seuraavasti: hallituksen jäsenten vuosipalkkio on 9 tuhatta euroa per jäsen ja 15 tuhatta euroa hallituksen puheenjohtaja. Palkkioista puolet maksettiin rahana ja toinen puoli yhtiön uusilla osakkeilla. Tilikauden aikana hallituksen jäsenille maksettiin vuosipalkkioita yhteensä 45 tuhatta euroa. Palkkioita ei makseta yhtiöön työ- tai toimisuhteessa oleville henkilöille. Lisäksi hallituksen jäsenille maksetaan kokouksesta aiheutuneet kohtuulliset matkakustannukset yhtiön matkustussäännön mukaisesti.

Optio-ohjelmat

Yhtiökokouksen (27.4.2017) valtuutuksen nojalla hallitus on päättänyt jakaa operatiiviselle johdolle 115,500 osakkeen merkintään oikeuttavat optio-oikeudet 27.4.2017. Tämä on merkitty tunnuksella 1/2017A alla olevassa taulukossa.

Yhtiökokouksen (27.4.2017) valtuutuksen nojalla hallitus on päättänyt jakaa operatiiviselle johdolle 57,500 osakkeen merkintään oikeuttavat optio-oikeudet 15.11.2017. Tämä on merkitty tunnuksella 1/2017B alla olevassa taulukossa.

Nimi	Titteli	Optio 1/2017A	Optio 1/2017B	Yhteensä
Jussi Tähtinen	CEO	16 000	15 000	31 000
Antti Villanen	Executive Chairman	16 000	15 000	31 000
Matti Nikkola	CFO	16 000	15 000	31 000
Mikko Kähärä	CMO	13 500	2 500	16 000
Henri Lingren	Executive Producer	13 500		13 500
Antti Ruonala	Business Development Director	13 500	2 500	16 000
Samppa Rönkä	CTO	13 500	2 500	16 000
Simo Sylgren	Head of Design	13 500	2 500	16 000
Heikki Suvanto			2 500	2 500
Yhteensä		115 500	57 500	173 000



Tilinpäätös

1.1.2017–31.12.2017

Hallituksen toimintakertomus	28
Konsernin tuloslaskelma	37
Konsernin tase	38
Konsernin rahoituslaskelma	40
Emoyhtiön tuloslaskelma	41
Emoyhtiön tase	42
Emoyhtiön rahoituslaskelma	43
Liitetiedot	45
Allekirjoitukset	49
Luettelo kirjanpitoKirjoista ja tositelajeista	49







Hallituksen toimintakertomus 2017

Nitro Games Oyj on suomalainen mobiilipelien kehittäjä ja julkaisija, jolla on pitkä kokemus strategiapelien kehittämisestä globaaleille pelimarkkinoille. Yhtiön pääkonttori sijaitsee Kotkassa ja yhtiöllä on toinen toimipiste myös Helsingissä. Yhtiöllä on kaksi tytäryhtiötä, jotka se omistaa 100 -prosenttisesti; Nitro Games Alpha Oy ja Nitro Games Beta Oy.

Vuosi 2017 oli yhtiölle monessa mielessä merkittävä. Vuosi oli yhtiön kymmenes toimintavuosi ja yhtiö listautui ensimmäisenä suomalaisena mobiilipeliyhtiönä Ruotsin Nasdaq First North -markkinapaikalle Tukholmassa 16. kesäkuuta 2017.

Yhtiö otti käyttöön vuonna 2017 uuden liiketoimintastrategian, joka tähtää siihen, että yhtiö hakee kasvua omien pelituotteidensa itsejulkaisusta. Uuden strategiansa mukaisesti yhtiön liiketoiminta jakautuu kahteen osa-alueeseen; yhtiö jatkaa pelikehityspalveluiden myymistä kansainvälisille pelijulkaisijoille osana palveluliiketoimintaa ja samalla yhtiö rakentaa valmiuksia omien peliensä julkaisuun ja markkinointiin osana uutta itsejulkaisuliiketoimintaa. Uuden strategian mukaisesti yhtiö julkaisi Medals of War -mobiilipelin 77 maassa syyskuussa 2017 ja loppuvuodesta yhtiö allekirjoitti jakelusopimuksen Netmarble EMEA:n kanssa, jonka avulla Medals of War tullaan julkaisemaan Turkissa, Lähi-Idässä ja Afrikassa.

Palveluliiketoiminnassa painopiste oli Wargamingin kanssa kehitettävässä mobiilipelituotannossa. Yhtiö solmi sopimuksen projektista Wargamingin kanssa toukokuussa ja lokakuussa yhtiö allekirjoitti projektiin liittyen jatkosopimuksen, joka kasvatti projektin liikevaihtoa n. 1,5 miljoonan euroon vuosina 2017–2018.

Toiminnan kehittyminen ja tuloksellisuus sekä taloudellinen tilanne

Konsernin liikevaihto oli 1,7 miljoonaa euroa vuonna 2017. Liikevaihto kasvoi 873 tuhatta euroa eli 107 % verrattuna vuoteen 2016, jolloin liikevaihto oli 827 tuhatta euroa. Liikevaihto koostuu kahdesta liiketoiminnasta; itsejulkaisu- ja palveluliiketoiminnasta. Itsejulkaisuliiketoiminnan liikevaihto kasvoi toisella vuosipuoliskolla ja sen osuus liikevaihdosta oli jo 27 % (vertailu H1 1 %).

Konsernin liiketulos (EBIT) tilikaudella oli -3,16 miljoonaa euroa, kun se vastaavasti edellisenä vuonna oli -1,23 miljoonaa euroa. Tilikauden tulos huononi ja oli -3,34 miljoonaa euroa, kun se vastaavasti edellisellä tilikaudella oli -1,48 miljoonaa euroa.

Konsernin tuloksen muutos johtui ensisijaisesti yhtiön vahvasta panoksesta uusien pelien kehitykseen ja itsejulkaisutoimintaan sekä markkinointiin. Yhtiö on kirjannut pelikehitykseen liittyvät menot kuluksi tilikaudelle. Tämän lisäksi tulokseen vaikuttivat kertaluontoiset erät, jotka kirjattiin tilikauden kuluksi. Näitä olivat muun muassa listautumiseen liittyvät kustannukset (390 tuhatta euroa) sekä tytäryritysten vanhojen keskeneräisten peliprojektien kuluksi kirjaamiset (625 tuhatta euroa).

Yhtiö toteutti tilikauden 2017 aikana kaksi rahoituskierrrosta, joissa kerättiin uutta omaa pääomaa yhteensä 5,3 miljoonaa euroa. Yhtiön rahat ja pankkisaamiset kasvoivat 2,3 miljoonaa euroa ja olivat 2,37 miljoonaa euroa 31.12.2017 (64 tuhatta euroa 31.12.2016). Konsernin omavaraisuusaste prosentti oli tilinpäätöshetkellä 75,59 %, edellisenä vuonna se oli 42,50 %.



Tunnusluvut

Konsernin tulosta ja taloudellista asemaa kuvaavat tunnusluvut:

	Koko vuosi 2017	Koko vuosi 2016
Liikevaihto (tuhatta euroa)	1,716.1	827.9
Liiketulos, EBIT (tuhatta euroa)	-3,159.7	-1,233.4
Liiketulos % (EBIT %)	-184.1%	-1,49
EBITDA (tuhatta euroa)	-2,487.9	-574.3
EBITDA %	-145.0%	-69.0%
Netto Tulos/tappio (tuhatta euroa)	-3,341.8	-1,482.6
Liiketoiminnan rahavirta (tuhatta euroa)	-2,178.0	-474.9
Omavaraisuusaste %	75.6%	42.5%
Osakkeita keskimäärin kaudella	1,431.110	580.187
Osakkeiden määrä kauden lopussa	2,329.328	580.187
Optio-oikeuksien määrä	172.700	
Omapääoma/osake /euroa)	1.4	2.2
Osakekohtainen tulos (euroa) laimentamaton	-1.4	-2.6
Osakekohtainen tulos (euroa) laimennettu	-1.3	
Nettovelka (tuhatta euroa)	-1,318.5	1,642.8
Työntekijöiden määrä	36	23

Merkittävät riskit ja epävarmuustekijät

Yhtiön toimintaan voi sisältyä riskejä, jotka voivat olla oleellisia yhtiön ja sen osakkeen arvon kannalta. Yhtiön hallitus arvioi riskejä kaksi kertaa vuodessa osana strategian- ja liiketoiminnan suunnittelun prosessia.

Yhtiön liiketoiminnan kannalta on merkittävää, että se pystyy kehittämään ja parantamaan nykyisiä pelejään sekä luomaan ja julkaisemaan uusia pelejä mobiilimarkkinoille. Viivästyksessä pelinkehityksessä saattaa vaikuttaa negatiivisesti yhtiön kassavirtaan.

Olenneisimmat riskit liittyvät yhtiön markkinoilla olevan kärkipelin taloudellisen suorituskyvyn, jatkuvan kehittämisen ja aktiivisuuden ylläpitoon. Käyttäjähankintainvestoinneissa riskit liittyvät tuottomallien ennustetarkkuuteen ja vaikutukseen yrityksen tulokseen. Kilpailijoiden tuomat uudet pelit ja muutokset kilpailuasetyksissä voivat myös vaikuttaa yhtiön pelien menestykseen, liikevaihtoon, käyttäjähankintainvestointien kokoon ja tulokseen.

Yhtiö on vakuuttanut liiketoimintansa tavanomaisilla keskeytys- ja omaisuusvakuutuksilla. Muutkin kuin yllä kuvatut riskit ja epävarmuudet voivat vaikuttaa yhtiön liiketoimintaan.

Olennaiset tapahtumat tilikauden päättymisen jälkeen

Ei olennaisia tapahtumia tilikauden päättymisen jälkeen.

Arvio todennäköisestä tulevasta kehityksestä

Johto uskoo, että yhtiön kehitys seuraa markkinoiden yleistä suuntaa ja johto arvioi liikevaihdon kasvavan tilikauden 2018 aikana, mutta tuloksen odotetaan edelleen olevan tappiollinen. Tappiollisuus johtuu yhtiö tulevista panostuksista tuotekehitykseen ja markkinointiin, joiden avulla rakennetaan vahvaa pohjaa itsejulkaisuliiketoiminnalle.



Yrityksen tuotekehitystoiminta ja sen laajuus

Yhtiön tuotekehitystoiminta liittyy yhtiön pelituotteiden, yhtiön teknologian ja julkaisuprosessien kehittämiseen. Yhtiö on lisännyt huomattavasti tuotekehitystoimintaa tilikaudella 2017. Pääosa tuotekehitystoiminnan kuluista ovat henkilöstökuluja. Vuoden 2017 aikana yhtiö käytti myös ulkopuolisia palveluita osana tuotekehitystoimintaa. Yhtiö on kirjannut pelinkehitykseen liittyvät kustannukset kuluksi tilikaudelle. Vuonna 2017 poistoja tehtiin aikaisempien vuosien aktivoiduista kehittämiskustannuksista yhteensä 672 tuhatta euroa (659 tuhatta euroa vuonna 2016).

Hallituksen esitys tuloksen käsittelystä

Hallituksen esitys varsinaiselle yhtiökokoukselle on, että tilikauden tappio -3,02 miljoonaa euroa siirretään edellisten tilikausien voitto-/tappiotilille ja osinkoa ei jaeta.

Yhtiön osakkeet ja osakkeenomistajat

Yhtiöllä on yksi osakesarja ja osakkeiden lukumäärä oli 2 329 328 osaketta 31.12.2017 (580 187 osaketta 31.12.2017). Osakkeet ovat yhdessä sarjassa ja kullakin osakkeella on yksi ääni yhtiökokouksessa. Yhtiö ei omista omia osakkeita.

Yhtiön osakkeet on liitetty Euroclearin ylläpitämään arvo-osuusjärjestelmään 2.5.2017 ja otettu monenkeskisen kaupankäynnin kohteeksi Nasdaq Stockholm AB:n ylläpitämälle First North Ruotsi -markkinapaikalla 16.6.2017 tunnuksella NITRO.

Nitro Gamesin 24.3.2017 pidetty varsinainen yhtiökokous päätti korottaa yhtiön osakepääoman rahastokorotuksella 80 000 euroon siirtämällä 77 500 euroa sijoitetun vapaan oman pääoman rahastosta osakepääomaan.

Yhtiön 24.3.2017 pidetty varsinainen yhtiökokous päätti yhtiön osakkeiden määrän korottamises-ta las-kemalla liikkeeseen uusia osakkeita maksuttomilla osakeanneilla (enintään 547 852 kappaletta A-sarjan osakkeita ja 32 335 yhtiön uusia B-sarjan osakkeita). Osakkeet annettiin osakkeen-omistajien merkintäetu-oikeuden mukaisesti niin, että jokaista osaketta vastaan osakkeenomistaja sai yhden uuden saman osake-sarjan osakkeen.

Nitro Gamesin 24.3.2017 pidetty varsinainen yhtiökokous päätti poistaa yhtiön yhtiöjärjestyksestä eri osakesarjoja koskevat määräykset ja yhdistää A ja B -osakesarjat vaihtosuhteella 1:1.

Alla oleva taulukko kuvaa tilikauden 2017 aikana tapahtuneita muutoksia osakkeiden määrän kehityksessä.

	1.1.2017	Split 1:2	Osakesarjojen yhdistäminen	Suunnattu maksuton osakeanti, hallitus	Listaustumis- anti	Suunnattu osakeanti	31.12.2017
A-sarjan osakkeet	547 852	1 095 704	1 160 374	1 160 374	1 165 794	1 829 328	2 329 328
B-sarjan osakkeet	32 335	64 670					
Lisäys				5 420	663 534	500 000	
Yhteensä	580 187	1 160 374	1 160 374	1 165 794	1 829 328	2 29 328	2 329 328



Yhtiön kymmenen suurinta osakkeenomistajaa 31.12.2017

Osakkeen omistajat		Osakkeiden määrä	% osakkeista ja äänistä
Jacob Ehrnrooth		408,740	17.55
Savox Investments S.A	1	342,047	14.68
Swedbank Robur NY Teknik BTI		225,000	9.66
Feat Invest Ab	2	159,510	6.85
Antti Villanen		129,254	5.55
Ajoranta Group Ab	3	117,103	5.03
Luxus Micro Cap S.A	4	91,375	3.92
Avanza Pension försäkring Ab		91,173	3.91
Jussi Tähtinen		71,535	3.07
Carl johan Biehl		60,538	2.60
Others		633,053	27.18
Osakkeiden määrä yhteensä:		2,329,328	100.00

- 1 Savox Investments S.A on Jacob Ehrnroothin perheen määräysvallassa.
- 2 Feat Invest Ab on Johan Biehlin määräysvallassa.
- 3 AjoRanta Group Ab on 100 % CFO Matti Nikkolan määräysvallassa.
- 4 Luxus Micro Cap S.A. on Juhani Taskisen määräysvallassa.





Osakkeiden hintakehitys

Tilikauden 2017 aikana osakkeen hinta First North Ruotsi -markkinapaikalla vaihteli 33,60 ja 67,75 Ruotsin kruunun (SEK) välillä. Kauden päätöskurssi oli 57,50 Ruotsin kruunua.

Rakenne- ja rahoitusjärjestelyt

Yhtiön toiminimen ja yhtiömuodon muutos

Nitro Gamesin 24.3.2017 pidetty varsinainen yhtiökokous päätti, että yhtiö muutetaan julkiseksi osakeyhtiöksi ja yhtiön uusi toiminimi on Nitro Games Oyj, ruotsiksi Nitro Games Abp ja englanniksi Nitro Games Plc.

Samassa yhteydessä päätettiin yhtiön uudesta yhtiöjärjestyksestä, jossa suurimmat muutokset olivat: yhtiökokous voidaan pitää Kotkassa, Helsingissä tai Tukholmassa, päätös osakkeiden arvo-osuusjärjestelmään liittymiseksi, poistettiin eri osakesarjoja koskevat määrittelyt ja osakkeiden lunastuslausekkeet sekä rajoitukset osakepääomalle. Toiminimen, yhtiömuodon ja yhtiöjärjestyksen muutokset rekisteröitiin kaupparekisteriin 24.4.2017.

Hallituksen valtuuttaminen päättämään osakeanneista

Nitro Gamesin 24.3.2017 pidetty varsinainen yhtiökokous päätti valtuuttaa hallituksen päättämään osakeanneista. Valtuutuksen nojalla annettavien osakkeiden lukumäärä voi olla enintään 1 500 000 kappaletta. Valtuutusta voidaan käyttää muun muassa listautumiseen liittyvään osakeantiin ja muihin hallituksen kulloinkin päättämiin tarkoituksiin. Hallitus päättää kaikista osakeantien ehdoista. Osakeannit voivat tapahtua osakkeenomistajien merkintätuoikeudesta poiketen (suunnattu anti). Valtuutus on voimassa 30.6.2018 saakka.

Yhtiön 24.3.2017 pidetty varsinainen yhtiökokous päätti lisäksi valtuuttaa hallituksen päättämään enintään 50 000 osakkeen maksuttomasta suunnatusta annista. Valtuutusta voidaan käyttää hallituksen palkkioihin yhtiökokouksen päätösten mukaisesti. Valtuutus on voimassa 24.3.2020 saakka.

Hallituksen valtuuttaminen päättämään omien osakkeiden hankkimisesta

Nitro Gamesin 24.3.2017 pidetty varsinainen yhtiökokous päätti valtuuttaa hallituksen päättämään yhdessä tai useammassa erässä yhtiön omien osakkeiden hankinnasta seuraavin ehdoin: Valtuutuksen nojalla hankittavien osakkeiden lukumäärä voi olla enintään 50 000 kappaletta.

Valtuutuksen nojalla voidaan hankkia omia osakkeita ainoastaan hallituksen palkkioiden maksamista varten toteutettavien osakeantien toteuttamista varten. Osakkeet hankitaan markkinahintaan. Hallitus päättää muutoin siitä, miten omia osakkeita hankitaan. Omia osakkeita voidaan hankkia muulla tavoin kuin suhteessa osakkeenomistajien omistusosuuteen (suunnattu hankinta). Hankittavien osakkeiden vähimmäishinta on alin markkinahinta valtuutuksen voimassaoloaikana ja enimmäishinta vastaa korkeinta markkinahintaa valtuutuksen voimassaoloaikana. Valtuutus on voimassa 24.9.2018 saakka.



Osakeannit

Listautumisanti

Hallitus päätti 21.4.2017 varsinaisen yhtiökokouksen 24.3.2017 myöntämän valtuutuksen nojalla suunnatus- ta osakeannista laskemalla liikkeeseen enintään 771 085 yhtiön uutta osaketta. Osakeanti koostui Ruotsissa järjestetystä yleisöannista sekä 308 351 osakkeen annista yhtiön nykyisille osakkeenomistajille ja laina- nantajille. Osakkeista merkittiin yhteensä 663 534 osaketta hintaan 4,15 euroa tai 40,00 Ruotsin kruunua osakkeelta. Merkintähinnasta osa maksettiin kuittaamalla merkintähintaa yhtiöltä olevaa lainasaatavaa tai muuta saamista vastaan. Merkintähinta kirjattiin yhtiön sijoitetun vapaan pääoman rahastoon. Uudet osak- keet rekisteröitiin kaupparekisteriin 9.6.2017.

Maksuton osakeanti

Yhtiön 24.3.2017 pidetyn varsinaisen yhtiökokouksen päätöksen mukaisesti hallitus päätti 21.4.2017 jakaa yhtiön uusia osakkeita korvaukseksi hallitustyöskentelystä hallituksen jäsenille 5 420 kpl. Tämä päätös poh- jautui varsinaisen yhtiökokouksen päätökseen, joka koski hallituspalkkioita.

Suunnattu osakeanti

Hallitus päätti lisäksi 17.10.2017 varsinaisen yhtiökokouksen 24.3.2017 myöntämän valtuutuk- sen nojalla 500 000 uuden yhtiön osakkeen suunnatusta osakeannista. Merkintähinta osakeannissa oli 50,00 Ruotsin kruunua osakkeelta. Osakeanti merkittiin täysimääräisesti ja merkintähinta kirjattiin yhtiön sijoitetun va- paan pääoman rahastoon. Uudet osakkeet rekisteröitiin kaupparekisteriin 27.10.2017.

Optiot ja muut erityiset oikeudet

Nitro Gamesin 24.3.2017 pidetty varsinainen yhtiökokous päätti valtuuttaa hallituksen päättämään enin- tään 231 000 optio-oikeuden antamisesta yhtiön avainhenkilöille osana yhtiön optio-ohjelmaa 1/2017. Optio-oikeudet oikeuttavat merkitsemään yhteensä enintään 231 000 yhtiön uutta osaketta 8,50 euron osakekohtaiseen hintaan. Osakkeiden merkintähinta merkitään yhtiön sijoitetun vapaan oman pääoman rahastoon. Hallituksella on valtuutus päättää optio-oikeuksilla merkittävien osak- keiden merkintäajasta, kuitenkin niin että se on oltava välillä 1.6.2018–31.12.2021. Optio-oikeuksista 115.500 oli annettava ennen 1.6.2017 ja ne on merkitty tunnuksella 1/2017A. Yhtiön hallitus päättää muista optiolajeista ja niiden tun- nuksista. Valtuutus on voimassa 31.12.2020 saakka.

Hallitus on päättänyt 27.4.2017 pidetyssä kokouksessa saamansa valtuutuksen nojalla jakaa optio- oikeuksia 115 500 kpl operatiiviselle johdolle. Tämä on merkitty tunnuksella 1/2017A.

Hallitus on päättänyt 15.11.2017 pidetyssä kokouksessa saamansa valtuutuksen nojalla jakaa optio-oikeuk- sia 57 500 kpl operatiiviselle johdolle. Tämä on merkitty tunnuksella 1/2017B.



Nimi		Optio 1/2017A	Optio 1/2017B	Yhteensä
Jussi Tähtinen	CEO	16.000	15.000	31.000
Antti Villanen	Executive Chairman	16.000	15.000	31.000
Matti Nikkola	CFO	16.000	15.000	31.000
Mikko Kähärä	CMO	13.500	2.500	16.000
Henri Lingren	Executive Producer	13.500		13.500
Antti Ruonala	Business Development Director	13.500	2.500	16.000
Samppa Rönkä	CTO	13.500	2.500	16.000
Simo Sylgren	Head of Design	13.500	2.500	16.000
Heikki Suvanto			2.500	2.500
YHTEENSÄ:		115.500	57.500	173.000

Yhtiön henkilöstö, johto ja tilintarkastajat

Henkilöstö

Valtaosa Nitro Games Oyj:n työntekijöistä on kokopäiväisiä ja henkilöstökulut ovat pääsääntöisesti luonteeltaan kiinteitä kuluja. Henkilöstökuluja on kasvattanut ensisijaisesti henkilöstömäärän kasvu. Yhtiö seuraa alan yleistä palkkatasoa ja kilpailutilannetta määrittäessään palkkoja. Henkilöstön keskimääräinen lukumäärä vuonna 2017 oli 36 työntekijää (vuonna 2016 23 työntekijää).

Oheisessa taulukossa on esitetty henkilöstön kehitystä kuvaavia tunnuslukuja vuosina 2016–2017.

	31.12.2017	31.12.2016
Henkilöstön lukumäärä keskimäärin	36	23
Tilikauden palkat ja palkkiot	1 281 854	900 217

Toimitusjohtaja

Yhtiön toimitusjohtajana toimii Jussi Tähtinen.

Toimitusjohtaja johtaa yhtiön päivittäistä toimintaa hallituksen vahvistaman strategian ja budjetin mukaisesti. Toimitusjohtaja valmistelee hallituksessa käsiteltävät asiat, varmistaa että yhtiön kirjanpito on lainmukainen ja että yhtiön varainhoito on järjestetty luotettavalla tavalla.

Toimitusjohtaja toimii johtoryhmän puheenjohtajana sekä ohjaa ja valvoo johtoryhmän muiden jäsenten toimintaa.

Hallitus nimittää toimitusjohtajan ja päättää toimitusjohtajalle maksettavasta palkkiosta ja toimitusjohtajasopimuksen muista ehdoista. Toimitusjohtaja nimitetään tehtävänsä toistaiseksi.



Hallitus

Yhtiön hallituksen keskeisenä tehtävänä on ohjata yhtiön strategian toimeenpanoa niin, että se voi pitkällä tähtäimellä saavuttaa sille asetetut tavoitteet ja tuottaa mahdollisimman suurta arvoa osakkeenomistajille, huomioiden samalla myös muiden keskeisten sidosryhmien odotukset. Hallitus vastaa yhtiön hallinnosta ja toiminnan asianmukaisesta järjestämisestä. Hallitus päättää asioista, joilla yhtiön toiminnan laajuus huomioonottaen on huomattava merkitys yhtiön toiminnalle.

Varsinaisessa yhtiökokouksessa 24.3.2017 yhtiön hallitukseen valittiin seuraavat henkilöt: Antti Villanen, Jacob Ehrnrooth, Sverker Littorin, Ilkka Lassila, Juhani Taskinen sekä Petri Tolmunen. Hallitus valitsi keskuudestaan puheenjohtajaksi Antti Villasen.

Yhtiöjärjestyksen mukaan hallituksen toimikausi päättyy seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä.

Tilikaudella 2017 hallitus kokoontui 26 kertaa, lukuunottamatta valiokuntien kokouksia. Uuden hallituksen kokouksia oli 17. Jäsenten keskimääräinen osallistumisprosentti oli 95 %. Kokouksista noin 43 % oli säännöllisiä kokouksia, joissa jäsenet olivat henkilökohtaisesti paikalla ja loput järjestettiin puhelimitse tai muilla keinoin.

Hallituksen jäsenten palkkioista päättää vuosittain yhtiökokous. Toimikaudelta, joka alkoi 24.3.2017 ja päättyy yhtiön seuraavan varsinaisen yhtiökokouksen päättyessä, hallituksen jäsenille maksetaan palkkioita seuraavasti: hallituksen jäsenten vuosipalkkio on 9 tuhatta euroa per jäsen ja 15 tuhatta euroa hallituksen puheenjohtaja. Palkkioista puolet maksettiin rahana ja toinen puoli yhtiön uusilla osakkeilla. Tilikauden aikana hallituksen jäsenille maksettiin vuosipalkkioita yhteensä 45 tuhatta euroa (2016: 0 euroa)

Palkkioita ei makseta yhtiöön työ- tai toimisuhteessa oleville henkilöille. Lisäksi hallituksen jäsenille maksetaan kokouksesta aiheutuneet kohtuulliset matkakustannukset yhtiön matkustussäännön mukaisesti.

Hallituksen valiokunnat

Valiokunnat valmistelevat hallituksen kokouksessa päätettäväksi tulevia asioita. Valiokunnilla ei ole omaa itsenäistä päätösvaltaa. Hallitus nimittää valiokunnan jäsenet keskuudestaan ja sillä on myös oikeus erottaa valiokuntien jäseniä.

Palkitsemisvaliokunta

Hallitus on valinnut keskuudestaan palkitsemisvaliokunnan, johon kuulut seuraavat hallituksen jäsenet: Jacob Ehrnrooth, Ilkka Lassila ja Sverker Littorin.

Palkitsemisvaliokunnan tehtävänä on muun muassa valmistella toimitusjohtajan, ylimmän johdon ja muiden taloudellisten etuuskien sekä yhtiön palkitsemisjärjestelmiä koskevien asioiden valmistelut.

Sijoittajasuhteiden valiokunta

Hallitus on valinnut keskuudestaan seuraavat henkilöt sijoittajasuhteiden valiokuntaan: Jacob Ehrnrooth, Sverker Littorin ja Juhani Taskinen.

Sijoittajasuhteiden valiokunnan tehtävänä on muun muassa edistää ja kehittää yhtiön sijoittajasuhteita sekä sijoittajaviestintää.



Hyväksytty neuvonantaja

First North tarjoaa kaupankäynnille ja osaketietojen jakelulle tarvittavan infrastruktuurin. Jokaisella kaupankäynnin kohteeksi hyväksytyllä yhtiöllä on oltava sopimus Certified Adviserin kanssa. Certified Adviserilla puolestaan on pörssin kanssa allekirjoitettu sopimus. Certified Adviser varmistaa, että yhtiö täyttää sekä vaatimukset kaupankäynnin kohteeksi ottamiselle että jatkuvasti voimassa olevat velvoitteet, jotka liittyvät First Northissa kaupankäynnin kohteena olemiseen. Lisäksi Certified Adviser valvoo jatkuvasti, että yhtiö noudattaa First Northin sääntöjä ja raportoi havaitsemansa rikkomukset välittömästi pörssille.

Yhtiön First North -markkinan sääntöjen edellyttämä hyväksytty neuvonantaja (Certified Adviser) oli tilikauden aikana Augment Partners Ab.

Tilintarkastajat

Yhtiön tilintarkastajina on toiminut Idman Vilen Grant Thornton Oy tilintarkastusyhteisö ja vastuullisena tilintarkastajana KHT Antti Niemistö.

Yhtiökokous valitsee tilintarkastajan tilikaudeksi kerrallaan. Hallitus tekee vuosittain yhtiökokoukselle ehdotuksen tilintarkastajan valinnasta tai uudelleenvallinnasta arvioituaan ehdotetun tilintarkastajan pätevyyden ja riippumattomuuden.

31.12.2017

Hallitus

Nitro Games Oyj

Keskeisten tunnuslukujen määritelmät

Liiketulos (EBIT)	Liikevaihto + liiketoiminnan muut tuotot – toimintakulut – poistot
--------------------------	--

EBITDA	Liiketulos + poistot + arvonalentumiset
---------------	---

EBITDA %	$\frac{\text{EBITDA}}{\text{Liikevaihto}} \times 100$
-----------------	---

Omavaraisuusaste %	$\frac{\text{Oma pääoma yhteensä}}{\text{Taseen loppusumma-saadut ennakot}} \times 100$
---------------------------	---

Osakekohtainen tulos (EPS), laimentamaton

Tilikauden voitto (-tappio) jaettuna kauden aikana ulkona olevien osakkeiden keskimääräisellä lukumäärällä.

Osakekohtainen tulos (EPS), laimennettu

Tilikauden voitto (-tappio) jaettuna kauden aikana ulkona olevien osakkeiden keskimääräisellä lukumäärällä, johon on lisätty potentiaalisten laimentavien osakkeiden lukumäärä (optio-oikeudelliset).

Nettovelka	Vieras pääoma - rahat ja pankkisaamiset
-------------------	---



Konsernin tuloslaskelma

	1.1.2017–31.12.2017	1.1.2016–31.12.2016
LIKEVAIHTO	1 716 077,10	827 855,51
Liiketoiminnan muut tuotot	75 297,23	14 270,39
Valmiiden ja keskeneräisten tuotteiden varaston muutos	–625 000,01	0,00
Materiaalit ja palvelut		
Aineet, tarvikkeet ja tavarat	–7 934,28	–1 189,27
Ostot tilikauden aikana	–7 934,28	–1 189,27
Ulkopuoliset palvelut	–700 225,51	–56 556,85
Materiaalit ja palvelut yhteensä	–708 159,79	–57 746,12
Henkilöstökulut		
Palkat ja palkkiot	–1 064 007,12	–743 294,08
Henkilösivukulut		
Eläkekulut	–194 813,53	–122 145,01
Muut henkilösivukulut	–23 032,90	–34 778,61
Henkilöstökulut yhteensä	–1 281 853,55	–900 217,70
Suunnitelman mukaiset poistot	–671 836,54	–659 105,71
Liiketoiminnan muut kulut	–1 664 269,64	–458 478,00
LIKEVOITTO/-TAPPIO	–3 159 745,20	–1 233 421,63
Rahoitustuotot ja -kulut		
Muut korko- ja rahoitustuotot	0,00	2 302,49
Korkokulut ja muut rahoituskulut	–181 436,75	–251 447,55
Rahoitustuotot ja -kulut yhteensä	–181 436,75	–249 145,06
VOITTO/TAPPIO ENNEN TILINPÄÄTÖS-SIIRTOJA JA VEROJA	–3 341 181,95	–1 482 566,69
TILIKAUDEN VOITTO/TAPPIO	–3 341 181,95	–1 482 566,69



Konsernin tase

	31.12.2017		31.12.2016	
VASTAAVAA				
PYSYVÄT VASTAAVAT				
Aineettomat hyödykkeet				
Aineettomat oikeudet	6 998,33		6 998,37	
Kehittämismenot	1 548 169,89	1 555 168,22	2 219 251,05	2 226 249,42
Aineelliset hyödykkeet				
Koneet ja kalusto	2 267,18	2 267,18	3 022,52	3 022,52
Sijoitukset				
Muut saamiset	-	-	2 944,00	2 944,00
PYSYVÄT VASTAAVAT YHTEENSÄ		1 557 435,40		2 232 215,94
VAIHTUVAT VASTAAVAT				
Vaihto omaisuus				
Keskeneräiset tuotteet	-	-	625 000,01	625 000,01
Pitkäaikaiset saamiset				
Muut saamiset	16 623,90	16 623,90		
Lyhytaikaiset saamiset				
Myyntisaamiset	248 602,58		11 279,24	
Muut saamiset	82 052,21		64,03	
Siirtosaamiset	24 794,18	355 448,97	33 804,95	45 148,22
Rahat ja pankkisaamiset		2 367 538,05		64 379,02
VAIHTUVAT VASTAAVAT YHTEENSÄ		2 739 610,92		734 527,25
VASTAAVA YHTEENSÄ		4 297 046,32		2 966 743,19



Konsernin tase

	31.12.2017		31.12.2016	
VASTATTAVAA				
OMA PÄÄOMA				
Osakepääoma	80 000,00		2 500,00	
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	11 114 304,29		5 862 195,74	
Edellisten tilikausien voitto/tappio	-4 605 110,27		-3 122 543,58	
Tilikauden voitto/tappio	-3 341 181,95	3 248 012,07	-1 482 566,69	1 259 585,47
OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ		3 248 012,07		1 259 585,47
VIERAS PÄÄOMA				
Pitkäaikainen				
Lainat rahoituslaitoksilta	228 927,76		335 055,76	
Muut velat	447 004,77	675 932,53	448 134,77	783 190,53
Lyhytaikainen				
Lainat rahoituslaitoksilta	102 703,00		75 174,25	
Ostovelat	67 296,79		51 563,52	
Muut velat	24 447,27		483 531,00	
Siirtovelat	178 654,66	373 101,72	313 698,42	923 967,19
VIERAS PÄÄOMA YHTEENSÄ		1 049 034,25		1 707 157,72
VASTATTAVAA YHTEENSÄ		4 297 046,32		2 966 743,19

Konsernin kassavirtalaskelma

31.12.2017

31.12.2016

(tuhatta euroa)	2017	2016
Liiketoiminnan rahavirta:		
Voitto (tappio) ennen satunnaisia eriä (+/-)	-3 341,2	-1 482,6
Oikaisut:		
Suunnitelmanmukaiset poistot	671,8	659,1
Realisoitumattomat kurssivoitot ja -tappiot (+/-)	0	0
Muut tuotot ja kulut, joihin ei liity maksua (+/-)	0	0
Rahoitustuotot ja -kulut (+/-)	181,4	249,1
Muut oikaisut (+/-)	0,0	0,0
Rahavirta ennen käyttöpääoman muutosta	-2 487,9	-574,3
Käyttöpääoman muutos:		
Lyhytaikaisten korottomien liikesaamisten lisäys (-) / vähennys (+)	-297,6	0,7
Vaihto-omaisuuden lisäys (-) / vähennys (+)	625,0	0
Lyhytaikaisten korottomien velkojen lisäys (+) / vähennys (-)	-17,5	98,7
Liiketoiminnan rahavirta ennen rahoituseriä ja veroja	-2 177,9	-474,9
Maksetut korot ja maksut muista liiketoiminnan rahoituskuluista (-)	0	0
Saadut osingot liiketoiminnasta	0	0
Saadut korot liiketoiminnasta	0	0
Maksetut välittömät verot (-)	0	0
Rahavirta ennen satunnaisia eriä	-2 177,9	-474,9
Liiketoiminnan satunnaisista eristä johtuva rahavirta (netto) (+/-)	0,0	22,1
Liiketoiminnan rahavirta (A)	-2 177,9	-452,8
Investointien rahavirta:		
Investointien rahavirta (B)	0	0
Rahoituksen rahavirta:		
Maksullinen osakeanti	5 252,1	2 038,2
Omien osakkeiden hankkiminen (-)	0	0
Omien osakkeiden myynti	0	0
Lyhytaikaisten lainojen nostot	636,1	505,8
Lyhytaikaisten lainojen saatavat	0	0
Lyhytaikaisten lainojen takaisinmaksut (-)	-1 077,9	-1 277,6
Pitkäaikaisten lainojen nostot	0	0
Pitkäaikaisten lainojen takaisinmaksut (-)	-103,2	-699,3
Maksetut korot ja maksut rahoituskuluista (-)	-286,6	-298,9
Maksetut osingot ja muu voitonjako (-)	0,0	0,0
Maksetut välittömät verot (-)	60,7	12,7
Rahoituksen rahavirta (C)	4 481,1	480,9
Rahavarojen muutos (A + B + C) lisäys (+) / vähennys (-)	2 303,2	28,1
Rahavarat tilikauden alussa	64,4	36,3
Rahavarat tilikauden lopussa	2 367,5	64,4



Emoyhtiön tuloslaskelma

	1.1.2017–31.12.2017	1.1.2016–31.12.2016
LIKEVAIHTO	1 716 030,56	827 754,58
Liiketoiminnan muut tuotot	75 297,23	14 270,39
Materiaalit ja palvelut		
Aineet, tarvikkeet ja tavarat	–7 934,28	–1 189,27
Ostot tilikauden aikana	–7 934,28	–1 189,27
Ulkopuoliset palvelut	–700 225,51	–56 556,85
Materiaalit ja palvelut yhteensä	–708 159,79	–57 746,12
Henkilöstökulut		
Palkat ja palkkiot	–1 064 007,12	–743 294,08
Henkilösivukulut		
Eläkekulut	–194 813,53	–122 145,01
Muut henkilösivukulut	–23 032,90	–34 778,61
Henkilöstökulut yhteensä	–1 281 853,55	–900 217,70
Suunnitelman mukaiset poistot		
Suunnitelman mukaiset poistot	–671 836,54	–659 105,71
Suunnitelman mukaiset poistot		
Suunnitelman mukaiset poistot	–1 966 492,68	–456 840,59
LIIKEVOITTO/-TAPPIO	–2 837 014,77	–1 231 885,15
Rahoitustuotot ja -kulut		
Muut korko- ja rahoitustuotot		2 302,10
Korkokulut ja muut rahoituskulut	–181 420,54	–251 439,55
Rahoitustuotot ja -kulut yhteensä	–181 420,54	–249 137,45
VOITTO/TAPPIO ENNEN TILINPÄÄTÖS-SIIRTOJA JA VEROJA	–3 018 435,31	–1 481 022,60
TILIKAUDEN VOITTO/TAPPIO	–3 018 435,31	–1 481 022,60



Emoyhtiön tase

	31.12.2017		31.12.2016	
VASTAAVAA				
PYSYVÄT VASTAAVAT				
Aineettomat hyödykkeet				
Aineettomat oikeudet	6 998,33		6 998,37	
Kehittämismenot	1 548 169,89	1 555 168,22	2 219 251,05	2 226 249,42
Aineelliset hyödykkeet				
Koneet ja kalusto	2 267,18	2 267,18	3 022,52	3 022,52
Sijoitukset				
Osuudet saman konsernin yrityksissä				
Muut saamiset				
PYSYVÄT VASTAAVAT YHTEENSÄ		1 557 435,40		2 237 215,94
PYSYVÄT VASTAAVAT YHTEENSÄ				
Pitkäaikaiset saamiset				
Pääomalainasaamiset				
Muut saamiset	16 623,90	16 623,90		80 858,30
Lyhytaikaiset saamiset				
Myyntisaamiset	248 183,49		10 860,15	
Saamiset saman konsernin yrityksiltä			283 733,53	
Muut saamiset	82 009,96		45,76	
Siirtosaamiset	24 794,18	354 987,63	33 804,95	328 444,39
Rahat ja pankkisaamiset		2 366 798,34		
VAIHTUVAT VASTAAVAT YHTEENSÄ		2 738 409,87		473 518,99
VASTAAVAA YHTEENÄ		4 295 845,27		2 710 734,93



Emoyhtiön tase

	31.12.2017		31.12.2016	
VASTATTAVAA				
OMA PÄÄOMA				
Osakepääoma	80 000,00		2 500,00	
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto	11 114 304,29		5 862 195,74	
Edellisten tilikausien voitto/tappio	-4 521 320,18		-3 040 297,58	
Tilikauden voitto/tappio	-3 018 435,31	3 654 548,80	-1 481 022,60	1 343 375,56
OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ		3 654 548,80		1 343 375,56
VIERAS PÄÄOMA				
Pitkäaikainen				
Lainat rahoituslaitoksilta	227 767,76		335 055,76	
Muut velat	1 160,00	228 927,76	1 130,00	336 185,76
Lyhytaikainen				
Lainat rahoituslaitoksilta	102 703,00		75 174,25	
Ostovelat	67 249,68		51 492,83	
Ostovelat konserniyrityksille	39 314,10		107 277,11	
Muut velat	24 447,27		483 531,00	
Siirtovelat	178 654,66	412 368,71	313 698,42	1 031 173,61
VIERAS PÄÄOMA YHTEENSÄ		641 296,47		1 367 359,37
VASTATTAVAA YHTEENSÄ		4 295 845,27		2 710 734,93



Emoyhtiön kassavirtalaskelma

(tuhatta euroa)	31. 12 2017	31.12 2016
Liiketoiminnan rahavirta:		
Voitto (tappio) ennen satunnaisia eriä (+/-)	-3,018.4	-1,481.0
Oikaisut:		
Suunnitelmanmukaiset poistot	671.8	659.1
Realisoitumattomat kurssivoitot ja -tappiot (+/-)	0	0,00
Muut tuotot ja kulut, joihin ei liity maksua (+/-)	0	0,00
Rahoitustuotot ja -kulut (+/-)	181.4	249.1
Muut oikaisut (+/-)		
Rahavirta ennen käyttö pääoman muutosta	-2,165.20	-572.8
Käyttöpääoman muutos:		
Lyhytaikaisten korottomien liikesaamisten lisäys (-) / vähennys (+)	9,2	0.05
Vaihto-omaisuuden lisäys (-) / vähennys (+)		
Lyhytaikaisten korottomien velkojen lisäys (+) / vähennys (-)	-17.5	98.7
Liiketoiminnan rahavirta ennen rahoituseriä ja veroja	-2,173.4	-474.0
Maksetut korot ja maksut muista liiketoiminnan rahoituskuluista (-)	0,00	0,00
Saadut osingot liiketoiminnasta	0,00	0,00
Saadut korot liiketoiminnasta	0,00	0,00
Maksetut välittömät verot (-)	0,00	0,00
Rahavirta ennen satunnaisia eriä	-2,173.4	-474.0
Liiketoiminnan satunnaisista eristä johtuva rahavirta (netto) (+/-)	0,00	22.1
Liiketoiminnan rahavirta (A)	-2,173.4	-451.9
Investointien rahavirta:		
Investointien rahavirta (B)	0.0	0.0
Rahoituksen rahavirta:		
Maksullinen osakeanti	5,252.1	2,038.3
Omien osakkeiden hankkiminen (-)	0.0	0.0
Omien osakkeiden myynti	0.0	0.0
Lyhytaikaisten lainojen nostot	635.0	505.0
Lyhytaikaisten lainojen saatavat		0.0
Lyhytaikaisten lainojen takaisinmaksut (-)	-1,078.0	-1,277.6
Pitkäaikaisten lainojen nostot	0.0	200.0
Pitkäaikaisten lainojen takaisinmaksut (-)	-107.3	-699.3
Maksetut korot ja maksut rahoituskuluista (-)	-286.6	-298.96
Maksetut osingot ja muu voitonjako (-)		0.0
Maksetut välittömät verot (-)		12.7
Rahoituksen rahavirta (C)		480.1
Rahavarojen muutos (A + B + C) lisäys (+) / vähennys (-)	2,302.6	28.1
Rahavarat tilikauden alussa	64.2	36.1
Rahavarat tilikauden lopussa	2,366.8	64.2



Tilinpäätöksen laadintaperiaatteet

Konsernitilinpäätöksen laajuus ja laadintaperiaatteet

Nitro Games Oyj:n konsernitilinpäätös on laadittu Suomen kirjanpitolain säännösten mukaisesti (FAS).

Konsernitilinpäätökseen on yhdistetty emoyhtiön lisäksi emoyhtiön 100% omistamat tytäryhtiöt

Nitro Games Alfa (2358177-6) Oy ja Nitro Games Beta Oy (2413187-3).

Konsernitilinpäätös on laadittu hankintamenomenetelmällä. Emoyhtiö on perustanut tytäryhtiöt.

Konsernin sisäiset liiketapahtumat, sisäiset saamiset ja velat ovat konsernitilinpäätöksessä eliminoitu.

Arvostusperiaatteet ja -menetelmät

Taseeseen merkittyjen aineettomien ja aineellisten hyödykkeiden hankintamenosta on vähennetty suunnitelman mukaiset poistot.

Kehittämismenot on kirjattu kuluvalle tilikaudella kuluksi tuloslaskelmaan. Edellisillä tilikausilla aktivoitujen kehittämismenojen määrä on taseessa on poistoilla vähennettynä 1 548 170 euroa.

Saamiset on arvostettu nimellisarvoonsa, kuitenkin enintään todennäköiseen arvoonsa.

Pysyvien vastaavien sijoitukset on arvostettu hankintamenuun tai tätä alhaisempaan todennäköiseen arvoonsa.

Ulkomaanrahan määräiset saamiset ja velat on muutettu Suomen rahan määräiseksi tilinpäätöspäivän kurssiin.

Suunnitelman mukaisten poistojen perusteet

Kehittämismenot 5 vuotta tasapoisto

Koneet ja kalusto 25 % menojäätännöspoisto

Myynnin tuloutukseen liittyvät perusteet

Yhtiön liikevaihto muodostuu kahdesta liiketoiminnasta; Itsejulkaisu- sekä palveluliiketoiminnoista.

Palveluliiketoimintaan liittyvä myynti tuloutetaan silloin kun palvelu on luovutettu asiakkaalle.

Itsejulkaisu- ja palveluliiketoiminnan tulot tuloutetaan sille kuukaudelle, jonka aikana loppukäyttäjä on ostanut pelien sisäisiä kauppatavaroita.

Ostettujen palveluiden sisältö ja kuvaus

Ostopalvelut sisältävät pelien ylläpitokustannukset (hosting), sovelluskauppojen kommissiot sekä muut ulkopuoliset palvelut, jotka on ostettu pelikehitykseen ja ylläpitoon. Kulut kirjataan sille kuukaudelle, kun ne ovat toteutuneet.



	Konserni	Konserni	Emo	Emo
	31.12.2017	31.12.2016	31.12.2017	31.12.2016
Liikevaihto				
Liikevaihto liiketoiminnoista			1 716 031	827 755
Itsejulkaisuliiketoiminta	273 327	6 653	273 281	6 622
Palveluliiketoiminta	1 442 750	509 632	1 442 750	509 563
Muut (lisensointi julkaisijoille)		311 570		311 570
Liikevaihto markkina-alueittain	1 716 077	827 855	1 716 031	827 755
EU	1 442 750	67 074	1 442 750	66 974
Pohjois-Amerikka	73 327	449 211	73 327	449 211
Muut	200 000	311 570	200 000	311 570
Liiketoiminnan muut tuotot	75 297	14 270	75 297	14 270
Vuokratuotot	14 866	14 270	14 866	14 270
Saadut avustukset	58 400	-	58 400	-
Muut tuotot	2 031	-	2 031	-
Liiketoiminnan muut kulut	1 664 270	458 478	1 966 493	456 841
Markkinointikustannukset (käyttäjähankinta)	349 313	10 598	349 313	10 598
Listautumiskustannukset	389 806	-	389 806	-
Vapaaehtoiset henkilöstökustannukset	56 320	13 845	56 320	13 845
Laitteet ja ohjelmistot	175 623	78 038	175 623	78 038
Matkakustannukset	84 304	38 158	84 304	38 158
Toimitilakustannukset	124 309	65 601	124 309	65 601
Pörssikustannukset	42 848	-	42 848	-
Arvonalentumiset tytäryhtiösaamisista		-	309 328	-
Laki - ja konsultointipalvelut	294 526	206 081	294 526	206 081
Muut kulut	147 221	46 157	140 116	44 520

	Konserni	Konserni	Emo	Emo
	31.12.2017	31.12.2016	31.12.2017	31.12.2016
Tilintarkastajan palkkiot				
Lakisääteinen tilintarkastus	5 533	6 326	5 533	6 326
Tilintarkastuslain 1.1.2 §:ssa tarkoitetut toimeksiannot	250		250	
Veroneuvonta	250	1 000	250	1 000
Muut palvelut	340		340	

LIITETIEDOT HENKILÖSTÖN JA TOIMIELINTEN JÄSENISTÄ

	Konserni	Konserni	Emo	Emo
	31.12.2017	31.12.2016	31.12.2017	31.12.2016
Henkilöstön lukumäärä keskimäärin	36	23	36	23
Henkilöstökulut	1 281 854	900 217	1 281 854	900 217
Palkat ja palkkiot	1 064 007	743 294	1 064 007	743 294
Eläkekulut	194 814	122 145	194 814	122 145
Muut henkilösivukulut	23 033	34 778	23 033	34 778
Johdon palkat ja palkkiot				
Toimitusjohtaja ja hallituksen jäsenet*	130 000	91 200	130 000	91 200

*(Hallituksen jäsenten palkkiosta puolet maksettiin yhtiön uusilla osakkeilla, yhtiökokouksen mukaisen päätöksen mukaisesti).

TASEEN VASTAAVIA KOSKEVAT LIITETIEDOT	Konserni	Konserni	Emo	Emo
	31.12.2017	31.12.2016	31.12.2017	31.12.2016
Pysyvien vastaavien tase-eräkohtaiset erittelyt				
Aineettomat hyödykkeet				
Tasearvo 1.1.	6 998	6 998	6 998	6 998
Tasearvo 31.12.	6 998	6 998	6 998	6 998
Kehitämismenot				
Tasearvo 1.1.	2 219 251	1 752 106	2 219 251	1 752 106
Lisäykset		1 112 044		1 112 044
Poistot	-671 081	-644 899	-671 081	-644 899
Tasearvo 31.12.	1 548 170	2 219 251	1 548 170	2 219 251
Koneet ja kalusto				
Tasearvo 1.1.	3 022	4 029	3 022	4 029
Poistot	-755	-1 007	-755	-1 007
Tasearvo 31.12.	2 267	3 022	2 267	3 022
Muut osakkeet				
Tasearvo 1.1.			5 000	5 000
Arvon alentuminen			-5 000	0
Tasearvo 31.12.			0	5 000
Konsernisaamiset				
Pääomalainasaamiset				80 858
Muut saamiset				283 733
TASEEN VASTATTAVIA KOSKEVAT LIITETIEDOT				
	Konserni	Konserni	Emo	Emo
Oma pääoma			31.12.2017	31.12.2016
Oman pääoman erittely				
Osakepääoma 1.1.	2 500	2 500	2 500	2 500
Rahastokorotus	77 500		77 500	
Osakepääoma 31.12.	80 000	2 500	80 000	2 500
Sidottu oma pääoma yhteensä	80 000	2 500	80 000	2 500
Sijoitetun oman pääoman rahasto 1.1.	5 862 196	3 823 947	5 862 196	3 823 947
Osakepääoman rahastokorotus	-77 500		-77 500	
Osakeannit	5 329 608	2 038 249	5 329 608	2 038 249
Sijoitetun oman pääoman rahasto 31.12.	11 114 304	5 862 196	11 114 304	5 862 196
Edellisten tilikausien voitto (tappio) 1.1.	-4 605 110	-3 122 543	-4 521 320	-3 040 297
Edellisten tilikausien voitto (tappio) 31.12.	-4 605 110	-3 122 543	-4 521 320	-3 040 297
Tilikauden voitto (tappio)	-3 341 182	-1 482 567	-3 018 435	-1 481 023
Vapaa oma pääoma yhteensä	3 168 012	1 257 086	3 574 549	1 340 876



			Emo	Emo
			31.12.2017	31.12.2016
Jakokelpoinen oma pääoma				
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto			11 114 304	5 862 196
Edellisten tilikausien voitto (tappio)			-4 521 320	-3 040 297
Tilikauden voitto (tappio)			-3 018 435	-1 481 023
Aktivoidut kehittämismenot			-1 548 169	-2 219 251
Yhteensä			2 026 380	-878 375
Konsernivetat				
Muut velat			39 314	107 277
Muut velat	Konserni	Konserni	Emo	Emo
	31.12.2017	31.12.2016	31.12.2017	31.12.2016
Leasingvuokrasopimusvastuut				
Seuraavalla tilikaudella maksettavat	44 394	14 675	44 394	14 675
Myöhemmin maksettavat	76 178		76 178	
	120 572	14 675	120 572	14 675
Velat, joiden vakuudeksi annettu yrityskiinnityksiä				
Lainat rahoituslaitoksilta	321 886	383 345	321 886	383 345
Yrityskiinnitykset	190 000	190 000	190 000	190 000
Omasta puolesta annetut vakuudet				
Vuokravakuudet	16 624	2 944	16 624	2 944
Muut vakuudet	21 309		21 309	
	37 933	2 944	37 933	2 944

LÄHIPIIRITIEDOT

Yrityksen lähipiiriin kuulumisen edellyttää sitä, että taholla on mahdollisuus käyttää määräysvaltaa tai huomattavaa vaikutusvaltaa Yhtiön taloutta ja liiketoimintaa koskevissa päätöksissä.

Lähipiiriin kuuluvilla tahoilla ei ole lainoja Yhtiöltä.

Yhtiö on ostanut liiketoiminnan- ja projektien johtamiseen, taloushallintoon sekä rahoitukseen liittyviä

palveluita Lähipiiriin kuuluvilta tahoilta tilikauden 2017 aikana 221 300 eurolla (2016 aikana 176 300).



Tilinpäätöksen allekirjoitukset

Kotka 27.3.2018

Antti Villanen
Hallituksen puheenjohtaja

Sverker Littorin
Hallituksen jäsen

Ilkka Lassila
Hallituksen jäsen

Jacob Ehrnrooth
Hallituksen jäsen

Petri Tolmunen
Hallituksen jäsen

Juhani Taskinen
Hallituksen jäsen

Jussi Tähtinen
Toimitusjohtaja

Tilinpäätösmerkintä

Suoritetusta tilintarkastuksesta on tänään annettu kertomus.

Kotka 29.3.2018

Idman Vilén Grant Thornton Oy, tilintarkastusyhteisö

Antti Niemistö
KHT

Luettelo kirjanpidoista ja kirjanpitoaineistojen lajeista

Yhtiön kirjanpito on tehty Procountor-nimisessä kirjanpitojärjestelmässä.

Tilinpäätös	Erikseen sidottuna / sähköinen
Päivä- ja pääkirja	Sähköinen arkisto
Reskontraerittelyt	Sähköinen arkisto
Pankkitositteet	Sähköinen arkisto
Ostolaskut	Sähköinen arkisto
Myyntilaskut	Sähköinen arkisto
Palkkakirjanpidon tositteet	Sähköinen arkisto
Muistiotositteet	Sähköinen arkisto

Alkuperäiset paperilla vastaanotetut ostolaskut säilytetään kirjanpitovelvollisen toimesta paperilla. Jos paperilla oleva lasku on skannattu, säilytetään lasku vain sähköisenä paperittomassa arkistossa.



Tilintarkastuskertomus

Nitro Games Oyj:n yhtiökokoukselle

Tilinpäätöksen tilintarkastus

Lausunto

Olemme tilintarkastaneet Nitro Games Oyj:n (y-tunnus 2134819-6) tilinpäätöksen tilikaudelta 1.1.–31.12.2017. Tilinpäätös sisältää sekä konsernin että emoyhtiön taseen, tuloslaskelman, rahoituslaskelman ja liitetiedot.

Lausuntonamme esitämme, että tilinpäätös antaa oikean ja riittävän kuvan konsernin sekä emoyhtiön toiminnan tuloksesta ja taloudellisesta asemasta Suomessa voimassa olevien tilinpäätöksen laatimista koskevien säännösten mukaisesti ja täyttää lakisääteiset vaatimukset.

Lausunnon perustelut

Olemme suorittaneet tilintarkastuksen Suomessa noudatettavan hyvän tilintarkastustavan mukaisesti. Hyvän tilintarkastustavan mukaisia velvollisuuksiamme kuvataan tarkemmin kohdassa Tilintarkastajan velvollisuudet tilinpäätöksen tilintarkastuksessa. Olemme riippumattomia emoyhtiöstä ja konserniyrityksistä niiden Suomessa noudatettavien eettisten vaatimusten mukaisesti, jotka koskevat suorittamaamme tilintarkastusta ja olemme täyttäneet muut näiden vaatimusten mukaiset eettiset velvollisuutemme. Käsityksemme mukaan olemme hankkineet lausuntonamme perustaksi tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaa tilintarkastusevidenssiä.

Tilinpäätöstä koskevat hallituksen ja toimitusjohtajan velvollisuudet

Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat tilinpäätöksen laatimisesta siten, että se antaa oikean ja riittävän kuvan Suomessa voimassa olevien tilinpäätöksen laatimista koskevien säännösten mukaisesti ja täyttää lakisääteiset vaatimukset. Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat myös sellaisesta sisäisestä valvonnasta, jonka ne katsovat tarpeelliseksi voidakseen laatia tilinpäätöksen, jossa ei ole väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvaa olennaista virheellisyttä.

Hallitus ja toimitusjohtaja ovat tilinpäätöstä laatiessaan velvollisia arvioimaan emoyhtiön ja konsernin kykyä jatkaa toimintaansa ja soveltuviissa tapauksissa esittämään seikat, jotka liittyvät toiminnan jatkuvuuteen ja siihen, että tilinpäätös on laadittu toiminnan jatkuvuuteen perustuen. Tilinpäätös laaditaan toiminnan jatkuvuuteen perustuen, paitsi jos emoyhtiö tai konserni aiotaan purkaa tai toiminta lakkauttaa tai ei ole muuta realistista vaihtoehtoa kuin tehdä niin.

Tilintarkastajan velvollisuudet tilinpäätöksen tilintarkastuksessa

Tavoitteenamme on hankkia kohtuullinen varmuus siitä, onko tilinpäätöksessä kokonaisuutena väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvaa olennaista virheellisyttä, sekä antaa tilintarkastuskertomus, joka sisältää lausuntonamme. Kohtuullinen varmuus on korkea varmuustaso, mutta se ei ole tae siitä, että olennainen virheellisyys aina havaitaan hyvän tilintarkastustavan mukaisesti suoritettavassa tilintarkastuksessa. Virheellisyyksiä voi aiheutua väärinkäytöksestä tai virheestä, ja niiden katsotaan olevan olennaisia, jos niiden yksin tai yhdessä voisi kohtuudella odottaa vaikuttavan taloudellisiin päätöksiin, joita käyttäjät tekevät tilinpäätöksen perusteella.

Hyvän tilintarkastustavan mukaiseen tilintarkastukseen kuuluu, että käytämme ammatillista harkintaa ja säilytämme ammatillisen skeptisyyden koko tilintarkastuksen ajan. Lisäksi:

- tunnistamme ja arvioimme väärinkäytöksestä tai virheestä johtuvat tilinpäätöksen olennaisen virheellisuuden riskit, suunnitteleamme ja suoritamme näihin riskeihin vastaavia tilintarkastustoimenpiteitä ja hankimme lausuntomme perustaksi tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaa tilintarkastusevidenssiä. Riski siitä, että väärinkäytöksestä johtuva olennainen virheellisyys jää havaitsematta, on suurempi kuin riski siitä, että virheestä johtuva olennainen virheellisyys jää havaitsematta, sillä väärinkäytökseen voi liittyä yhteistoimintaa, väärentämistä, tietojen tahallista esittämättä jättämistä tai virheellisten tietojen esittämistä taikka sisäisen valvonnan sivuuttamista.
- muodostamme käsityksen tilintarkastuksen kannalta relevantista sisäisestä valvonnasta pystyäksemme suunnittelemaan olosuhteisiin nähden asianmukaiset tilintarkastustoimenpiteet mutta emme siinä tarkoituksessa, että pystyisimme antamaan lausunnon emoyhtiön tai konsernin sisäisen valvonnan tehokkuudesta.
- arvioimme sovellettujen tilinpäätöksen laatimisperiaatteiden asianmukaisuutta sekä johdon tekemien kirjanpidollisten arvioiden ja niistä esitettävien tietojen kohtuullisuutta.
- teemme johtopäätöksen siitä, onko hallituksen ja toimitusjohtajan ollut asianmukaista laatia tilinpäätös perustuen oletukseen toiminnan jatkuvuudesta, ja teemme hankkimamme tilintarkastusevidenssin perusteella johtopäätöksen siitä, esiintykö sellaista tapahtumiin tai olosuhteisiin liittyvää olennaista epävarmuutta, joka voi antaa merkittävää aihetta epäillä emoyhtiön tai konsernin kykyä jatkaa toimintaansa. Jos johtopäätöksemme on, että olennaista epävarmuutta esiintyy, meidän täytyy kiinnittää tilintarkastuskertomuksessamme lukijan huomiota epävarmuutta koskeviin tilinpäätöksessä esitettäviin tietoihin tai, jos epävarmuutta koskevat tiedot eivät ole riittäviä, mukauttaa lausuntomme. Johtopäätöksemme perustuvat tilintarkastuskertomuksen antamispäivään mennessä hankittuun tilintarkastusevidenssiin. Vastaiset tapahtumat tai olosuhteet voivat kuitenkin johtaa siihen, ettei emoyhtiö tai konserni pysty jatkamaan toimintaansa.
- arvioimme tilinpäätöksen, liitetiedot mukaan lukien, yleistä esittämistapaa, rakennetta ja sisältöä ja sitä, kuvastaako tilinpäätös sen perustana olevia liiketoimia ja tapahtumia siten, että se antaa oikean ja riittävän kuvan.
- hankimme tarpeellisen määrän tarkoitukseen soveltuvaa tilintarkastusevidenssiä konserniin kuuluvia yhteisöjä tai liiketoimintoja koskevasta taloudellisesta informaatiosta pystyäksemme antamaan lausunnon konsernitalinpäätöksestä. Vastaamme konsernin tilintarkastuksen ohjauksesta, valvonnasta ja suorittamisesta. Vastaamme tilintarkastuslausunnosta yksin.

Kommunikoimme hallintoelinten kanssa muun muassa tilintarkastuksen suunnitellusta laajuudesta ja ajoituksesta sekä merkittävistä tilintarkastushavainnoista, mukaan lukien mahdolliset sisäisen valvonnan merkittävät puutteellisuudet, jotka tunnistamme tilintarkastuksen aikana.

Muut raportointivelvoitteet

Muu informaatio

Hallitus ja toimitusjohtaja vastaavat muusta informaatiosta. Muu informaatio käsittää toimintakertomukseen sisältyvän informaation. Tilinpäätöstä koskeva lausuntomme ei kata muuta informaatiota.

Velvollisuutenamme on lukea toimintakertomukseen sisältyvä informaatio tilinpäätöksen tilintarkastuksen yhteydessä ja tätä tehdessämme arvioida, onko toimintakertomukseen sisältyvä informaatio olennaisesti ristiriidassa tilinpäätöksen tai tilintarkastusta suoritettaessa hankkimamme tietämyksen kanssa tai vaikuttaako se muutoin olevan olennaisesti virheellistä. Velvollisuutenamme on lisäksi arvioida, onko toimintakertomus laadittu sen laatimiseen sovellettavien säännösten mukaisesti.

Lausuntonamme esitämme, että toimintakertomuksen ja tilinpäätöksen tiedot ovat yhdenmukaisia ja että toimintakertomus on laadittu toimintakertomuksen laatimiseen sovellettavien säännösten mukaisesti.

Jos teemme suorittamamme työn perusteella johtopäätöksen, että toimintakertomukseen sisältyvässä informaatiossa on olennainen virheellisyys, meidän on raportoitava tästä seikasta. Meillä ei ole tämän asian suhteen raportoitavaa.

Kotkassa, 29. maaliskuuta 2018

Idman Vilén Grant Thornton Oy
tilintarkastusyhteisö

Antti Niemistö
KHT



Lisätiedot:

Jussi Tähtinen, CEO
+358 44 388 1071
jussi@nitrogames.com

Sverker Littorin,
Board member, IR advisor
+46 70 875 53 09
sverker.littorin@nitrogames.fi

nitrogames.com/investors

Tunnus: NITRO

Kotkan toimisto
Juha Vainion katu 2
48100 Kotka
Finland

Helsingin toimisto
Salomonkatu 17D, 2. kerros
00100 Helsinki
Finland

FI21348196

